

ニンテンドー3DSシリーズ用語集

版	7.0
初版作成日	2010/7/5
改訂日	2017/4/28

版	改訂日	改訂内容
7.0	2017/4/28	全般 ・Newニンテンドー2DS LLに関連する用語の「概略」「備考」欄の内容修正。
		1.本体の名称 ・用語「Newニンテンドー2DS LL本体」「Newニンテンドー3DSシリーズ本体」を追加。 ・本体名を併記する場合の名称に「Newニンテンドー2DS LL」を追加。
		2.本体各部の名称 ・用語「カードスロットカバー」を追加。
		4.周辺機器に関する名称 ・用語「Newニンテンドー2DS LLタッチペン」を追加。
6.3	2015/12/17	4.周辺機器に関する名称 ・用語「SDメモリーカード」「SDHCメモリーカード」「microSDメモリーカード」「microSDHCメモリーカード」に設定されていた使用禁止の名称「カード」を、条件付きで短縮名称として使用できるように変更。 7.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「ニンテンドー3DS画像投稿ツール」を追加。
6.2	2015/2/3	4.周辺機器に関する名称 ・用語「ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライター」「NFC(近距離無線通信)エリア」「赤外線受発光部」「電源ボタン」「電源ランプ」「電池カバー」を追加。
6.1	2014/12/9	2.本体各部の名称 ・用語「NFC(近距離無線通信)エリア」を追加。
		3.操作に関する名称／文章表現 ・NFCに関する文章表現として「下面のNFCエリアにタッチする」を追加。
		7.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「バッジ」「バッジケース」「amiibo設定」を追加。 ・用語「パソコンでのmicroSDカード管理」の禁止用語に「パソコンでのMicroSDカード管理」「MicroSDカード管理」を追加。
6.0	2014/9/4	全般 ・用語集の名称を「ニンテンドー3DS用語集」から「ニンテンドー3DSシリーズ用語集」に変更。 ・Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LLに関連する各種用語の追加と「概略」「備考」欄の内容修正。
		0.用語の使用に関するご注意 ・「※短縮名称「3DS〇〇」を使用する際のご注意」の内容を修正。 ・「※開発者向け用語の使用について」を追加。
		1.本体の名称 ・用語「ニンテンドー3DSシリーズ本体」の短縮名称に「ニンテンドー3DSシリーズ」を追加。 ・用語「ニンテンドーDSシリーズ本体」の短縮名称に「ニンテンドーDSシリーズ」を追加。
		4.周辺機器に関する名称 ・用語「ニンテンドー3DS用ACアダプタ」を「Newニンテンドー3DS ACアダプター」に変更。 ・用語「ニンテンドーDSi用ACアダプタ」とその短縮名称「DSi用ACアダプタ」を削除。(現在は、この名称は使用されていないため)
		5.ソフト関連の名称 ・用語「ニンテンドーDS/DSi/3DSソフト」を「ニンテンドー3DS/DSi/DSソフト」に変更。(3DSソフトの方が主流になったため)
		7.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「ニンテンドーネットワークID設定」「Miiverseの使用」を追加。 ・用語「初期設定」を「初回設定」に変更。 ・用語「本体保存メモリ」を「本体保存メモリー」に変更。
		7.12.Miiverse関連 ・項目を追加。
		10.アイコン(画面表示用) ・用語「ソフトアイコン」の開発者用語に「アプリアイコン」を追加。用語「プレゼントアイコン」を追加。

版	改訂日	改訂内容
5.0	2013/9/13	0.用語の使用に関するご注意 ・「※短縮名称「3DS〇〇」を使用する際のご注意」の内容を修正。 ・「※ひらがな表記について」を追加。
		1.本体の名称 ・用語「ニンテンドー2DS本体」「ニンテンドー3DSシリーズ本体」を追加。 ・用語「ニンテンドー3DS LL/3DS/DSi LL/DSi/DS Lite/DS本体」を「ニンテンドー3DS LL/3DS/2DS/DSi LL/DSi/DS Lite/DS本体」に変更。
		2.本体各部の名称 ・用語「上画面」「スピーカー」「スリープスイッチ」を追加。 ・用語「3Dボリューム」「電源ボタン」「無線スイッチ」「上画面(3Dスクリーン)」「スピーカー(L)」「スピーカー(R)」「スピーカー(L・R)」「外側カメラランプ」「3Dランプ」「充電端子」の概略の文章を変更。 ・用語「スライドパッド」の備考の文章を変更。
		3.操作に関する名称／文章表現 ・スリープモードに関する文章表現として「スリープモードにする」「スリープモードを解除する」を追加。 ・用語「無線スイッチをスライドして、無線通信を[ON/OFF]にする」を「無線通信を[ON/OFF]にする」に変更。 ・用語「ニンテンドー3DS本体に拡張スライドパッドを接続する」を「ニンテンドー3DS LL/3DS本体に拡張スライドパッドを接続する」に変更。 ・用語「電源を[ONにする/OFFにする]」の概略の文章を変更。
4.3	2013/7/8	4.周辺機器に関する名称 ・用語「ニンテンドー2DS専用タッチペン」「ニンテンドー3DS LL専用拡張スライドパッド」を追加。 ・用語「ニンテンドー3DS専用カード」「ニンテンドー3DS専用バッテリーパック」「ニンテンドー3DS用ACアダプタ」「ARカード」「ニンテンドー3DS専用スタンド」「スライドパッド(R)」「ZLボタン」「ZRボタン」「スタンバイ状態」の概略の文章を変更。
		5.ソフト関連の名称 ・用語「ソフト」の概略の文章を変更。
		6.通信関連の名称 ・用語「ニンテンドー3DSダウンロードプレイ」「ローカル通信」「すれちがい通信」「いつの間に通信」「無線オフモード」「無線オンモード」の概略の文章を変更。
		7.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「アプリジャンプ」「システムバージョン」「本体内蔵フォント」「CTRマニュアルエディタ」「CTRマニュアルビューア」「電子説明書」「本体設定」「他のユーザーとのインターネット通信」「他のユーザーとのすれちがい通信」「ニンテンドー3DSネットワークサービスに関する利用規約」「ひとことコメント」「QRコード」の概略の文章を変更。
4.2	2013/1/15	7.4.ニンテンドー3DSカメラ関連 ・用語「2D写真データ」「2Dムービーデータ」の概略の文章を変更。
		7.7.インターネットブラウザ関連 ・用語「インターネットブラウザー」の概略の文章を変更。
		9.その他の名称 ・用語「立体視機能」「歩数計機能」「かんたんスタートガイド」「取扱説明書」の概略の文章を変更。
		10.アイコン(画面表示用) ・用語「ソフトアイコン」の概略の文章を変更。
4.1	2012/7/30	11.アイコン(印刷物用) ・用語「拡張スライドパッド対応アイコン」の概略の文章を変更。
		6.通信関連の名称 ・用語「すれちがい通信中継所」を追加。
		4.周辺機器に関する名称 ・用語「SDメモリーカード」「SDHCメモリーカード」の概略を修正。
		6.通信関連の名称 ・用語「ニンテンドー3DSオンラインプレイ」「ニンテンドー3DSインターネットプレイ」「ボイスチャット」を追加。 ・用語「NADLタスク」「BOSSデータサーバ」「フレンドプレゼンス機能」「フレンド」「フレンド登録」「フレンドプレゼンスデーモン」「プリンシパルID」「ローカルフレンドコード」「フレンドキー」「フレンドコード」を削除。 (Nintendo Network用語集に集約)
4.1	2012/7/30	7.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「追加コンテンツ」の備考欄に追記。 ・用語「受信停止ボタン」を追加。
		7.6.ニンテンドーeショップ関連 ・用語「ニンテンドープリペイドカード」「ニンテンドープリペイド番号」「ダウンロードカード」「ダウンロード番号」「ソフト引換番号」を削除。(Nintendo Network用語集に集約)
		9.その他の名称 ・用語「UGC」を削除。(Nintendo Network用語集に集約)
		11.アイコン(印刷物用) ・用語「ローカルプレイ対応アイコン」「ダウンロードプレイ対応アイコン」「インターネット対応アイコン」「すれちがい通信対応アイコン」「いつの間に通信対応アイコン」を削除。 (ソフトタイトルシートでの個別の通信アイコンの表示が無くなったため)
4.1	2012/7/30	5.ソフト関連の名称 ・項目を新設し、以降の項目の項目番号を変更。 ・用語「ニンテンドー3DSカードソフト」「パッケージ版」「ダウンロード版」を追加。 ・「4.周辺機器に関する名称」から、用語「ニンテンドー3DS専用ソフト」「ニンテンドーDS/DSi/3DSソフト」を移動。 ・「6.1.システムメニュー関連(全般)」から、用語「カードソフト」「本体内蔵ソフト」「ダウンロードソフト」「アプリ」「アプレット」を移動。 ・「7.6.ニンテンドーeショップ関連」から、用語「ニンテンドー3DSダウンロードソフト」「3Dクラシックス」「バーチャルコンソール」「ニンテンドーDSiウェア」を移動。
		7.6.ニンテンドーeショップ関連 ・用語「ダウンロードカード」「ダウンロード番号」を追加。

版	改訂日	改訂内容
4.0	2012/6/22	全般 ・用語の概略などの文章でニンテンドー3DS LL本体を含む内容に変更が必要があるところを修正。
		1.本体の名称 ・用語「ニンテンドー3DS LL本体」を追加。 ・用語「ニンテンドー3DS/DSi LL/DSi/DS Lite/DS本体」を「ニンテンドー3DS LL/3DS/DSi LL/DSi/DS Lite/DS本体」に変更。
		2.本体各部の名称 ・ユーザー向け用語「SDメモリーカードスロット」を「SDカードスロット」に変更し、その短縮名称「SDカードスロット」を削除。 ・ユーザー向け用語「SDメモリーカードスロットカバー」を「SDカードスロットカバー」に変更し、その短縮名称「SDカードスロットカバー」を削除。
		4.周辺機器に関する名称 ・用語「SDHCメモリーカード」「ニンテンドー3DS LL専用タッチペン」「ニンテンドー3DS LL専用バッテリーパック」「ニンテンドー3DS LL専用充電台」を追加。
		6.1 システムメニュー関連(全般) ・用語「ニンテンドー3DSデータ管理」「ソフト管理」「追加データ管理」「追加コンテンツ管理」の概略を正しい内容に修正。
3.1	2012/4/27	3.操作に関する名称／文章表現 ・ニンテンドー3DS本体の持ち方に関する文章表現として「本体を横持ちする」「本体を縦持ちする」を追加。
		4.周辺機器に関する名称 ・用語「ニンテンドー3DS専用スタンド」を追加。 ・短縮名称「4GB+128KB CTR F-Card」「4GB+512KB CTR F-Card」が開発者向け用語の短縮名称であることの注記を追加。
		5.通信関連の名称 ・短縮名称「プレゼンス」「プレゼンス機能」が開発者向け用語の短縮名称であることの注記を追加。
		6.1 システムメニュー関連(全般) ・用語「写真・画像・音声・動画の送受信」を「写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信」に変更。 ・開発者向け用語「電子取扱説明書」のユーザー向け用語「取扱説明書」を「電子説明書」に変更。 ・用語「空きスペース」を「空きボックス」に変更。 ・用語「追加データ管理」の概略を修正。 ・用語「追加コンテンツ管理」「更新データ」「フォルダ」「ランチャーボックス」「QRコード」を追加。
		6.4.ニンテンドー3DSカメラ関連 ・用語「2Dムービーデータ」の概略を修正。
3.0	2011/12/15	2.本体各部の名称 ・用語「スライドパッド」の短縮名称に「左スライドパッド」を追加し、その注釈も備考欄に追記。
		3.操作に関する名称／文章表現 ・ニンテンドー3DS専用拡張スライドパッドに関する文章表現として「ニンテンドー3DS本体に拡張スライドパッドを接続する」を追加。
		4.周辺機器に関する名称 ・章見出しを「周辺機器の名称」から「周辺機器に関する名称」に変更。 ・用語「ニンテンドー3DS専用拡張スライドパッド」「スライドパッド(R)」「ZLボタン」「ZRボタン」「スタンバイ状態」「4GByte CTR Flash Card with 128KByte Backup」「4GByte CTR Flash Card with 512KByte Backup」を追加。
		6.1 システムメニュー関連(全般) ・用語統一のため、開発者向け用語「すれちがいボックス」を削除。
		6.4.ニンテンドー3DSカメラ関連 ・用語「3Dムービーデータ」「2Dムービーデータ」「ムービーデータ」を追加。
2.0	2011/7/4	6.6.ニンテンドーeショップ関連 ・用語「ソフト引換番号」を追加。
		6.8.ニンテンドーゾーン関連 ・用語統一のため、開発者向け用語「Nintendo Zone」「新店頭配信システム」を削除。
		10.アイコン(印刷物用) ・用語「拡張スライドパッド対応アイコン」を追加。
		2.本体各部の名称 ・用語統一のため、開発者向け用語「モーションセンサー」を削除。
		4.周辺機器の名称 ・用語統一のため、開発者向け用語「ライトプロテクトスイッチ」を削除。
2.0	2011/7/4	5.通信関連の名称 ・用語「ダウンロードプレイ」の概略を修正。
		6.1 システムメニュー関連(全般) ・用語統一のため、開発者向け用語「CTRメニュー」「ランチャー」「ホームメニュー」を削除。 ・用語「電源メニュー」「配信動画の視聴」を追加。用語「ソフト」の備考欄に注釈を追記。用語「ダウンロードソフト」の概略を修正。 ・開発者向け用語「電子取説」「取扱説明書」を「電子取扱説明書」に変更し、短縮用語に「電子取説」を追加。
		6.6.ニンテンドーeショップ関連 ・項目を追加。
		6.9.ダウンロードプレイ関連 ・「5.通信関連の名称」の用語「ダウンロードプレイ」と統合し、この項目は削除。
		6.10.ニンテンドー3DSダウンロードソフト関連 ・「6.7 ニンテンドーeショップ」に用語を移動し、この項目は削除。
2.0	2011/7/4	6.11.バーチャルコンソール関連 ・「6.7 ニンテンドーeショップ」に用語を移動し、この項目は削除。

版	改訂日	改訂内容
1.5	2011/3/7	1.本体の名称 ・用語「ニンテンドー3DS/DSi LL/DSi/DS Lite/DS本体」を追加。
		3.操作に関する名称／文章表現 ・電源ボタンの操作に関する文章表現として「電源を[入れる/切る]」を追加。
		4.周辺機器の名称 ・用語「ニンテンドーDS/DSi/3DSカード」「ニンテンドーDS/DSi/3DSソフト」を追加。 ・用語「ニンテンドー3DS専用ソフト」の短縮名称に「ニンテンドー3DSソフト」を追加。
		5.通信関連の名称 ・用語「BOSSデータサーバ」「フレンドプレゼンスデモン」「プリンシパルID」「ローカルフレンドコード」「フレンドキー」「フレンドコード」を追加。 ・用語「プレゼンス機能」を「フレンドプレゼンス機能」「フレンドプレゼンス」に変更し、「プレゼンス機能」「プレゼンス」をその短縮名称に設定。
		6.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「追加コンテンツ」「ユーザー情報」「DSソフト用設定」「ニンテンドー3DSネットワークサービスに関する利用規約」の概略を修正。
		6.2.Miiスタジオ関連 ・用語「QRコード」を削除。 ・用語「「じぶんのMii」」の概略に追記。
		6.9.ニンテンドー3DSダウンロードソフト関連 ・項目を追加。
		8.その他の名称 ・用語「UGC」を追加。
		10.アイコン(印刷物用) ・用語「いつの間に通信対応アイコン」を追加。
1.4	2011/1/19	1.本体の名称 ・用語「ニンテンドーDSシリーズ本体」を追加。
		6.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「共有拡張セーブデータ」「共有データ」を追加。 ・用語「年齢制限」「インターネットブラウザーの使用」「ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入」「3D映像の表示」「写真・画像・音声・動画の送受信」「他のユーザーとのインターネット通信」「他のユーザーとのすれちがい通信」「フレンドの登録」「DSダウンロードプレイの使用」の概略を修正。
		6.12.安全に使用するためにアプリ関連 ・開発者向け用語「健康と安全」を「安全に使用するために」に変更。
1.3	2010/12/6	3.操作に関する名称／文章表現 ・無線スイッチに関する文章表現として「無線スイッチをスライドして、無線通信を[ON/OFF]にする」を追加。
		5.通信関連の名称 ・用語「ニンテンドー3DSダウンロードプレイ」「ダウンロードプレイ」「プレゼンス機能」「無線OFF」「無線ON」を追加。 ・用語「ダウンロードタスク」を「NADLタスク」に変更。
		6.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「拡張セーブデータ」「初期設定」「その他の設定」「インターネット設定」「保護者による使用制限」「年齢制限」「インターネットブラウザーの使用」「ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入」「3D映像の表示」「写真・画像・音声・動画の送受信」「他のユーザーとのインターネット通信」「他のユーザーとのすれちがい通信」「フレンドの登録」「DSダウンロードプレイの使用」「3Dスクリーン確認」「ソフトとデータの引っ越し」「空きスペース」「ゲームコイン」「省エネモード」「アイコンデータベース」「フレンドカード」「ひとことコメント」「ソフトウェアキーボードアプレット」「エラー・EULAアプレット」「NGワードリスト」を追加。
		6.5.ニンテンドー3DSサウンド関連、6.8.ダウンロードプレイ関連、6.10.ゲームメモ関連、6.12.安全に使用するためにアプリ関連、9.アイコン(画面表示用) ・項目を追加。
1.2	2010/10/28	8.その他の名称 ・用語「かんたんスタートガイド」を追加。
		2.本体各部の名称 ・用語「HOMEボタン」の項目に「ホームボタン」を追加し、短縮名称に「HOME」「ホーム」を追加。 ・用語「SELECTボタン」の短縮名称に「SELECT」「セレクト」を追加。用語「STARTボタン」の短縮名称に「START」「スタート」を追加。用語「Aボタン」の短縮名称に「A」を追加。用語「Bボタン」の短縮名称に「B」を追加。 ・用語「Xボタン」の短縮名称に「X」を追加。用語「Yボタン」の短縮名称に「Y」を追加。用語「Lボタン」の短縮名称に「L」を追加。用語「Rボタン」の短縮名称に「R」を追加。 ・用語「3Dランプ」「内側カメラ」の概略を修正。 ・用語「電源ボタン」「HOMEボタン」の備考を修正。
		4.周辺機器の名称 ・用語「ARカード」を追加。
		5.通信関連の名称 ・用語「ニンテンドー3DSローカルプレイ」の短縮名称に「ローカルプレイ」を追加。また、概略の内容を修正。 ・用語「観戦機能」「いつの間に通信」を追加。 ・用語「EULA」の備考欄を修正。
1.2	2010/10/28	6.1.システムメニュー関連(全般) ・用語「HOMEメニュー」「おしらせリスト」「おしらせ」「新着マーク」を追加。 ・開発者向け用語「システムNANDアプリ」を「システムアプリ」に、「ユーザーNANDアプリ」を「ダウンロードアプリ」に変更。
		6.2.Miiスタジオ関連、6.3.すれちがいMii広場関連、6.4.ニンテンドー3DSカメラ関連、6.6.インターネットブラウザー関連、6.7.ニンテンドーゾーン関連、6.9.バーチャルコンソール関連、
		6.11.思い出きろく帳アプリ関連、9.アイコン(印刷物用) ・項目を追加。
		8.その他の名称 ・用語「3Dモード」「2Dモード」「立体視機能」「歩数計機能」を追加。

0.用語の使用に関するご注意	6
1.本体の名称	7
2.本体の各部の名称	8
3.操作に関する名称／文章表現	10
4.周辺機器に関する名称	11
5.ソフト関連の名称	14
6.通信関連の名称	15
7.内蔵アプリに関する名称	16
8.音声に関する名称	20
9.その他の名称	20
10.アイコン(画面表示用)	21
11.アイコン(印刷物用)	21

0.用語の使用に関するご注意

ゲーム中や印刷物などで使用する用語は、それを読む人が容易に理解できる言葉(混乱しない言葉)を使用するようにしてください。

特に、短縮名称については、その言葉が短縮前の用語を表すことが容易に理解できる場面で使用するようにしてください。

例)ゲーム画面上で「本体の電源をOFFにしてください」と表示する場合、短縮名称「本体」は現在使用しているその「ニンテンドー3DS本体」を表していることは容易に理解できますので、短縮名称を使用可能と言えます。

※「Newニンテンドー3DS」「ニンテンドー3DS」のテキスト表記時のルール(全角・半角)について

日本語で「Newニンテンドー3DS」「ニンテンドー3DS」とテキスト表記する場合、「ニンテンドー」は全角、「New」と「3DS」は半角で表記することを基本ルールとします。
ただし、使用するフォントの特徴などによって、基本ルールどおりに表示した際にバランスが著しく悪くなるなど、なんらかの不都合が生じるような場合は、変更可能です。

※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意

「Newニンテンドー3DS本体」や「ニンテンドー3DS本体」「ニンテンドー3DSローカルプレイ」などの短縮名称で、「ニンテンドー」を省いて「New 3DS」や「3DS」から始まる用語に関しては、必ずその用語の正式名称「Newニンテンドー3DS〇〇」や「ニンテンドー3DS〇〇」を一度以上使用した後に使用してください。なお、短縮名称「New 3DS〇〇」や「3DS〇〇」は、本体の画面上に表示されるメッセージや説明書、ニンテンドーネットワークIDに登録されているメールアドレスに送るメールなど、読む人が限定されている場合にのみ使用できます。その他の媒体(製品パッケージ、HP、CM、ポスター、プレスリリースなど)で、それを読む人が限定されていない場合は使用できませんのでご了承ください。
また、ソフト内で短縮名称「New 3DS〇〇」や「3DS〇〇」を使用する場合は、各ソフトごとにその用語が初出の箇所ですべて正式名称「Newニンテンドー3DS〇〇」や「ニンテンドー3DS〇〇」を使用する必要がありますのでご注意ください。
(例えば、Aというソフトを使用した後にしか起動しないBというソフトがある場合、Aのソフト内で正式名称「ニンテンドー3DS〇〇」が使用されていても、Bのソフト内でその用語が初出であれば正式名称「ニンテンドー3DS〇〇」を使用する必要があります。)
また、「ニンテンドー3DS本体」という用語を使用した後には短縮名称「3DS本体」は使用できますが、別用語の短縮名称「3DSローカルプレイ」は使用できません。その用語ごとに初出であれば正式名称を使用する必要があります。)

※ひらがな表記について

小学生以下のお子様をメインターゲットにしている媒体で漢字を含んだ用語を使用する場合は、漢字をひらがな表記にしていいただいても問題ありません。

例:電源ボタン → でんげんボタン

小学生以下のお子様をメインターゲットにしている媒体で、英字を含んだ用語を使用する場合は、英字をカタカナ表記にしていいただいても問題ありません。

例:HOMEボタンの場合 → ホームボタン

※ただし、英字を含んだ用語でも次の用語は除きます。

- ・ブラットホーム名称(ニンテンドー3DS)
- ・英文字を含んだ製品名称(ニンテンドー3DS LL本体、など)
- ・IT/PC用語、任天堂や他社が権利を有する名称(Mii、SDメモリーカード、ARカード、QRコードなど)

※開発者向け用語の使用について

開発者向け用語として記載されている用語は、開発者向けの資料で表現を統一する目的で記載しています。公式ホームページや印刷物、アプリケーション内など、ユーザーの目に触れる媒体では使用しないでください。
ただし、ユーザー向け用語として同一の用語が記載されている場合には、問題ありません。

1.本体の名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
SNAKE本体 KTR本体 Newニンテンドー3DS本体	Newニンテンドー3DS本体	Newニンテンドー3DS New 3DS本体(※1) New 3DS(※1) 本体(※2)	Newニンテンドー3DS本体の名称。		(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2)短縮名称「本体」は、それがNewニンテンドー3DS本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
CLOSER本体 RED本体 Newニンテンドー3DS LL本体	Newニンテンドー3DS LL本体	Newニンテンドー3DS LL New 3DS LL本体(※1) New 3DS LL(※1) New 3DS本体(※2) New 3DS(※2) 本体(※2)	Newニンテンドー3DS LL本体の名称。		(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2)短縮名称「New 3DS本体」「New 3DS」「本体」は、それがNewニンテンドー3DS LL本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
JANE本体 JAN本体 Newニンテンドー2DS LL本体	Newニンテンドー2DS LL本体	Newニンテンドー2DS LL New 2DS LL本体 New 2DS LL 本体	Newニンテンドー2DS LL本体の名称。		
CTR本体 ニンテンドー3DS本体	ニンテンドー3DS本体	ニンテンドー3DS 3DS本体(※1) 3DS(※1) 本体(※2)	ニンテンドー3DS本体の名称。		(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2)短縮名称「本体」は、それがニンテンドー3DS本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
SPR本体 ニンテンドー3DS LL本体	ニンテンドー3DS LL本体	ニンテンドー3DS LL 3DS LL本体(※1) 3DS LL(※1) 3DS本体(※2) 3DS(※2) 本体(※2)	ニンテンドー3DS LL本体の名称。		(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2)短縮名称「3DS本体」「3DS」「本体」は、それがニンテンドー3DS LL本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
FTR本体 ニンテンドー2DS本体	ニンテンドー2DS本体	ニンテンドー2DS 2DS本体 本体	ニンテンドー2DS本体の名称。		
Newニンテンドー3DSシリーズ本体	Newニンテンドー3DSシリーズ本体	Newニンテンドー3DSシリーズ New 3DSシリーズ本体(※1) New 3DS本体(※1)(※2) 本体(※2)	Newニンテンドー3DS、Newニンテンドー3DS LL、Newニンテンドー2DS LL本体の総称。		(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2)短縮名称「New 3DS本体」「本体」は、それがNewニンテンドー3DSシリーズ本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
ニンテンドー3DSシリーズ本体	ニンテンドー3DSシリーズ本体	ニンテンドー3DSシリーズ 3DSシリーズ本体(※1) 3DS本体(※1)(※2) 本体(※2)	Newニンテンドー3DS、Newニンテンドー3DS LL、Newニンテンドー2DS LL、ニンテンドー3DS、ニンテンドー3DS LL、ニンテンドー2DS本体の総称。		(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2)短縮名称「3DS本体」「本体」は、それがニンテンドー3DSシリーズ本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
ニンテンドーDSシリーズ本体	ニンテンドーDSシリーズ本体	ニンテンドーDSシリーズ DSシリーズ本体 DS本体(※) 本体(※)	Newニンテンドー3DS、Newニンテンドー3DS LL、Newニンテンドー2DS LL、ニンテンドー3DS、ニンテンドー3DS LL、ニンテンドー2DS、ニンテンドーDS、ニンテンドーDS Lite、ニンテンドーDSi、ニンテンドーDSi LL本体の総称。		(※)短縮名称「DS本体」「本体」は、それがニンテンドーDSシリーズ本体を表していることが明確な場合のみ使用可能です。
Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LL/Newニンテンドー2DS LL/ニンテンドー3DS/ニンテンドー3DS LL/ニンテンドー2DS/ニンテンドーDS/ニンテンドーDS Lite/ニンテンドーDSi/ニンテンドーDSi LL本体	Newニンテンドー3DS/Newニンテンドー3DS LL/Newニンテンドー2DS LL/ニンテンドー3DS/ニンテンドー3DS LL/ニンテンドー2DS/ニンテンドーDS/ニンテンドーDS Lite/ニンテンドーDSi/ニンテンドーDSi LL本体	New 3DS/New 3DS LL/ New 2DS LL/3DS/3DS LL/ 2DS/DS/DS Lite/DSi/ DSi LL本体(※)	ニンテンドーDSシリーズ本体の各本体名を併記する場合、この並べ方で記載します。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。

2.本体各部の名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
上画面(3Dスクリーン)	上画面(3Dスクリーン)	3Dスクリーン 上画面	New 3DS/New 3DS LL/3DS/3DS LL本体の3D映像が表示できる液晶画面。		
上画面	上画面		Newニンテンドー2DS LL/ニンテンドー2DS本体の2つの液晶画面のうち、上側にある画面。		
下画面(タッチスクリーン)	下画面(タッチスクリーン)	タッチスクリーン 下画面	タッチパネル機能付き液晶画面。		
液晶画面	液晶画面	液晶	2つの画面を総称した呼称。		
スピーカー(L)	スピーカー(L)		New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体の左側のスピーカー。		
スピーカー(R)	スピーカー(R)		New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体の右側のスピーカー。		
スピーカー(L・R)	スピーカー(L・R)	スピーカー	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体のスピーカー(L)・スピーカー(R)を総称した呼称。		
スピーカー	スピーカー		ニンテンドー2DS本体のモノラルスピーカー。		
電源ボタン POWERボタン	電源ボタン POWERボタン(※)	電源	押しボタン式の電源ON/OFFスイッチ。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。 ※ルビ表記を行う印刷物などの場合、「POWER」にはルビが必要です。
無線スイッチ	無線スイッチ		ニンテンドー3DS/3DS LL本体の無線機能のON/OFF切替用のスライドスイッチ。DSソフト使用時は、ON→OFFのみ可能。New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/2DS本体には無い。		
スリープスイッチ	スリープスイッチ		ニンテンドー2DS本体のスリープのON/OFFを切り替えるスイッチ。		
スライドパッド	スライドパッド	左スライドパッド(※)	本体左側にあるアナログ入力可能な操作パッド。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。 ※「左スライドパッド」はニンテンドー3DS LL/3DS本体に拡張スライドパッドを接続している状態でのみ使用可能な名称です。
DECADE Cスティック	Cスティック(※)		New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体の本体右側にあるアナログ入力可能な操作パッド。3DS/3DS LL拡張スライドパッドのスライドパッド(R)と同じ機能。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。 ※3DSソフト内などで、「スライドパッド(R)」と「Cスティック」の両方で同じ操作の場合、その説明をするときには「スライドパッド(R)」の名称で説明することを推奨します。
十字ボタン	十字ボタン		操作ボタン。	十字キー	ボタンの形状で示した絵文字でも可。
SELECTボタン セレクトボタン	SELECTボタン(※) セレクトボタン	SELECT セレクト	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。 ※ルビ表記を行う印刷物などの場合、「SELECT」にはルビが必要です。
HOMEボタン ホームボタン	HOMEボタン(※) ホームボタン	HOME ホーム	HOMEメニューを呼び出すためのボタン。		ボタンの形状で示した絵文字(家のマーク)でも可。 絵文字(家のマーク)を使用した次のような表現も可。(※例として、家のマークを▲で表す) ・▲ボタン ・▲HOME ・▲HOMEボタン ・▲ホーム ・▲ホームボタン ※ルビ表記を行う印刷物などの場合、「HOME」にはルビが必要です。
STARTボタン スタートボタン	STARTボタン(※) スタートボタン	START スタート	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。 ※ルビ表記を行う印刷物などの場合、「START」にはルビが必要です。
Aボタン	Aボタン	A	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
Bボタン	Bボタン	B	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
Xボタン	Xボタン	X	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
Yボタン	Yボタン	Y	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
Lボタン	Lボタン	L	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
Rボタン	Rボタン	R	操作ボタン。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ZLボタン	ZLボタン	ZL	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体にある操作ボタン。拡張スライドパッドの同名称の操作ボタンと同じ機能。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
ZRボタン	ZRボタン	ZR	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体にある操作ボタン。拡張スライドパッドの同名称の操作ボタンと同じ機能。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
3Dボリューム	3Dボリューム		New 3DS/New 3DS LL/3DS/3DS LL本体にある、3D映像の立体強度を調整するスライド式ボリュームスイッチ。		
マイク	マイク		本体内蔵のマイク。		
インカメラ 内側カメラ	内側カメラ	内カメラ カメラ	本体内側にある自分撮り用カメラ。		
アウトカメラ(L) 外側カメラ(L)	外側カメラ(L)	外カメラ(L) 外カメラ カメラ(L) カメラ	本体外側の左にある向こう撮り用カメラ。		
アウトカメラ(R) 外側カメラ(R)	外側カメラ(R)	外カメラ(R) 外カメラ カメラ(R) カメラ	本体外側の右にある向こう撮り用カメラ。		
アウトカメラ 外側カメラ	外側カメラ	外カメラ カメラ	本体外側の左右にある向こう撮り用カメラの総称。		
充電ランプ	充電ランプ		充電を開始するとオレンジ色のランプが点灯します。		
電源ランプ	電源ランプ		電源を入れるとバッテリーバックの残量が充分あるときは青色のランプが点灯し、バッテリーバックの残量が少なくなると赤色で点灯します。		
無線ランプ	無線ランプ		無線通信中に黄色に点灯します。		
アウトカメラランプ 外側カメラランプ	外側カメラランプ	カメラランプ	ニンテンドー3DS/3DS LL本体にある、外側カメラ作動中に点灯するランプ。		
赤外線LEDランプ	赤外線LEDランプ		New 3DS/New 3DS LL本体の内側カメラの横にある、赤外線LEDランプ。3Dブレ防止機能作動中に必要に応じて点灯する。		
3Dランプ	3Dランプ		ニンテンドー3DS本体にある、上画面に3D映像を表示可能ときに点灯するランプ。New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS LL/2DS本体には無い。		
おしらせランプ	おしらせランプ		すれちがひ通信やダウンロードタスクのデータなどを受け取ったときに点灯／点滅します。		
赤外線受発光部	赤外線受発光部		赤外線通信時に赤外線を発信／受信する部分。		
ACアダプター接続端子	ACアダプター接続端子		専用ACアダプターを接続する端子。		
充電端子	充電端子		充電台を使用して充電する際に充電台側の端子と接触する端子。ニンテンドー2DS本体には無い。		
ゲームカードスロット	ゲームカードスロット		ニンテンドー3DSカード、ニンテンドーDS専用カード、ニンテンドーDSi対応カード、ニンテンドーDSi専用カードを差し込むスロット。		
SDメモリーカードスロット	SDカードスロット		3DS/3DS LL/2DS本体のSDカードを差し込むスロット。		
microSDメモリーカードスロット	microSDカードスロット	SDカードスロット(※)	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体のSDカードを差し込むスロット。		(※)SDカードスロットとの総称としてのみ使用可。microSDカードスロット単体を表すときには使用しないでください。
SDメモリーカードスロットカバー	SDカードスロットカバー	スロットカバー カバー	ニンテンドー3DS/3DS LL/2DS本体のSDカードスロットのカバー。		
カードスロットカバー	カードスロットカバー	スロットカバー カバー	New 2DS LL本体のゲームカードスロット/microSDカードスロットのカバー。		
ストラップフック	ストラップフック		市販のストラップを取り付けるための穴。		
タッチペンホルダー	タッチペンホルダー		本体付属のタッチペンを収納する部分。		
サウンドボリューム	サウンドボリューム		音量を調整するスライド式ボリュームスイッチ。		
ヘッドホン接続端子	ヘッドホン接続端子		ヘッドホンを接続する端子。		
バックライト	バックライト		液晶画面を照らすライト。		
バッテリーカバー	バッテリーカバー(※)		電池ボックス用の蓋。Newニンテンドー3DS本体においては、別用語「Newニンテンドー3DSきせかえプレート(下)」と同じ部品。		※Newニンテンドー3DS本体においては、別用語「Newニンテンドー3DSきせかえプレート(下)」も使用可。場面に応じて、より適した用語を使用してください。必要であれば、2つの名称を併記する使い方も可能です。
NFC	NFC		New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体内蔵の近距離無線通信技術。		
NFC(近距離無線通信)エリア	NFC(近距離無線通信)エリア	NFCエリア	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体の下画面にある、NFC対応機器を読み取ることができるエリア。		
加速度センサー	モーションセンサー		本体に内蔵している加速度センサー。加速度の変化を検出。		
ジャイロセンサー	ジャイロセンサー		本体に内蔵しているジャイロセンサー。角度や角速度の変化を検出。		

3.操作に関する名称／文章表現

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
本体を開く／閉じる	本体を開く／閉じる		本体ハウジングと液晶ハウジングを開閉する行為。2DS本体には開閉する機構が無いので、この行為はできない。		※2DS本体の操作を含めて説明する場合は使用禁止(New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体の操作に限った説明の場合は使用可)。
〇〇カードを差し込む／抜く	〇〇カードを差し込む／抜く		ニンテンドー3DSカード、ニンテンドーDS専用カード、ニンテンドーDSi対応カード、ニンテンドーDSi専用カード、SDカードを本体に差し込む行為、または取り出す行為。		
(周辺機器名)を接続する	(周辺機器名)を接続する		周辺機器を本体のACアダプター接続端子やヘッドホン接続端子に接続する行為。		
タッチスクリーンをタッチする(タッチスクリーンにタッチする)	タッチスクリーンをタッチする(タッチスクリーンにタッチする)		画面を軽く押す操作。 ※PDAでは「タップする」「クリックする」と呼ばれている操作。	クリックする	
タッチスクリーン上をスライドする	タッチスクリーン上をスライドする (タッチスクリーンにタッチし、スライドする)		タッチペンや指などで、画面を軽く押したまま動かす操作。		
<p>タッチスクリーンの操作に関しては、「タッチ」と「スライド」だけを標準として定めます。下記のような操作も想定されますので、ソフト内容に応じて適した言葉を「使用例」の様に解りやすく定義してから、記述してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・タッチスクリーンを押してすぐに離す操作 ・タッチスクリーンで押しっぱなしにする操作 ・タッチスクリーンを2回タッチ(または複数回タッチ)する操作 ・画面上にタッチした瞬間 ・画面から離れた瞬間 ・いわゆる「ドラッグ&ドロップ」の操作 <p>使用例</p> <ul style="list-style-type: none"> ・アイテムを素早く2回「タッチ」する事を『2連続タッチ』といいます。 ・アイテムを「タッチ」し、「スライド」させて移動させることを『ドラッグ』といいます。 					
電源を[ON]にする/[OFF]にする] 電源を[入れる/切る](※)	電源を[ON]にする/[OFF]にする] 電源を[入れる/切る](※)		電源ボタンを操作して、電源の状態を切り替えるときの表現方法。		※できるだけ、[ON/OFFする]という表現を優先して使用してください。
スリープモードにする	スリープモードにする	スリープにする	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体を閉じて、スリープモードにするときの表現。または、2DS本体のスリープスイッチを右に動かして、スリープモードにするときの表現。	本体を閉じてスリープモードにする(※)	※2DS本体の操作を含めて説明する場合は使用禁止(New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体の操作に限った説明の場合は使用可)。
スリープモードを解除する	スリープモードを解除する	スリープを解除する	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体を開いて、スリープモードを解除するときの表現。または、2DS本体のスリープスイッチを左に動かして、スリープモードを解除するときの表現。	本体を開いてスリープモードを解除する(※)	※2DS本体の操作を含めて説明する場合は使用禁止(New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL本体の操作に限った説明の場合は使用可)。
	マイクの感度[強い/普通/弱い/(オフ)]		ゲームのオプション画面などで、マイクの感度を調整する際の表現方法。 (感度固定選択型の場合)		この表現は推奨の表現です。 ゲームの世界観に応じて、変更していただいて構いません。
	マイクの感度[上げる/下げる]		ゲームのオプション画面などで、マイクの感度を調整する際の表現方法。 (感度段階的変更型の場合)		この表現は推奨の表現です。 ゲームの世界観に応じて、変更していただいて構いません。
〇〇を撮る 〇〇を撮影する (保存目的での撮影)	〇〇を撮る 〇〇を撮影する		内側カメラ、外側カメラに関わらず、NANDメモリー、SDカード、DSゲームカード上のバックアップメモリーへ保存するため、および無線送信するために、カメラ画像を取り込むこと。		この表現は推奨の表現です。 ゲームの世界観に応じて、変更していただいて構いません。
プレビューする 画面に表示する	プレビューする 画面に表示する		カメラからの入力画像を、保存は行わずに画面に表示すること。		この表現は推奨の表現です。 ゲームの世界観に応じて、変更していただいて構いません。
3Dボリューム[上げる/下げる/上下に動かす] 立体感[強くする/弱くする/調整する]	3Dボリューム[上げる/下げる/上下に動かす] 立体感[強くする/弱くする/調整する]		3Dボリュームを動かすときの表現方法。 立体感を変化させるときの表現方法。		
スライドパッドを操作する スライドパッドを動かす	スライドパッドを操作する スライドパッドを動かす		スライドパッドを動かして操作する行為。	スライドパッドをスライドする	この表現は推奨の表現です。 ゲームの世界観に応じて、禁止用語以外の表現に変更していただいて構いません。
無線通信を[ON/OFF]にする	無線通信を[ON/OFF]にする	無線を[ON/OFF]にする	3DS/3DS LL本体の無線スイッチをスライドして、無線通信機能をON/OFFするときの表現。または、New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/2DS本体で無線通信切り替えのソフトスイッチを使い、無線通信機能をON/OFFするときの表現。	無線スイッチをスライドして、無線通信を[ON/OFF]にする(※)	※ New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/2DS本体の操作を含めて説明する場合は使用禁止。(3DS/3DS LL本体の操作に限った説明の場合は使用可)
ニンテンドー3DS/3DS LL本体に拡張スライドパッドを接続する	ニンテンドー3DS/3DS LL本体に拡張スライドパッドを接続する		3DS/3DS LL本体と拡張スライドパッドを赤外線通信でつなげることを示す用語。		
本体を横持ちする	本体を横持ちする	横持ちする	3Dスクリーンとタッチスクリーンが上下に並んでいる状態で本体を持つことを表す表現方法。		
本体を縦持ちする	本体を縦持ちする	縦持ちする	3Dスクリーンとタッチスクリーンが左右に並んでいる状態で本体を持つことを表す表現方法。		
下画面のNFCエリアにタッチする	下画面のNFCエリアにタッチする		New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体の下画面にあるNFCエリアにNFC対応機器を近づける操作。		タッチする場所を図などで明確に示している場合は「タッチする」のみでも可。 ※amiiboを使用する場合の用語については、「amiibo用語集」を参照してください。

4.周辺機器に関する名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ニンテンドー3DSカード	ニンテンドー3DSカード	3DSゲームカード(※1) 3DSカード(※1) ゲームカード カード	ニンテンドー3DSシリーズ本体で使用できるゲームカード。ニンテンドーDS/DS Lite/DSi/DSi LL本体では使用できない。	カートリッジ カセット CTR専用カード(※2)	(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2) 製品印刷物以外(プログラミングマニュアルなど)での使用は可。
ニンテンドー3DS/DSi/DSカード	ニンテンドー3DS/DSi/DSカード		ニンテンドー3DSカード、ニンテンドーDSiカード、ニンテンドーDSカードを併記する場合、新しいものから並べる。(2014.9.4 ルール変更)		
CTR ROM			ニンテンドー3DSソフトを開発するためのROMタイプ。		
SDメモリーカード	SDメモリーカード	SDカード カード(※)	3DS/3DS LL/2DS本体で使用できる、データを保存するための記録メディア。		(※)ゲームカードとSDカードについて一括で説明するときのみ使用可。SDカードだけを表すときには使用しないでください。
SDHCメモリーカード	SDHCメモリーカード	SDカード カード(※)	3DS/3DS LL/2DS本体で使用できる、データを保存するための記録メディア。		(※)ゲームカードとSDカードについて一括で説明するときのみ使用可。SDカードだけを表すときには使用しないでください。
microSDメモリーカード	microSDメモリーカード	microSDカード SDカード(※1) カード(※2)	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体で使用できる、データを保存するための記録メディア。	MicroSDメモリーカード	(※1)SDメモリーカードやSDHCメモリーカードとの総称としてのみ使用可。microSDメモリーカード単体を表すときには使用しないでください。 (※2)ゲームカードとSDカードについて一括で説明するときのみ使用可。SDカードだけを表すときには使用しないでください。
microSDHCメモリーカード	microSDHCメモリーカード	microSDカード SDカード(※1) カード(※2)	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体で使用できる、データを保存するための記録メディア。	MicroSDHCメモリーカード	(※1)SDメモリーカードやSDHCメモリーカードとの総称としてのみ使用可。microSDメモリーカード単体を表すときには使用しないでください。 (※2)ゲームカードとSDカードについて一括で説明するときのみ使用可。SDカードだけを表すときには使用しないでください。
microSDカードアダプター	microSDカードアダプター	SDカードアダプター カードアダプター 変換アダプター	microSDカードをSDカードに変換するアダプター。	MicroSDカードアダプター	
書き込み禁止スイッチ	書き込み禁止スイッチ		SDカードやmicroSDカードアダプターの左側面にあるスイッチ。スイッチを下側にすると書き込みが禁止される。	書き込み禁止タブ ライトプロテクトタブ	
Newニンテンドー3DSタッチペン	Newニンテンドー3DSタッチペン	New 3DSタッチペン(※1) 専用タッチペン タッチペン	Newニンテンドー3DS本体付属のタッチペン。本体に収納できません。	スタイラス(※2) スタイラスペン(※2)	(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2) 日本のみ禁止の名称。
Newニンテンドー3DS LLタッチペン	Newニンテンドー3DS LLタッチペン	New 3DS LLタッチペン(※1) 専用タッチペン タッチペン	Newニンテンドー3DS LL本体付属のタッチペン。本体に収納できません。	スタイラス(※2) スタイラスペン(※2)	(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2) 日本のみ禁止の名称。
Newニンテンドー2DS LLタッチペン	Newニンテンドー2DS LLタッチペン	New 2DS LLタッチペン 専用タッチペン タッチペン	Newニンテンドー2DS LL本体付属のタッチペン。本体に収納できません。	スタイラス(※1) スタイラスペン(※1)	(※1) 日本のみ禁止の名称。
ニンテンドー3DSタッチペン	ニンテンドー3DSタッチペン	3DSタッチペン(※1) 専用タッチペン タッチペン	ニンテンドー3DS本体付属のタッチペン。本体に収納できます。	スタイラス(※2) スタイラスペン(※2)	(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2) 日本のみ禁止の名称。
ニンテンドー3DS LLタッチペン	ニンテンドー3DS LLタッチペン	3DS LLタッチペン(※1) 専用タッチペン タッチペン	ニンテンドー3DS LL本体付属のタッチペン。本体に収納できません。	スタイラス(※2) スタイラスペン(※2)	(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2) 日本のみ禁止の名称。
ニンテンドー2DSタッチペン	ニンテンドー2DSタッチペン	2DSタッチペン 専用タッチペン タッチペン	ニンテンドー2DS本体付属のタッチペン。本体に収納できます。	スタイラス(※1) スタイラスペン(※1)	(※1) 日本のみ禁止の名称。

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
Newニンテンドー3DS/バッテリーパック	Newニンテンドー3DS/バッテリーパック	New 3DS/バッテリーパック (※) 専用バッテリーパック バッテリーパック	New 3DS本体用のバッテリーパック。	배터리	※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DS/バッテリーパック	ニンテンドー3DS/バッテリーパック	3DS/バッテリーパック(※) 専用バッテリーパック バッテリーパック	ニンテンドー3DS、ニンテンドー2DS、Wii U PROコントローラで 使用できるバッテリーパック。	バッテリ	※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DS LL/バッテリーパック	ニンテンドー3DS LL/バッテリーパック	3DS LL/バッテリーパック(※) 専用バッテリーパック バッテリーパック	New 3DS LL/3DS LL本体用のバッテリーパック。	バッテリ	※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
Newニンテンドー3DS ACアダプター	Newニンテンドー3DS ACアダプター	New 3DS ACアダプター(※) ACアダプター	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL/3DS/3DS LL/2DS/DSi/ DSi LL 共用のACアダプター。ニンテンドーWi-Fiネットワークアダ プタ(WAP-001)でも使用可。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
DCプラグ	DCプラグ		ACアダプターの各部の名称の1つで、本体のACアダプター接続 端子に差し込む部分。		
ACプラグ	ACプラグ		ACアダプターの各部の名称の1つで、コンセントに差し込む部 分。		
ニンテンドー3DSカードケース	ニンテンドー3DSカードケース	3DSカードケース(※) 専用カードケース カードケース	ニンテンドー3DSカードを収納するケース。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
Newニンテンドー3DSクレードル Newニンテンドー3DS充電台	Newニンテンドー3DS充電台	New 3DS充電台(※) 専用充電台 充電台	Newニンテンドー3DS本体を充電するときに置くクレードル。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
Newニンテンドー3DS LLクレードル Newニンテンドー3DS LL充電台	Newニンテンドー3DS LL充電台	New 3DS LL充電台(※) 専用充電台 充電台	Newニンテンドー3DS LL本体を充電するときに置くクレードル。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DSクレードル ニンテンドー3DS充電台	ニンテンドー3DS充電台	3DS充電台(※) 専用充電台 充電台	ニンテンドー3DS本体を充電するときに置くクレードル。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DS LLクレードル ニンテンドー3DS LL充電台	ニンテンドー3DS LL充電台	3DS LL充電台(※) 専用充電台 充電台	ニンテンドー3DS LL本体を充電するときに置くクレードル。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ARカード	ARカード		ニンテンドー3DSシリーズ本体に同梱されているARマーカークード。		
ニンテンドー3DSスタンド	ニンテンドー3DSスタンド	3DSスタンド(※) 専用スタンド スタンド	ニンテンドー3DSシリーズ本体を置いて快適にプレイできる折りたたみ式のスタンド。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DS拡張スライドパッド	ニンテンドー3DS拡張スライドパッド	3DS拡張スライドパッド(※) 拡張スライドパッド	ニンテンドー3DS本体にスライドパッドとボタンを追加するための周辺機器。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DS LL拡張スライドパッド	ニンテンドー3DS LL拡張スライドパッド	3DS LL 拡張スライドパッド(※) 拡張スライドパッド	ニンテンドー3DS LL本体にスライドパッドとボタンを追加するための周辺機器。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
スライドパッド(R)	スライドパッド(R)(※)	右スライドパッド スライドパッド	拡張スライドパッド上のスライドパッド。拡張スライドパッドを本体に接続した状態で右側にある。New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体にあるCスティックと同じ機能。		※3DSソフト内などで、「スライドパッド(R)」と「Cスティック」の両方で同じ操作の場合、その説明をするときには「スライドパッド(R)」の名称で説明することを推奨します。
ZLボタン	ZLボタン		拡張スライドパッド上の操作ボタン。New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体にある同名称の操作ボタンと同じ機能。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
ZRボタン	ZRボタン		拡張スライドパッド上の操作ボタン。New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体にある同名称の操作ボタンと同じ機能。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
スタンバイ状態	スタンバイ状態		拡張スライドパッドを5分間操作しなかった場合に移行する省電力モード。		
ニンテンドー2DSポーチ	ニンテンドー2DSポーチ	2DSポーチ ポーチ	ニンテンドー2DS本体を入れて持ち運ぶためのポーチ。		
Newニンテンドー3DSきせかえプレート(上)	Newニンテンドー3DSきせかえプレート(上)	New 3DSきせかえプレート(上)(※) 専用きせかえプレート(上) きせかえプレート(上)	Newニンテンドー3DS本体の外側カメラがある面の、取り外し可能な外装プレート。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
Newニンテンドー3DSきせかえプレート(下)	Newニンテンドー3DSきせかえプレート(下)(※1)	New 3DSきせかえプレート(下)(※2) 専用きせかえプレート(下) きせかえプレート(下)	Newニンテンドー3DS本体のバッテリーが収納されている面の、取り外し可能な外装プレート。別用語「バッテリーカバー」と同じ部品。		(※1)別用語「バッテリーカバー」も使用可。場面に応じて、より適した用語を使用してください。必要であれば、2つの名称を併記する使い方も可能です。 (※2)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
Newニンテンドー3DSきせかえプレート	Newニンテンドー3DSきせかえプレート	New 3DSきせかえプレート(※) 専用きせかえプレート きせかえプレート	Newニンテンドー3DSきせかえプレート(上)とNewニンテンドー3DSきせかえプレート(下)の総称。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライター	ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライター	3DS NFCリーダー/ライター NFCリーダー/ライター	amiiboなどのNFC対応機器をニンテンドー3DS/3DS LL/2DS本体で読み込み/書き込みする際に必要な周辺機器。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS〇〇」「3DS〇〇」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
NFC(近距離無線通信)エリア	NFC(近距離無線通信)エリア	NFCエリア	NFC対応機器をタッチして読み込み/書き込みができる、ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターの上面エリア。		
赤外線受発光部	赤外線受発光部		ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターで赤外線通信時に赤外線を発信/受信する部分。		
電源ボタン	電源ボタン	電源	ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターの押しボタン式の電源ON/OFFスイッチ。		ボタンの形状で示した絵文字でも可。
電源ランプ	電源ランプ		ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターの電源と赤外線通信の状態を表すランプ。電源をONにすると、電池残量が充分あるときは青色、電池残量が少ないときは赤色で点灯する。また、赤外線通信中は点滅する。		
電池カバー	電池カバー		ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターの乾電池収納部のカバー。		
4GByte CTR Flash Card with 128KByte Backup		4GB+128KB CTR F-Card(※)	128KB/バックアップが実装された4GBの開発カード。		※「4GB+128KB CTR F-Card」は開発者向け用語の短縮名称です。
4GByte CTR Flash Card with 512KByte Backup		4GB+512KB CTR F-Card(※)	512KB/バックアップが実装された4GBの開発カード。		※「4GB+512KB CTR F-Card」は開発者向け用語の短縮名称です。

5.ソフト関連の名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
アプリ	ソフト(※)		ニンテンドー3DSシリーズ本体で動作するソフトウェアの総称。		※そのソフトの対象ユーザーやソフトの性質によって、「アプリ」や「アプリケーション」などの言葉のほうが適している場合は、それを使用しても構いませんが、基本的にはより平易な言葉である「ソフト」を推奨します。
アプレット			アプリと並行して動くことができるソフトウェア。		
カードアプリ	カードソフト		ゲームカードスロットに差し込むカードのROMに記録されているソフト全般を表す。ニンテンドー3DS専用カードやニンテンドーDSi専用カード・ニンテンドーDSi対応カード・ニンテンドーDS専用カードに記録されているソフトが該当する。		
システムアプリ	本体内蔵ソフト		本体保存メモリーに内蔵されたシステムソフトウェア。システムアップデートで追加されるものも含む。下記のものが該当する。 ・安全に使用するために ・ニンテンドー3DSカメラ ・ニンテンドー3DSサウンド ・Miistage ・すれちがいMii広場 ・ニンテンドーeショップ ・ARゲームズ ・顔スキャン ・思い出きく帳 ・ニンテンドーゾーンビューア ・ダウンロードプレイ ・本体設定		
ダウンロードアプリ	ダウンロードソフト		ニンテンドーeショップやニンテンドーゾーンなどからダウンロードしてSDカードに追加保存するソフトの総称。ニンテンドー3DSダウンロードソフト、バーチャルコンソール、DSiウェアが含まれる。 ・ダウンロードソフト ├─ニンテンドー3DSダウンロードソフト │ ├─ダウンロード版ソフト │ └─3Dクラシックス └─バーチャルコンソール └─ニンテンドーDSiウェア		
Newニンテンドー3DS専用ソフト	Newニンテンドー3DS専用ソフト	Newニンテンドー3DSソフト New 3DS専用ソフト(※) New 3DSソフト ソフト ゲーム	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体でのみ動作するソフト。		(※)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DSソフト	ニンテンドー3DSソフト	3DSソフト(※1) ソフト ゲーム	ニンテンドー3DSシリーズ本体すべてで動作するソフト。(New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体で使用した場合に、何らかの機能の違いがあるソフトも含む。)	CTR専用ソフト(※2)	(※1)「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。 (※2) 製品印刷物以外(プログラミングマニュアルなど)での使用は可。
ニンテンドー3DS/DSi/DSソフト	ニンテンドー3DS/DSi/DSソフト	3DS/DSi/DSソフト(※) ソフト ゲーム	ニンテンドー3DSソフト、ニンテンドーDSiソフト、ニンテンドーDSソフトを併記する場合、新しいものから並べる。(2014.xx.xx ルール変更)		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DSカードソフト	ニンテンドー3DSカードソフト	3DSカードソフト(※) カードソフト ソフト ゲーム	ニンテンドー3DSカードのROMに記録されているソフト。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DSダウンロードソフト	ニンテンドー3DSダウンロードソフト	3DSダウンロードソフト(※)	ニンテンドーeショップでダウンロードできるニンテンドー3DSソフトの総称、またはそれらのソフトをダウンロードして購入できるサービスの名称。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
標準アプリ			New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LLで動作させた場合にCPU等速・L2キャッシュ無効・使用可能メモリ64MBで動作するアプリ。(descの例: Application.desc)		
拡張アプリ			New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LLで動作させた場合にCPU3倍速・L2キャッシュ有効・使用可能メモリ124MBで動作するアプリ。(descの例: ExtApplication.desc)		

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
パッケージ版	パッケージ版		カードソフトとダウンロードソフトの2種類の形態で併売されるソフトの「カードソフトの形態で販売されるもの」を指すときに使用する用語。「Newスーパーマリオブラザーズ2 パッケージ版」のように使用する。		
ダウンロード版	ダウンロード版		カードソフトとダウンロードソフトの2種類の形態で併売されるソフトの「ダウンロードソフトの形態で販売されるもの」を指すときに使用する用語。「Newスーパーマリオブラザーズ2 ダウンロード版」のように使用する。		
3Dクラシックス	3Dクラシックス		過去の名作ゲームを3D表示にしてよみがえらせたソフト。ニンテンドー3DSダウンロードソフトの1種。		
バーチャルコンソール	バーチャルコンソール		過去のゲーム機用のソフトを3DS本体上で遊べるシステム・サービスの名称、またはそれらのソフトの総称。		
ニンテンドーDSiウェア Nintendo DSiWare	ニンテンドーDSiウェア Nintendo DSiWare	DSiウェア DSiWare	ニンテンドーDSi用として作られたダウンロードソフトの総称、またはそれらのソフトをダウンロードして購入できるサービスの名称。		

6.通信関連の名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ニンテンドー3DSローカルプレイ UDS通信	ニンテンドー3DSローカルプレイ	3DSローカルプレイ(※) ローカルプレイ	プレイする人数分のゲームカード(またはダウンロードソフト)を使って通信プレイを行うプレイ方法。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DSダウンロードプレイ	ニンテンドー3DSダウンロードプレイ	3DSダウンロードプレイ(※) ダウンロードプレイ	他のニンテンドー3DSシリーズ本体と通信し、ニンテンドー3DS用のプログラムをダウンロードして、通信プレイやソフトの体験版の受信などを行うモードの名称。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ニンテンドー3DSオンラインプレイ ニンテンドー3DSインターネットプレイ			インターネットに接続した状態でプレイすること。 ユーザー向けには、以下のように意味が通じる範囲で適宜改変して利用すること。 ・ニンテンドー3DSオンラインプレイ ・3DS オンラインプレイ(※) ・オンラインプレイ ・ニンテンドー3DSインターネットプレイ ・3DS インターネットプレイ(※) ・インターネットプレイ		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
ダウンロードプレイ	ダウンロードプレイ		ニンテンドー3DSダウンロードプレイとDSダウンロードプレイの総称。また、ニンテンドー3DSダウンロードプレイとDSダウンロードプレイの子機側のプログラムを受信するためのソフトの名称でもある。		
ローカル通信	ローカル通信		インターネットなどを使わず、ニンテンドー3DSシリーズ本体同士で直接データの送受信を行う通信方法。		
インターネット	インターネット		本体メニュー上に表示される通信状態を表す言葉の1つ。ワイヤレスLANを使ってインターネットに接続している状態を表す。		
観戦機能	観戦機能		ワイヤレスプレイで通信対戦などをしているデータの受信のみを行い、通信対戦の様子を観戦することができる機能。		「観戦機能」は、正式名称ではありませんが、ゲームの世界観に応じたものに変更していただいても構いません。
ボイスチャット	ボイスチャット		リアルタイムに音声で会話する機能。	ライブチャット	
CTRすれちがい通信	すれちがい通信		DSソフトのすれちがい通信とは違い、ニンテンドー3DSソフトからすれちがい通信用のタスクを本体に登録しておくことで、そのソフトが起動していなくても、自動的にニンテンドー3DSシリーズ本体同士ですれちがい通信を行う機能。		
すれちがい通信中継所	すれちがい通信中継所		すれちがい通信を中継するサービスの名称。すれちがい通信中継所を訪れた人のすれちがいデータを一時的に保存し、次にその場所を訪れたユーザーに前の人のデータを渡すことで、同じ時間にその場所に居合わせなくてもすれちがい通信をすることができる。		
いつの間に通信	いつの間に通信		アプリが動いているときや本体をスリープしているときにも様々な処理をバックグラウンドで行う、ニンテンドー3DSシリーズ本体のシステムが提供する仕組みの総称。		
フレンドリスト	フレンドリスト		フレンドコードの入力や名刺の交換、オン/オフライン状態の確認などができるアプレット、またはフレンドの一覧を表す名称。		
無線オフモード	無線オフモード		無線通信機能をOFFにした状態。		
無線オンモード	無線オンモード		無線通信機能をONにした状態。		
無線OFF	無線OFF		無線オフモードのときに、HOMEメニュー上画面上部に表示する通信状態の名称。		
無線ON	無線ON		無線オンモードのときに、HOMEメニュー上画面上部に表示する通信状態の名称。		

※フレンドに関する用語については「Nintendo Network 用語集」を参照してください。

7.内蔵アプリに関する名称
7.1.システムメニュー関連(全般)

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
HOMEメニュー	HOMEメニュー(※) ホームメニュー		電源投入後に表示されるメニュー。起動可能なアプリ一覧を表示して、それらを起動できる。HOMEボタンを押したときにもこのメニューが表示される。		※ルビ表記を行う印刷物などの場合、「HOME」にはルビが必要です。
電源メニュー			電源ボタンを押すと表示されるメニュー。 下画面の「電源を切る」ボタンをタッチして、電源をOFFにすることができる。		
中断	中断		アプリ起動中にHOMEボタンで中断し、HOMEメニューを呼び出すこと。		
再開	再開		中断中のアプリに戻って再開すること。		
アプリジャンプ			HWリセットを使って別のアプリに動作を切り替える仕組み。HWリセットを使っているため、内部動作としてはbootROMから起動することになるが、HOMEメニューを表示せずに指定されたアプリを起動するので、見かけ上は直接アプリを切り替えたように見える。		
拡張セーブデータ	追加データ		ゲームカードに保存するセーブデータとは別に、NANDやSDカードに保存するセーブデータ		
共有拡張セーブデータ			本体保存メモリーに保存され、システム側で管理されているデータ。どのアプリからも利用できます。また、システムで用意されている機能を利用するためのデータも含まれています。共有拡張セーブデータには以下のものがあります。 ・音声 ・写真 ・フレンド情報 ・歩数情報 ・ゲームコイン ・Mii データ ・すれちがいBOX ・おしらせ情報 ・タスク		
共有データ			本体保存メモリーに保存されているデータ全般。共有拡張セーブデータも含まれます。		
初期設定 初回設定	初回設定		購入して最初に電源をONにしたとき、ユーザーが行う設定の総称。 初回設定では、国(海外仕様のみ)・言語(海外仕様のみ)・ユーザーネーム・日付・時刻・生年月日の設定を行う。		
システム情報			リージョンコードなど、生産工程で書き込まれた後はユーザーの手元では変更できない情報群。		
システムバージョン	システムバージョン	バージョン	本体のシステムアプリ群のバージョン。「本体設定」内の上画面で確認できる。		
本体NANDメモリー	本体保存メモリー	本体	本体に内蔵の保存メモリー(NANDフラッシュ)。		
ブロック	ブロック		本体保存メモリーの容量の単位。		
本体に内蔵フォント			本体に内蔵されているフォントの総称。		
CTRマニュアルエディタ			ニンテンドー3DSソフトの電子取説を作成するためのツール。		
CTRマニュアルビューア			ニンテンドー3DSソフトの電子取説を閲覧するためのソフト。		
電子取扱説明書	電子説明書	説明書 電子取説(※)	NANDメモリーに格納される取扱説明書、CTRマニュアルビューアによりニンテンドー3DSシリーズ本体の画面上で閲覧するものの。		※「電子取説」は開発者向け用語の短縮名称としてのみ使用できます。ユーザー向け用語として使用しないでください。
本体設定	本体設定		本体保存メモリーに保存される、ユーザーネーム・日付・時刻・生年月日・インターネット設定・ペアレンタルコントロールの設定などの各種設定。		
ニンテンドーネットワークID設定	ニンテンドーネットワークID設定		本体設定内の1項目。ニンテンドーネットワークIDに関する各種設定ができる。		※ニンテンドーネットワークIDに関する用語については「Nintendo Network 用語集」を参照してください。
その他の設定	その他の設定		本体設定内の1項目。ユーザー情報を設定したり、マイクテストやタッチスクリーンの補正を行ったりできる。		
インターネット設定	インターネット設定		本体設定内の1項目。インターネット接続に関する各種設定ができる。		

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ペアレンタルコントロール	保護者による使用制限		本体設定内の1項目。未成年のユーザーに対して、保護者がコンテンツの使用や購入を制限するための機能。	ペアレンタルコントロール	
年齢制限	年齢制限		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。CEROの年齢区分に基づき、3DSソフトやDSiソフトの使用を制限できる。		
インターネットブラウザーの使用	インターネットブラウザーの使用		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。インターネットブラウザーの使用を制限し、ホームページを見ることができないようにする。		
ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入	ニンテンドーeショップ等での商品やサービスの購入		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。ニンテンドーeショップなどでのクレジットカードの使用や、商品・サービスの購入などを制限する。		
3D映像の表示	3D映像の表示		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。3D映像の表示を制限し、すべての映像が2D表示になる。		
Miiverseの使用	Miiverseの使用		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。Miiverseの使用を制限する。		
写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信	写真や画像・音声・動画・長文テキストの送受信		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。写真・画像・音声・動画・長文テキストなど、個人情報を含む可能性のあるデータを、無線通信で送受信することを制限する。		
他のユーザーとのインターネット通信	他のユーザーとのインターネット通信		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。インターネットに接続して他のニンテンドー3DSシリーズ本体と通信することを制限する。		
他のユーザーとのすれちがい通信	他のユーザーとのすれちがい通信		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。すれちがい通信で他のニンテンドー3DSシリーズ本体と通信することを制限する。		
フレンドの登録	フレンドの登録		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。フレンドを新しく登録することを制限する。		
DSダウンロードプレイの使用	DSダウンロードプレイの使用		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。DSダウンロードプレイの使用を制限する。		
配信動画の視聴	配信動画の視聴		ペアレンタルコントロールで制限できる項目の1つ。配信動画の視聴を制限する。制限すると、全年齢対象以外の動画は視聴できなくなる。		
データ管理	データ管理		本体設定内の1項目。NANDやSDカードに保存しているアプリやセーブデータ、すれちがい通信の設定を管理できる。		
ニンテンドー3DSデータ管理	ニンテンドー3DSデータ管理	3DSデータ管理(※)	「ソフト管理」「追加データ管理」「追加コンテンツ管理」の総称。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際の「ご注意」のルールを守ってご使用ください。
ソフト管理	ソフト管理		SDカードに保存しているニンテンドー3DSソフトを管理する機能。		
ニンテンドーDSiウェア管理	ニンテンドーDSiウェアデータ管理	DSiウェアデータ管理	NANDやSDカードに保存しているDSiウェアを管理する機能。		
追加コンテンツ	追加コンテンツ		ニンテンドーeショップなどで購入する有料の追加データ。		eコマースとしての言葉の説明は、ニンテンドーネットワーク用語集を参照してください。
追加データ管理	追加データ管理		SDカードに保存している追加データ(いつの間に通信で受け取ったデータなど)を管理する機能。		
追加コンテンツ管理	追加コンテンツ管理		SDカードに保存している追加コンテンツやソフトの更新データを管理する機能。		
更新データ	更新データ		通称パッチと呼ばれるソフトの修正データ。		
ユーザー情報	ユーザー情報		初回設定や本体設定の一般設定で設定できる項目(ユーザーネーム・地域情報・誕生日)の総称。		
DSソフト用設定	DSソフト用設定		本体設定内の、以下2項目 ・その他の設定内の、「DSソフト用設定」(DS/DSi用のユーザー情報。ユーザーカラーとコメント。) ・インターネット設定内の「DSソフト用設定」(DSカード用のインターネット設定。TWLでいう接続先1、2、3にあたる)		
利用規約 EULA	ニンテンドー3DSネットワークサービスに関する利用規約	利用規約	ニンテンドー3DSシリーズ本体でネットワークサービスを利用する際に適用される利用条件を定めた約款。ユーザがネットワークを利用するサービス(ニンテンドーeショップ、ニンテンドーゾーン、システムアップデート、Wi-Fiコネクションなど)を使用する際には、予め利用規約に同意していることが前提となる。		「EULA」は「End User License Agreement」の略であり、読み方は「ユーラ」。
ニュートラルポジション	ニュートラルポジション		スライドパッドの動きを検知するための基準となるパッドの位置を表す名称。スライドパッドに触れていない状態(パッドが可動域の中央にある状態)をニュートラルポジションに設定することで、パッドがどれだけ動いたかを検知でき、正常な操作が可能になる。		

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
3Dスクリーン確認	3Dスクリーン確認		3Dスクリーンの適正視認位置を確認する行為、またはその機能。		
ソフトとデータの引っ越し	ソフトとデータの引っ越し		インターネット設定やダウンロードソフトなどを違う本体へデータ移動するアプリ。		
フォルダ	フォルダ		HOMEメニュー上のアイコンを整理するための入れ物。1つのフォルダには60個までのアイコンを入れることができる。		
ランチャーボックス			HOMEメニューに表示されるソフトアイコンの台座部分(ソフトアイコン画像が無い状態の四角い箱)の名称。		
空きボックス	空きボックス		HOMEメニューでアイコンが埋まっていない場所。		
ゲームコイン	ゲームコイン		全アプリ共通で使える通貨の名称。歩くごとに貯まる。		旧称:歩数ポイント
アクティブバックライト	省エネモード		画面の輝度をコントロールし、電力消費を抑える機能。		
すれちがいBOX			個々のアプリから登録したすれちがい設定をセッティングしておくスロット。		
すれちがい通信管理	すれちがい通信管理		すれちがい通信の設定を管理する本体設定内の項目。		
アイコンデータベース			アイコンやタイトル名などをデータベース化してNANDに保存し、アプリが使えるようにする。		
おしらせアプレット	おしらせリスト		すれちがいやNADLタスクなどの新着情報のリストを確認するアプレット。		
おしらせ	おしらせ		おしらせアプレットに届く1件1件のお知らせを指す言葉。		
受信停止ボタン	受信停止ボタン		該当タイトルのおしらせ BOSS タスクを消すボタン。		
新着マーク	新着マーク		新しくデータやおしらせ、すれちがい通信などを受信したアプリにつくマーク。		おしらせやデータは青、すれちがい通信は緑に光る
フレンドカード	フレンドカード		Miiやフレンドコードを名刺形式で表示したもの。各本体に1枚保存。		
ひとことコメント	ひとことコメント		フレンド登録した相手が見ることができるコメント。16文字まで入力できる。		
ソフトウェアキーボードアプレット			アプリやアプレットが呼び出す、ソフトウェアキーボードのライブリアプレット。		
エラー・EULAアプレット			ガイドラインで定められたエラーメッセージなどを表示するライブリアプレット。		
NGワードリスト			UGC送信の際にこのリストでフィルターをかける。NADLタスクで更新。		
受信拒否リスト	受信拒否設定		すれちがい通信で受け取った、悪意のあるデータの制作者を管理するリスト。		ユーザーにはリストの中身は見えない。追加するときはアプリから1人1人追加するが、削除は本体設定で「受信拒否設定をクリア」する、という操作でリストを一括消去することのみできる。
QRコード	QRコード		デンソーウェーブ株式会社が開発し規格化した2次元バーコードの名称。ニンテンドー3DSシリーズ本体では、URLやMiiのデータ、ニンテンドーeショップのページ情報などを含んだQRコードの読み取りが可能。	[注意] 日本では「QRコード」、その他地域では「QR Code」と記載しなければなりません。「コード」「Code」の部分を各国語に翻訳することは認められていません。	※アプリ内、ウェブサイト、販促用チラシに、この名称が記載される場合は、登録商標文が必要です。海外版向けの表記、登録商標文もあります。 ※アプリの世界観に合わせるためなどの何らかの理由で、アプリ内で独自の名称を使いたい場合は、デンソーウェーブとの間で別名称を取り決めていただいても構いません。
プチ設定	HOMEメニュー設定		HOMEメニュー下画面左上の「HOMEボタン+スナママーク」のボタンを押すと開く、設定用メニュー。ここから、テーマの変更、明るさの調整、無線通信のON/OFFなどの設定ができる。		
テーマ	テーマ		HOMEメニューの見た目を切り替えることができるコンテンツの総称		切り替えることは「変える」と表現することを推奨
テーマショップ	テーマショップ		テーマのコンテンツデータを追加する(ダウンロードする)場所の名称		
バッジ	バッジ		HOMEメニューをかざることができるアイコンです。課金ゲームの景品として提供されます。		
バッジケース	バッジケース		バッジをHOMEメニューにかざるときに使用するインターフェイスの名称です。HOMEメニュー設定で「バッジをかざす」を選ぶと表示されます。		
パソコンでのmicroSDカード管理	パソコンでのmicroSDカード管理	microSDカード管理	本体に挿入されているmicroSDカード内のデータを、APを通じて無線でPCと送受信する機能の名称。「本体設定」の「データ管理」内にある。(KTR/REDのみ)	パソコンでのMicroSDカード管理 MicroSDカード管理	※この用語は内蔵アプリの名称です。
ニンテンドー3DS画像投稿ツール	ニンテンドー3DS画像投稿ツール	画像投稿ツール	ゲーム内やHOMEメニューで撮影した画面写真を外部SNSに投稿する機能。		
amiibo設定	amiibo設定		amiibo にオーナーの Mii とニックネームを書き込んだり、登録したゲームデータを消去して他のアプリで再び使えるようにする項目。		※amiiboを使用する場合の用語については、「amiibo用語集」を参照してください。

7.2.Miiスタジオ関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
Miiスタジオ	Miiスタジオ		Miiを作成するためのソフト。		
Mii	Mii		Miiスタジオで作成するキャラクターの総称。		
「じぶんのMii」	「じぶんのMii」		Miiスタジオ初回起動時に作られるMiiです。 HOMEメニューのフレンド機能にも、このMiiが使用されます。		

7.3.すれちがいMii広場関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
すれちがいMii広場	すれちがいMii広場		様々な通信機能を経由して、たくさんのMiiが集まってくるアプリ。 すれちがい通信を使った遊びが拡張される仕組みもある。		

7.4.ニンテンドー3DSカメラ関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ニンテンドー3DSカメラ	ニンテンドー3DSカメラ	3DSカメラ(※)	本体内蔵の写真で遊ぶソフト。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
撮る	撮る		撮影する行為。		
見る	見る		閲覧する行為。		
3D写真データ	3D写真データ	3D写真 写真データ 写真	外側カメラで撮影した3D写真データ。		
2D写真データ	2D写真データ	2D写真 写真データ 写真	内側カメラで撮影した2D表示の写真データ。		
写真データ	写真データ	写真	3D写真データと2D写真データの総称。		
3Dムービーデータ	3Dムービーデータ	3Dムービー ムービーデータ ムービー	外側カメラで撮影した3Dのムービーデータ。		
2Dムービーデータ	2Dムービーデータ	2Dムービー ムービーデータ ムービー	内側カメラで撮影した2Dのムービーデータ。		
ムービーデータ	ムービーデータ	ムービー	3Dムービーデータと2Dムービーデータの総称。		
焦点調整	3Dフォーカス		3D映像の右目用画像と左目用画像の表示位置を調整する機能、または調整する行為。		
自動焦点調整	3Dオートフォーカス		3D映像の右目用画像と左目用画像の表示位置を自動的に調整する機能。		

7.5.ニンテンドー3DSサウンド関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ニンテンドー3DSサウンド	ニンテンドー3DSサウンド	3DSサウンド(※)	音で遊ぶ本体内蔵ソフト。		※「0.用語の使用に関するご注意」の「※短縮名称「New 3DS○○」「3DS○○」を使用する際のご注意」のルールを守ってご使用ください。
音声データ	音声データ	音声	録音した音声データ。		
音楽データ	音楽データ	音楽	SDカードに保存されているAACやMP3のデータ。		
プレイリスト	プレイリスト		CTRメニューから直接再生できる音楽再生リスト。		

7.6.ニンテンドーeショップ関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ニンテンドーeショップ Nintendo eShop	ニンテンドーeショップ Nintendo eShop		本体内蔵のショップソフト。ニンテンドー3DSダウンロードソフトなどを購入したり、遊んだソフトのおすすめ度を投票したり、ソフトのプロモーション映像などを視聴したりできる。		

※ニンテンドーeショップに関する用語については「Nintendo Network 用語集」を参照してください。

7.7.インターネットブラウザー関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
CTRブラウザー	インターネットブラウザー	ブラウザー	3DS/3DS LL/2DS本体用のフルブラウザアプリ。		
KTRブラウザー	インターネットブラウザー	ブラウザー	New 3DS/New 3DS LL/New 2DS LL本体用のフルブラウザアプリ。		

7.8.ニンテンドーゾーン関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ニンテンドーゾーン	Nintendo Zone ニンテンドーゾーン		ニンテンドーゾーンの情報サービスを受けられる場所。	ホットスポット	
ニンテンドーゾーンビューア	ニンテンドーゾーンビューア		ニンテンドーゾーンで、情報サービスを閲覧するためのビューアソフト。	ホットスポットビューア	

7.9.ゲームメモ関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ゲームメモ	ゲームメモ		手書きメモアプリ。何のゲームを起動中にメモしたかを記憶し、ソートできる。		

7.10.思い出きろく帳関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
プレイ履歴	思い出きろく帳		プレイ履歴や歩数履歴を確認するアプリ。		

7.11.安全に使用するためにアプリ関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
安全に使用するために	安全に使用するために		健康と安全についての詳細を閲覧できるアプリ。		

7.12.Miiverse関連

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
Miiverse	Miiverse		プレイしているソフトの中での体験や、興味をもっている話題を、世界中の人たちと共有できるアプリ。	Miiバース ミバース	基本的には英語表記(Miiverse)を推奨するが、開発者がカタカナ表記のほうが好ましいと判断する場合は、「ミーバース」も使用可。

※Miiverseに関する用語については「Nintendo Network 用語集」を参照してください。

8.音声に関する名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
ステレオモード	ステレオモード	ステレオ	左右のスピーカーから出力される通常の音声モード		
サラウンドモード	サラウンドモード	サラウンド	ステレオモードより臨場感のある音声モード		
ヘッドホンモード	ヘッドホンモード	ヘッドホン	ヘッドホンを接続した場合の音声モード		
シャッター音	シャッター音		本体のカメラで静止画を撮影するときに本体のスピーカーから強制的に鳴る音。		
撮影開始音	撮影開始音		本体のカメラで動画などの撮影を開始するときに本体のスピーカーから強制的に鳴る音。		
撮影終了音	撮影終了音		本体のカメラで動画などの撮影を終了するときに本体のスピーカーから強制的に鳴る音。		

9.その他の名称

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	概略	使用禁止の名称	備考
3D映像	3D映像		立体視可能な映像のこと。		
2D映像	2D映像		立体視できない平面の映像のこと。		
3Dモード	3Dモード		3D映像を表示できる表示モード。ニンテンドー3DS本体の場合、3Dランプが点灯している状態。		
2Dモード	2Dモード		3D映像を表示できない表示モード。ニンテンドー3DS本体の場合、3Dランプが点灯していない状態。		
立体視機能	立体視機能		立体視可能な映像を表示する機能。		
歩数計機能	歩数計機能	歩数計	本体を持ち歩いたときの歩数を計測する機能。		ゲーム内で使用する場合、ゲームの世界観に応じたものに変更していただいても構いません。
アクティブモード			通常状態のモード。		
スリープモード	スリープモード		CPUは非動作中で、液晶には何も表示しない状態のモード。		
QUANTUM			ユーザーの顔の位置を認識して、表示画像を制御することにより、最適な3D映像を見ることが出来る機能。		
3Dブレ防止機能	3Dブレ防止機能				
自動輝度調整機能	明るさの自動調節		周囲の明るさに応じて、画面の輝度を自動で調光する機能。		
かんたんスタートガイド	かんたんスタートガイド		本体のスタートアップマニュアル。初回設定の操作方法や、ゲームの始め方、内蔵ソフトの紹介が記載されている。		
取扱説明書	取扱説明書	説明書	本体の取扱説明書。		

10.アイコン(画面表示用)

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	アイコン	概略	備考
受信強度アイコン	受信強度アイコン			受信強度を表すアイコン。 左から、 ・インターネットでの通信時 ・ローカル通信時 ・無線オンモードだが、通信していない時。 ・無線オフモードの時。	
すれちがい通信アイコン	すれちがい通信アイコン			すれちがい通信可能時(受信強度ではなく、すれちがい待機中であることを表すアニメーション)	
通信モード	通信モード			HOMEメニューで受信強度アイコンの横に表示する、通信モードを示す表示。 ・インターネット…インフラストラクチャモード使用時 ・すれちがい通信…すれちがい通信可能時 ・ローカル通信…UDS通信時 ・無線 ON…無線スイッチがONになっているが、上記3つの通信を行っていない状態 ・無線 OFF…無線スイッチがOFFの状態	
バッテリー残量アイコン	バッテリー残量アイコン			バッテリー残量を示すアイコン。	
音量アイコン	音量アイコン			音量を示すアイコン。	
プレゼントアイコン	プレゼントアイコン			ダウンロードソフトがHOMEメニューに追加されたときに、まずこのアイコンで表示されます。タッチして開くことで、実際のソフトアイコンになります。	
GTRアイコン アプリアイコン	ソフトアイコン	アイコン	(ソフトごとに異なります)	アプリやアプレットの内容を示すアイコン。HOMEメニュー上に並ぶ。	
GTRタイトルバナー			(ソフトごとに異なります)	GTRアイコンをタッチで選択すると上画面に表示されるタイトルバナー。	
GTRバナーサウンド			(ソフトごとに異なります)	GTRタイトルバナー表示時に鳴るサウンド。	
GTRバナーセット			(ソフトごとに異なります)	上記のGTRアイコン、GTRバナーサウンド、GTRタイトルバナーをまとめた呼び方。	「TWLバナー」という名称にはアイコンとタイトル文字が含まれていたため、それに対応する名称。
GTR拡張バナー			(ソフトごとに異なります)	GTRタイトルバナーのテキストや画像を差し替えて表示するデータの総称。セーブデータやNADLタスクでダウンロードしたデータを使用することができる。	ソフトがローカルで用意するデータを「ローカル拡張バナー」、NADLタスクでダウンロードしたデータを「DL拡張バナー」と呼ぶ。

11.アイコン(印刷物用)

開発者向け用語	ユーザー向け用語	短縮名称	アイコン	概略	備考
拡張スライドパッド対応アイコン	拡張スライドパッド対応アイコン			拡張スライドパッド対応ソフトを示すアイコン。	