

Release Notes

for **iris**SDK Snapshot Planters

2004/01/20

任天堂情報開発本部 環境制作グループ

Version: irisSDKbulb-snapshot-040120

Date: 2004, Jan. 20

本パッケージについて

本パッケージは現在環境制作グループで開発中の IRIS のソフトウェア開発環境（irisSDK: 別称 irisBulb）の現状のソースツリーをそのままパッケージ化したもの（スナップショット）です。ライブラリのビルドが出来る状態になっておりますので、最新のライブラリが必要な方はこのパッケージをお使いください。

また、開発中であるがゆえに十分にテストされているものではないことをご理解くださるようお願いいたします。

Snapshot パッケージに含まれるもの

- 環境制作グループ作成版 iris ライブラリ（グラフィクス・スレッドシステム etc）
- オンライン関数リファレンスマニュアル
- IRIS 機能テストコード
- 開発ターゲットの切り替えを統合した make システム

2003/12/12→2004/01/20 の主な更新

- GX API 確定
- キャッシュ操作関数の整備
- メモリ関連 API（アリーナ操作関数、ヒープメモリ操作関数）の提供
- メモリ転送関連 API の整備
- ROM ファイル仕様書、ROM イメージ作成ツール一次公開
- リファレンスマニュアルの整備

今後の予定

- 開発技術部版ライブラリとの調整・統合
- IRIS から NITRO システムへの SDK移植
- ARM7 側のアプリケーションの作成環境および通信プロトコルの決定
- サウンド関連 API
- ROM イメージ作成ツール(makelcf/makerom)などのマニュアルの整備
- ライブラリテストの自動化