



CTR

# 電子説明書制作マニュアル

## Part 2: テンプレート編集

2016-11-17

Ver. 4.4

任天堂株式会社発行

本ドキュメントの内容は、機密情報であるため、  
厳重な取り扱い、管理を行ってください。

## 目次

1	はじめに.....	4
1.1	移行期間.....	4
1.2	テンプレート部品.....	4
1.3	本書の読み方.....	5
2	テンプレート部品の説明と編集(1 ページ目).....	7
2.1	必要なテンプレート部品と組み合わせ順序(1 ページ目).....	7
2.2	「ご使用になる前に」.....	9
2.3	「ゲームカードに関するご注意」.....	10
2.4	「免責文」.....	11
2.5	「知財関連の注意・警告文」.....	11
2.6	「著作権利表示・商標権利表示」.....	12
2.7	「フォントに関する権利表記」.....	13
2.8	「ミドルウェアに関する権利表記」.....	14
2.9	「オープンソースソフトウェアに関する権利表記」.....	16
2.10	「電子説明書コード」.....	18
3	テンプレート部品の説明と編集(任意ページ).....	19
3.1	必要なテンプレート部品(任意ページ).....	19
3.2	「amiiboとは」.....	20
3.3	「ユーザーコンテンツについて」.....	21
3.3.1	注意文.....	21
3.3.2	事前説明.....	21
3.4	「インターネットでできること」.....	22
3.5	「保護者の方へ」.....	24
3.6	「ニンテンドー3DS ローカルプレイ」.....	25
3.7	「ニンテンドー3DS ダウンロードプレイ」.....	26
3.8	「インターネット通信」.....	28
3.8.1	「インターネット通信」テンプレート部品の選択.....	28
3.8.2	「インターネット通信」.....	29
3.8.3	「追加コンテンツ」.....	30
3.8.4	「利用券」.....	32
3.9	「すれちがい通信」.....	34
3.10	「いつの間に通信」.....	35
3.11	「ジャイロセンサー/モーションセンサー機能 注意文」.....	36
3.12	「セーブ機能に関するご注意」.....	37
3.13	「Newニンテンドー3DS専用の機能に関する表記」.....	37
3.14	「拡張スライドパッド対応ソフトに関する表記」.....	38
3.14.1	テンプレート部品の選択.....	38

3.15 「ニンテンドー3DSソフトで使用する素材」	39
3.15.1 STARTボタン／SELECTボタン／HOMEボタン	40
3.15.2 ZLボタン／ZRボタン／Cスティック	40
3.15.3 タッチペン	40
4 テンプレート部品の説明と編集(最終ページ)	41
4.1 必要なテンプレート部品(最終ページ)	41
4.2 「お問い合わせ先(ソフトメーカー様のタイトル)」	42
4.3 「お問い合わせ先(任天堂タイトル)」	43
5 付録A	44
6 改訂履歴	46

## 表

表 1-1 ランク	5
表 1-2 枠の色	5
表 2-1 ソフトメーカー様のタイトルの場合のテンプレート部品一覧(1 ページ目)	7
表 2-2 任天堂タイトルの場合のテンプレート部品一覧(1 ページ目)	8
表 3-1 テンプレート部品一覧(任意ページ)	19
表 3-2 インターネット通信テンプレート部品の対応表	28
表 3-3 テンプレート部品一覧	38
表 4-1 テンプレート部品一覧(最終ページ)	41
表 5-1 電子説明書に必須の内容	44
表 5-2 ソフトまたは電子説明書に必須の内容	45
表 5-3 ソフトまたは電子説明書に推奨の内容	45

# 1 はじめに

アプリには、電子説明書の実装が必須です。電子説明書制作マニュアルは、テンプレートを活用した電子説明書の制作方法について説明する「Part 1:制作ワークフロー」、各種テンプレートの編集について説明する「Part 2:テンプレート編集」の計 2 冊から構成されています。本書はその中の「Part 2:テンプレート編集」にあたります。

## 1.1 移行期間

「CTR 電子説明書テンプレート集 Ver.4.4」の移行期間は 2017 年 5 月 31 日までです。2017 年 6 月 1 日以降にマスター提出されるタイトルから対応を必須とします。

「CTR 電子説明書テンプレート集 Ver.4.3.1」および「CTR 電子説明書テンプレート集 Ver.4.3」は 2017 年 5 月 31 日まで使用可能とします。ただし、「6 改訂履歴」の◆がついている項目の下線部は、即時対応が必要な項目です。移行期間にかかわらず対応してください。

制作時の具体的な対応としては以下の通りとします。

- **新規で作成するタイトルの場合**  
最新のテンプレートを使用してください。
- **開発途中でテンプレートが改訂されたタイトルの場合**  
移行期間内のテンプレートであれば、全体の差し替えは不要です。  
該当するバージョン以降の、即時対応が必要な箇所のみを差し替えてください。
- **発売済みで改訂リリースされるタイトルの場合**  
移行期間を問わず、全体の差し替えは不要です。  
発売当時の該当するバージョン以降の、即時対応が必要な箇所のみ差し替えてください。
- **カードアプリとして開発されたソフトをそのままダウンロード販売するタイトルの場合**  
**/ダウンロードアプリとして販売されたソフトをそのままパッケージ販売するタイトルの場合**  
「CTRプログラミングマニュアル アプリケーション作成フロー編」の「ダウンロード販売可能なカードアプリの開発手順」に準じます。

## 1.2 テンプレート部品

電子説明書共通で使用する個々の規定文は、あらかじめテンプレート部品として用意しています。これらテンプレート部品は、電子説明書の標準化の観点から、内容によって、1 ページ目、最終ページ、任意ページのいずれかに掲載することになっています。ただし、各ページで必要なテンプレート部品とその組み合わせ順序は、ソフトタイトルによって異なります。テンプレート部品以外に説明書にどのような内容を含めるかについては、各ソフトメーカー様で判断してください。

- **ランク**

各テンプレート部品や電子説明書に関するルールには、以下のランクがあります。ランクとテキスト編集の可否は、必ずしも連動していません。テキスト編集の可否については、「テキスト編集」の項目を確認してください。

表 1-1 ランク

ランク	説明	誤りや欠落、編集禁止箇所の編集があった場合
A	ソフトのガイドラインで規定されている表記(付録A)など、正しく運用されなければならない重要な表記。	修正しないと発売できません。必ず修正してください。
B	説明書に含まれるべき重要な表記。	任天堂から修正を要請されます。可能な限り対応してください。
-	ソフトの仕様に応じて、ソフトメーカー様自身の責任で編集の可否や編集内容を判断する表記。「必須」としているものも含まれる。	各ソフトメーカー様の判断で対応してください。

補足: ページカテゴリ名とページタイトル名にランクが適用されるのは、2.2「ご使用になる前に」のページのみです。

### ● テキスト編集

テンプレート部品は、テキストの編集が許可されているかどうかによって枠の色が異なります。編集内容についての詳細は、各テンプレートの「テキスト編集」の項目を確認してください。

表 1-2 枠の色

色	説明
赤	<ul style="list-style-type: none"> <li>青字の部分を除いて編集禁止です。</li> <li>青字はソフトに合わせて必ず編集が必要です。編集の際はカラータグを削除してください。</li> </ul>
青	<ul style="list-style-type: none"> <li>サンプルテキストです。仕様に合わせて調整したり、書き直したりすることが許容されています。テキストを編集する際は、もともとの意味からかけ離れた内容にならないように注意してください。仕様に応じた適切な情報がユーザーに伝わるように記載してください。</li> <li>不要なテキストボックスは、削除してください。</li> </ul>

### ● デザイン変更

各テンプレートの「デザイン」の項目を確認してください。デザインの変更とは、テキストオブジェクトのサイズ、色、オブジェクト間の距離、背景色などの変更、フレームオブジェクトの追加・変更・削除を指します。テキスト編集が禁止されている部分でも、「デザイン」の項目が「変更可」であればデザインのみ変更が可能です。

## 1.3 本書の読み方

まず「2.1 必要なテンプレート部品と組み合わせ順序(1 ページ目)」、「3.1 必要なテンプレート部品(任意ページ)」、「4.1 必要なテンプレート部品(最終ページ)」の各冒頭にある一覧表を参照し、これから制作する電子説明書に必要なテンプレート部品や組み合わせ順序を把握してください。次に、テンプレートマネージャを使ってテンプレート部品を組み合わせます。作業手順については別冊「Part 1:制作ワークフロー」を参照してください。その後、テンプレート部品の編集を行います。「2 テンプレート部品の説明と編集(1 ページ目)」～「4 テンプレート部品の説明と編集(最終ページ)」の中から、必要なテンプレート部品の説明を参照しながら、編集を行ってください。

## テンプレートの構成例

목차	
1	사용하기 전에
준비하기	
2	유저 콘텐츠에 대하여
3	인터넷으로 이용 가능한...
4	보호자 여러분께
게임 본편(임의 카테고리 분류)	
5	소프트별 페이지
6	소프트별 페이지
7	소프트별 페이지
고객 지원(마지막 페이지)	
8	상담 및 문의

## 2 テンプレート部品の説明と編集(1 ページ目)

この章では、電子説明書の 1 ページ目に必要なテンプレート部品と組み合わせ順序を説明した後、各テンプレート部品の編集について説明します。

**補足:** 「2.6「著作権利表示・商標権利表示」」、「2.7「フォントに関する権利表記」」、「2.8「ミドルウェアに関する権利表記」等の権利表記に関しては、1ページ目だけでなく、最終ページに出力してもかまいません。

### 2.1 必要なテンプレート部品と組み合わせ順序(1 ページ目)

電子説明書の 1 ページ目は、ソフトタイトルによって、必要なテンプレート部品が異なります。

ここでは、「ソフトメーカー様のタイトル」と「任天堂タイトル」の場合に分けて説明します。テンプレート部品は順番どおりに組み合わせてください。

**補足:** 組み合わせて出力したテンプレートは、ページ設定でページタイトルを「ご使用になる前に」とし、データ名を「page\_01.ncpg」として保存してください。

**注意:** テンプレート部品として用意されているフォントやミドルウェアに関する権利表記は、任天堂と他社との契約や他社の規定に沿ってそれぞれ作成された権利表記の文面になります。ソフトメーカー様のタイトルに関しては、各ソフトにおいて他社と結ばれた契約や他社の規定に従い、必要に応じて調整してください。例えば、QRコードの利用で必要になる権利表記については、株式会社デンソーウェーブ様の規定に従ってください。

表 2-1 ソフトメーカー様のタイトルの場合のテンプレート部品一覧(1 ページ目)

順番	テンプレート	カテゴリ名	ファイル名	ランク
1	ご使用になる前に	warning	health_safety.ncpg	A
2	ゲームカードに関するご注意 ※1	warning	use_attention.ncpg	B
3	免責文	warning	disclaimer.ncpg	A
4	知財関連の注意・警告文	warning	illegal_copy.ncpg	A
5	著作権利表示・商標権利表示	copyright&trademark	copyright_soft_01.ncpg copyright_soft_02.ncpg copyright_soft_03.ncpg	B
6	フォントに関する権利表記 ・LCフォント	Font	LCfont_1.ncpg	A
7	ミドルウェアに関する権利表記 ・M4A Muxライブラリ (MPEG4 システム) ・Nuance 音声合成ライブラリ	middleware	mpeg4.ncpg nuance.ncpg	A

順番	テンプレート	カテゴリ名	ファイル名	ランク
8	オープンソースソフトウェアに関する権利表記 ・nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)内の bsdif ・nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)内の LZ4	oss	libnx_oss.ncpg libnx_oss_LZ4.ncpg	A
9	電子説明書コード	emanual_code	emanual_code.ncpg	－

※1 カードソフトを想定して作られたソフトの場合は必須です。ダウンロード版のみのソフトは不要です。

表 2-2 任天堂タイトルの場合のテンプレート部品一覧(1 ページ目)

順番	テンプレート部品	カテゴリ名	ファイル名	ランク
1	ご使用になる前に	warning	health_safety.ncpg	A
2	ゲームカードに関するご注意 ※1	warning	use_attention.ncpg	B
3	免責文	warning	disclaimer.ncpg	A
4	知財関連の注意・警告文	warning	illegal_copy.ncpg	A
5	著作権表示・商標権利表示	copyright&trademark	copyright_soft_01.ncpg copyright_soft_02.ncpg copyright_soft_03.ncpg	B
6	フォントに関する権利表記 ・LCフォント	font	LCfont_1.ncpg	A
7	ミドルウェアに関する権利表記 ・QR コード デコーダ ・M4A Muxライブラリ(MPEG4 システム) ・Nuance 音声合成ライブラリ ・Unity ・Beast	middleware	QR_code_reader.ncpg mpeg4.ncpg nuance.ncpg unity.ncpg gameware.ncpg	A
8	オープンソースソフトウェアに関する権利表記 ・nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)内の bsdif ・nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)内の LZ4	oss	libnx_oss.ncpg libnx_oss_LZ4.ncpg	A
9	電子説明書コード	emanual_code	emanual_code.ncpg	－

※1 カードソフトを想定して作られたソフトの場合は必須です。ダウンロード版のみのソフトは不要です。




## 2.2 「ご使用になる前に」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)/ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止) (1)

すべての電子説明書に必ず入れてください。

사용하기 전에 이 전자설명서를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

**⚠ 안전을 위한 주의사항**

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다. 또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

(2)

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	-	編集禁止です。
(2)	A	変更可	編集禁止です。 一定期間でサービスが終了するなど、特殊な仕様のソフトについて、使用前に案内すべき内容がある場合は補足情報を追加してもかまいません。

## 2.3 「ゲームカードに関するご注意」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)／ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

카드소프트를想定して作られたソフトの場合は必須です。ダウンロード専用ソフトの場合は不要です。

(1)

**게임 카드에 관한 주의사항**

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

**⚠ 경고**

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

**사용상의 부탁**

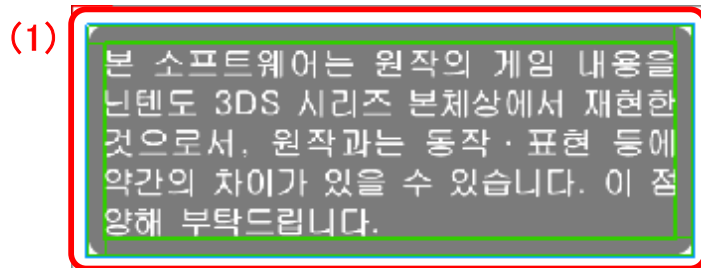
- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질を 넣지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.
- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	B	変更可	編集禁止です。

## 2.4 「免責文」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)/ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

3Dクラシックゲームズのタイトルの場合、必須です。

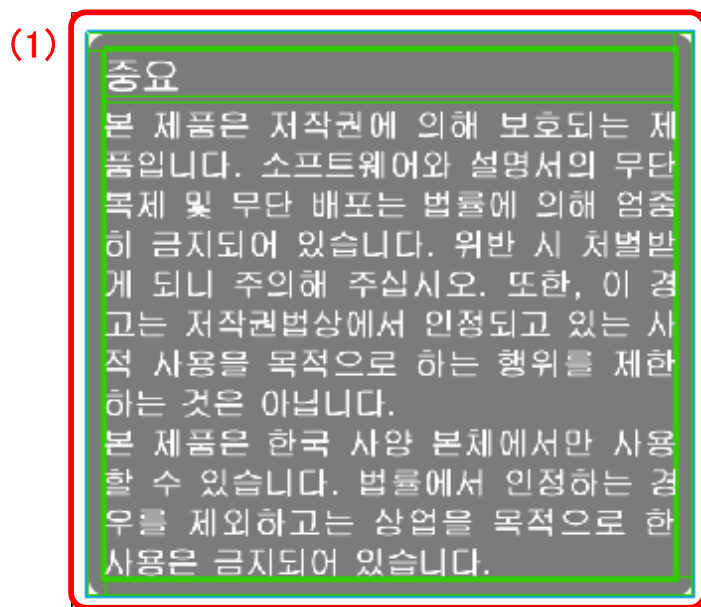


番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可 (ページ全体の中で目立つようにしてください。)	編集禁止です。

## 2.5 「知財関連の注意・警告文」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)/ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

すべての電子説明書に必ず入れてください。



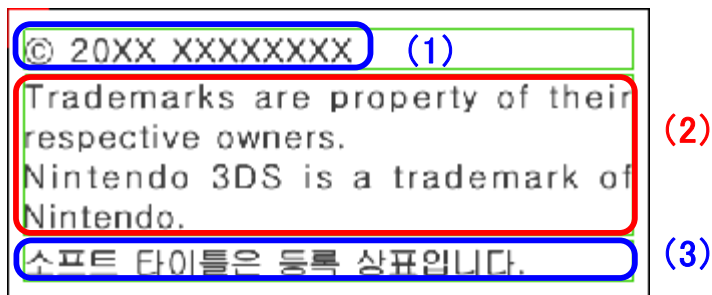
番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可 (ページ全体の中で目立つようにしてください。)	編集禁止です。

## 2.6 「著作権表示・商標権利表示」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)／ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

すべての電子説明書に必ず入れてください。ソフトの内容に合わせて表記してください。

補足: 最終ページに出力してもかまいません。その場合は、ページカテゴリ名およびページタイトル名を以下のように変更してください。  
 ページカテゴリ名:困ったときは(編集禁止)／ページタイトル名:お問い合わせ先(編集禁止)



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	B	変更可	(C) 表記を記載してください。 ・ 任天堂タイトルの場合は、本ソフトの発売年 ・ 任天堂タイトル以外は、ソフトメーカー様(権利者)の任意の記載
(2)	B	変更可	編集禁止です。
(3)	B	変更可	ソフトのタイトル名称および社名を記載してください。 ソフトメーカー様のタイトルの場合は、必要に応じて文章を変更してください。 ・ 任天堂のみが商標権を有する場合は、商標表記は不要(テキスト自体を削除してください) ・ 任天堂以外のソフトメーカー様が商標権を有する場合、ソフトメーカー様からの要請に従ってソフトに関する表記を追加

## 2.7 「フォントに関する権利表記」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)/ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

**注意:** 任天堂と他社との契約や他社の規定に沿ってそれぞれ作成された権利表記の文面になります。任天堂が提供するフォントを使用する場合、編集禁止です。ソフトメーカー様のタイトルに関しては、各ソフトにおいて他社と結ばれた契約や他社の規定に従い、必要に応じて調整してください。

**補足:** 最終ページに出力してもかまいません。その場合は、ページカテゴリ名およびページタイトル名を以下のように変更してください。  
ページカテゴリ名:困ったときは(編集禁止)/ページタイトル名:お問い合わせ先(編集禁止)

### 「LC フォント」を使用している場合

ソフト内で「LC フォント」を使用している場合の規定文(LCfont\_1.ncpg)です。

(1)



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可	編集禁止です。

## 2.8 「ミドルウェアに関する権利表記」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)/ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

**注意:** 任天堂と他社との契約や他社の規定に沿ってそれぞれ作成された権利表記の文面になります。任天堂が提供するミドルウェアを使用する場合、編集禁止です。ソフトメーカー様のタイトルに関しては、各ソフトにおいて他社と結ばれた契約や他社の規定に従い、必要に応じて調整してください。

**補足:** 最終ページに出力してもかまいません。その場合は、ページカテゴリ名およびページタイトル名を以下のように変更してください。

ページカテゴリ名:困ったときは(編集禁止)/ページタイトル名:お問い合わせ先(編集禁止)

### 「M4A Mux ライブラリ (MPEG4 システム)」を使用したソフトの場合

ソフト内で「M4A Mux ライブラリ (MPEG4 システム)」を使用している場合の規定文(mpeg4.ncpg)です。

(1) THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND/OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND/OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC. SEE <HTTP://WWW.MPEGLA.COM> FOR ADDITIONAL DETAILS.

### 「Nuance 音声合成ライブラリ」を使用した場合

ソフト内で「Nuance 音声合成ライブラリ」を使用している場合の規定文(nuance.ncpg)です。

(2)  The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.

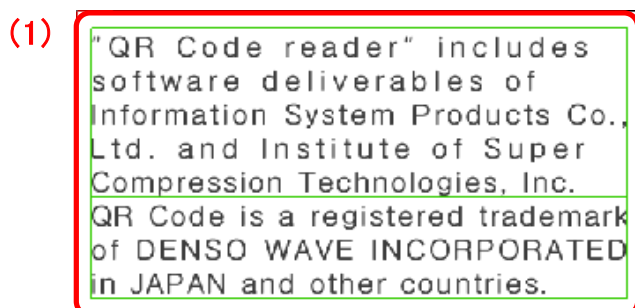
### 「Unity for N3DS」を使用したソフトの場合

ソフト内で「Unity for N3DS」を使用している場合の規定文(unity.ncpg)です。



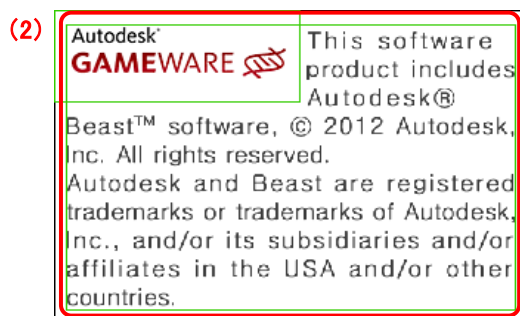
### 「QRコード デコーダ」を使用したソフトの場合(任天堂タイトル向け)

ソフト内で「QRコード デコーダ」を使用している場合の規定文(QR\_code\_reader.ncpg)です。



### 「Autodesk Beast」を使用したソフトの場合(任天堂タイトル向け)

ソフト内で「Autodesk Beast」を使用している場合の規定文(gameware.ncpg)です。



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可	編集禁止です。
(2)	A	変更不可 ロゴを加工したり、サイズ、色、配置位置等を変更したりすることは禁止です。ロゴの上下左右には一定の余白を設けています。その領域内にはテキストや他のオブジェクトを配置しないでください。(テンプレートを合成し、位置を動かさずにそのまま使用すれば必要な余白が確保されます)	編集禁止です。

## 2.9 「オープンソースソフトウェアに関する権利表記」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)／ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

**注意:** 任天堂と他社との契約や他社の規定に沿ってそれぞれ作成された権利表記の文面になります。任天堂が提供するミドルウェアを使用する場合、編集禁止です。ソフトメーカー様のタイトルに関しては、各ソフトにおいて他社と結ばれた契約や他社の規定に従い、必要に応じて調整してください。

**補足:** 最終ページに出力してもかまいません。その場合は、ページカテゴリ名およびページタイトル名を以下のように変更してください。

ページカテゴリ名:困ったときは(編集禁止)／ページタイトル名:お問い合わせ先(編集禁止)

### 「nlib のOSSライブラリ(libnx\_oss.a) 内のbsdiff」を使用したソフトの場合

ソフト内で「nlib のOSSライブラリ(libnx\_oss.a) 内のbsdiff」を使用している場合の規定文(libnx\_oss.ncpg)です。

※「nlib のOSS ライブラリ(libnx\_oss.a) 内のLZ4」の権利表記については、次ページをご確認ください。

(1)

```
■ bsdiff
Copyright 2003-2005 Colin Percival
All rights reserved
Redistribution and use in source and
binary forms, with or without
modification, are permitted providing
that the following conditions are met:
1. Redistributions of source code
must retain the above copyright
notice, this list of conditions
and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form
must reproduce the above
copyright notice, this list of
conditions and the following
disclaimer in the documentation
and/or other materials provided
with the distribution.
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY
THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY
EXPRESS OR IMPLIED
WARRANTIES, INCLUDING, BUT
NOT LIMITED TO, THE IMPLIED
WARRANTIES OF
MERCHANTABILITY AND FITNESS
FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE
DISCLAIMED. IN NO EVENT
SHALL THE AUTHOR BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT
LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR
SERVICES; LOSS OF USE, DATA
OR PROFITS; OR BUSINESS
INTERRUPTION) HOWEVER
CAUSED AND ON ANY THEORY OF
LIABILITY, WHETHER IN
CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR
TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE) ARISING IN ANY
WAY OUT OF THE USE OF THIS
SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF
THE POSSIBILITY OF SUCH
DAMAGE.
```



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可	編集禁止です。

### 「nlib のOSSライブラリ(libnx\_oss.a)内のLZ4」を使用したソフトの場合

ソフト内で「nlib のOSSライブラリ(libnx\_oss.a)内のLZ4」を使用している場合の規定文(libnx\_oss\_LZ4.ncpg)です。

※「nlib のOSS ライブラリ(libnx\_oss.a)内のbsdif」の権利表記については、前ページをご確認ください。

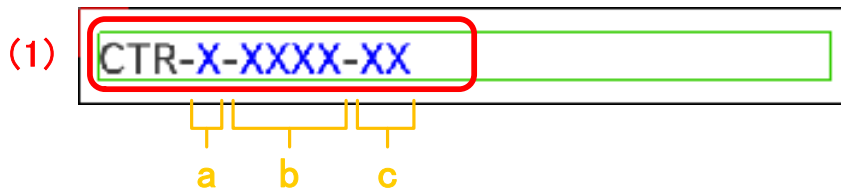
(1) LZ4 Library  
 Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet  
 All rights reserved.  
 Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:  
 \* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.  
 \* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.  
 THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可	編集禁止です。

## 2.10 「電子説明書コード」

ページカテゴリ名:なし(編集禁止)/ページタイトル名:ご使用になる前に(編集禁止)

すべての電子説明書に必ず入れてください。電子説明書コードは、電子説明書があるソフトタイトルごとに任天堂が発行しています。カラータグを削除し、担当窓口から連絡された電子説明書コードを入力してください。



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>青字以外は編集禁止です。</p> <p>a … ソフトの種類によって異なります。下記に従って記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・カードソフト：P (カード版とダウンロード版を併売するソフトも含む)</li> <li>・ダウンロード専用ソフト：N</li> <li>・体験版：T (体験版と製品版で、電子説明書の内容が異なる場合のみ)</li> </ul> <p>b … イニシャルコードを記載してください。</p> <p>c … 電子説明書のバージョンを表します。</p> <p>初版は“-00”とし、改訂するごとに、“-01、-02、-03…”としてください。</p> <p>カラータグを削除してください。</p>

**補足：** 2013年02月より、コード設定規則が変更になりました。新規作成するタイトル、今後改訂を行うタイトルは、新しい規則に従ってください。主な変更は、以下の通りです。

### バージョン

旧:初版は無印、改訂時に「1」「2」…と変更する

新:初版は「00」、改訂時に「01」「02」…と変更する

### 仕向地コード

旧:仕向先に合わせて記載する

新:電子説明書から削除する

**補足：** 体験版のアプリには、体験版用に作成した電子説明書を実装しても、製品版とまったく同じ電子説明書を実装しても構いません。体験版用の電子説明書には、体験版の電子説明書コードを記載してください。ただし、体験版に製品版と同じ説明書を実装する場合は、実装する際に電子説明書コードを書きかえる必要はありません。電子説明書の管理のため、同じ説明書には同じ電子説明書コード、少しでも異なる説明書には異なる電子説明書コードを記載してください。

例えば、体験版に製品版の説明書「(例)CTR-P-XXXX-00」を実装してリリースした後で、説明書を一部変更して製品版に実装する場合は、製品版の説明書の改訂となりますので、電子説明書コード末尾のバージョンを変更して「(例)CTR-P-XXXX-01」としてください。

## 3 テンプレート部品の説明と編集(任意ページ)

この章では、電子説明書の任意ページ(1 ページ目と最終ページ以外)で使用するテンプレート部品を説明した後、各テンプレート部品の編集について説明します。テンプレート部品によっては、任意の箇所を編集する必要があります。

### 3.1 必要なテンプレート部品(任意ページ)

電子説明書の任意ページは、ソフトタイトルによって、必要なテンプレート部品が異なります。ソフトの仕様に応じて、必要なテンプレート部品を使用してください。

表 3-1 テンプレート部品一覧(任意ページ)

テンプレート部品	カテゴリ名	ファイル名	ランク
amiiboとは	accessory	amiibo.ncpg	-
ユーザーコンテンツについて※	warning	ugc.ncpg	A
インターネットでできること	communications	internet.ncpg	B, -
保護者の方へ※	warning	parental_control.ncpg	-
ニンテンドー3DS ローカルプレイ	communications	local.ncpg	-
ニンテンドー3DS ダウンロードプレイ	communications	download.ncpg	-
インターネット通信	communications	internet_connection.ncpg add_contents.ncpg timeticket.ncpg	-
すれちがい通信	communications	streetpass.ncpg	-
いつの間に通信	communications	spotpass.ncpg	-
ジャイロセンサー/モーションセンサー機能 注意文	warning	gyro_motion.ncpg	B
セーブ機能に関するご注意	warning	backup.ncpg	B
Newニンテンドー3DS専用の機能に関する表記	warning	new3ds.ncpg	-

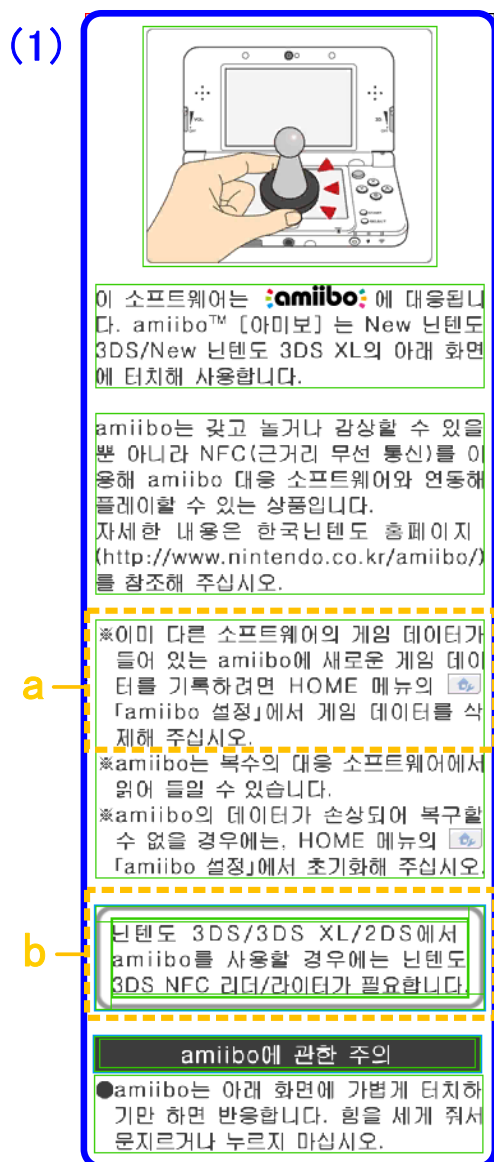
これらのテンプレート部品は、任意ページに出力してください。※のついたテンプレートは、独立したページとして作成することを必須としています。その他のテンプレートは、独立したページでなくても問題ありません。制作する電子説明書に通信関連のページがある場合、そのページの任意の箇所に挿入してもかまいません。

## 3.2 「amiiboとは」

ページカテゴリ名:準備する(推奨)/ページタイトル名:amiiboとは(推奨)

amiibo対応ソフトの場合、必須です。

独立したページとして作成するのではなく、あるページの任意の箇所に挿入する形でも構いません。



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	—	変更可	<p>サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。</p> <p>ソフト内からamiiboのゲームデータを消去できる場合は、ゲームデータを消去できる場所としてHOMEメニューの「HOMEメニュー設定」の「amiibo設定」を案内する代わりに、ソフト内の該当の場所を案内することを推奨します。</p> <p>※amiibo の読み込みのみに対応していて、amiibo に書き込みができないソフトの場合は、a の部分を削除することを推奨します。</p> <p>※Newニンテンドー3DS専用ソフトの場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー／ライターが使用できません。bの部分を削除してください。</p>

### 3.3 「ユーザーコンテンツについて」

本体ユーザーネームとMii以外のUGC（ユーザー作成コンテンツ）をほかの人とやり取りできるソフトの場合、UGC に関する注意文の記載が必須です。

独立したページとして作成してください。

※ UGC に該当するかについては、「CTR ガイドライン」の＜UGC:UGCの定義＞を確認してください。

### 3.3.1 注意文

ページカテゴリ名:準備する(推奨)／ページタイトル名:ユーザーコンテンツについて(編集禁止)

本体ユーザーネームとMii(Miiのニックネームをテキストデータとしてやりとりする場合も含む)以外のUGC(ユーザー作成コンテンツ)をほかの人とやりとりできるソフトは、全ソフトに入れてください。

(1) 유저가 작성하는 텍스트와 이미지, MII, 이미지, 사진, 동영상, 음성 등을 「유저 콘텐츠」라 합니다.

**유저 콘텐츠에 관한 주의사항**

다른 유저와 유저 콘텐츠(이하, 콘텐츠)를 주고받는 소프트웨어 전반에 관한 주의사항입니다. 주교받는 콘텐츠의 타입은 소프트웨어에 따라 각각 다릅니다.

- 콘텐츠는 콘텐츠는 플랫폼 다수에게 공개될 수 있습니다. 또한, 받은 사람 측에서 복사·개조·재전송 등을 할 가능성이 있으므로, 한 번 타인에게 전송된 내용은 전송자 측에서 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 주의해 주십시오.
- 인터넷상의 서버 등에 업로드한 콘텐츠는 제3의 사이트에 의해 없고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한, 당사가 부적절하다고 판단한 콘텐츠는 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사진에 의해 부득이 드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 함하지 마십시오.
  - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
  - 타인의 명예 및 신망을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주는 행위
  - 타인의 지식을 권리자의 허락 없이 무단으로 타인에게 또는 타인의 저작물 등에 대해 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
  - 법규 행위 또는 이를 조장하는 행위
  - 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
  - 이용 약관과 가이드라인 등에서 금지하고 있는 행위
  - 기타, 당사가 부적절하다고 판단하는 행위
- 타인의 권리를 침해하는 콘텐츠, 본인 또는 타인의 개인적 정보, 타인에게 불쾌감을 주는 콘텐츠 등을 QR Code로 만들어 다른 사람에게 제공하거나 공개하지 마십시오. 본인의 의도와는 관계없이 해당 정보가 전달될 가능성이 있습니다.
- 콘텐츠를 인터넷상에 업로드하거나 타인과 콘텐츠를 주고받는 등, 인터넷이 이용로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일질 책임을 지지 않습니다.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	A	変更可	編集禁止です。

### 3.3.2 事前説明

「CTR ガイドライン」Ver.5.3 より、ソフト内での事前説明が必須となり、電子説明書で必ず記載しなければならない内容はなくなりました。ソフトの仕様に合わせて、適宜対応してください。

### 3.4 「インターネットでできること」

ページカテゴリ名:準備する(推奨)/ページタイトル名:インターネットでできること(推奨)

インターネットを使用した機能があるソフト(ニンテンドーネットワーク対応ソフト)の場合、必須です。

(1)

이 소프트웨어에서는 인터넷에 접속하여 협력 플레이를 즐길 수 있습니다. 자세한 내용은 협력 플레이 페이지를 읽어 주십시오.

※인터넷에 접속하려면 본체의 인터넷 설정이 필요합니다. 인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

(2)

본 소프트웨어는 닌텐도 네트워크에 대응합니다.



닌텐도 네트워크는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다.

(3)

#### 인터넷에 관한 주의사항

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.
- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.
- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로 정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도 있습니다.
- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	以下の内容を記載してください。 ・ インターネットを使用してできること ・ インターネット接続には、本体のインターネット設定が必要であること(設定方法については、本体の取扱説明書へ誘導してください) ・ ソフトごとに必要な注意事項 ほかのページに詳細な説明がある場合は、概要と詳細ページへの参照、インターネット接続にインターネット設定が必要である旨のみを記載してもかまいません。
(2)	-	変更不可	編集禁止です。
(3)	<b>B</b>	変更可	編集禁止です。 ソフトメーカー様によって独自のゲームサーバーを使用している場合などは、ソフトの仕様に合わせて項目を追加してもかまいません。

### 3.5 「保護者の方へ」

ページカテゴリ名:準備する(推奨)／ページタイトル名:保護者の方へ(編集禁止)

「保護者による使用制限」で制限できる機能を持つソフトの場合、必須です。

独立したページとして作成してください。保護者の方へ伝えたい内容がほかにもある場合、内容を追加していただいてもかまいません。「保護者による使用制限」の詳細は、ドキュメント「3DSオーバービュー」の「本体機能」>「システムアプリ」>「本体設定」をご覧ください。

- (1) 어린이 및 청소년의 사용을 제한하고자 할 경우에는 「청소년 보호 기능」에서 항목을 선택해 주십시오. 본 소프트웨어에서는 다음의 내용을 제한할 수 있습니다.  
※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.
- (2)
- 인터넷 브라우저 사용  
브라우저의 기능을 제한할 수 있습니다.
  - 닌텐도 e숍 등에서의 상품 및 서비스 구입  
추가 스테이지의 구입을 제한할 수 있습니다.
  - 사진・영상・음성・동영상・장문 텍스트 송수신  
사진 송수신과 음성 채팅 사용을 제한할 수 있습니다.
  - 다른 유저와의 인터넷 통신  
다른 플레이어와의 인터넷 대전을 제한할 수 있습니다.
  - 다른 유저와의 엇갈림 통신  
엇갈림 통신으로 캐릭터를 교환하는 기능을 제한할 수 있습니다.
  - 친구 등록  
새로운 친구를 신규 등록하는 것을 제한할 수 있습니다.
  - 배포 동영상 시청  
배포 동영상의 시청을 제한할 수 있습니다.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	「保護者による使用制限」の案内と、本体の取扱説明書への誘導文を記載してください。サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。
(2)	-	変更可	本体の「保護者による使用制限機能」でソフトの機能を制限できる場合は、制限できる項目をすべて記載し(利用等級に基づいた使用制限・3D映像の表示の制限を除く)、不要な項目を削除してください。「保護者による使用制限機能」の項目名は編集禁止です。 「保護者による使用制限」で制限できる内容は、仕様に合わせて具体的に記載してください。




### 3.6 「ニンテンドー3DS ローカルプレイ」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意

3DS ローカルプレイ対応ソフトの場合、必須です。

3DS ローカルプレイと3DS ダウンロードプレイのどちらでも遊べるモードについて説明する場合は、各プレイ方法に対応するテンプレートの内容をまとめて記載してもかまいません。

(1)

대전 플레이(로컬 플레이) 
플레이할 인원수만큼의 본 소프트웨어와 본체가 있으면 최대 4명까지 대전 플레이를 즐길 수 있습니다. 대전 플레이는 게임을 진행하다 보면 플레이할 수 있게 됩니다.
●준비할 물건
닌텐도 3DS 시리즈 본체.....
플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)
본 소프트웨어.....
플레이할 인원수만큼의 개수(최대 4개)
●조작 순서
대전 플레이는 플레이어 1명이 그룹을 만들고, 다른 플레이어가 그룹에 참가하면 시작할 수 있습니다.
【그룹을 만들기】
1.타이틀 메뉴에서 「대전 플레이」→「그룹을 만들기」를 차례로 터치합니다.
2.참가자 전원의 이름이 표시되면 「시작」을 터치합니다.
【그룹에 참가하기】
1.타이틀 메뉴에서 「대전 플레이」→「그룹에 참가하기」를 차례로 터치합니다.
2.참가하고 싶은 그룹을 터치합니다.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ローカルプレイの説明であることがわかる見出し(アイコンを使用してください)</li> <li>・通信できる最大人数</li> <li>・通信プレイの種類・内容(対戦・交換など)</li> <li>・いつから通信プレイが行えるのか (記載されている通信プレイを遊べるようになるまでに条件がある場合のみ)</li> <li>・必要な本体の台数や、ソフトの本数</li> <li>・操作手順</li> </ul>

### 3.7 「ニンテンドー3DS ダウンロードプレイ」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意

3DS ダウンロードプレイ対応ソフトの場合、必須です。

3DS ローカルプレイと3DS ダウンロードプレイのどちらでも遊べるモードについて説明する場合は、各プレイ方法に対応するテンプレートの内容をまとめて記載してもかまいません。

(1)

<b>대전 플레이(다운로드 플레이)의 방법</b>
본 소프트웨어 1개가 있으면 플레이할 인원수만큼의 본체끼리 통신하여 최대 4명까지 대전 플레이를 즐길 수 있습니다. 대전 플레이는 게임을 진행하다 보면 플레이할 수 있게 됩니다.
<b>●준비할 물건</b>
닌텐도 3DS 시리즈 본체.....
플레이할 인원수만큼의 대수(최대 4대)
본 소프트웨어.....1개
<b>●조작 순서</b>
대전 플레이는 소프트웨어를 갖고 있는 플레이어가 그룹을 만들고, 다른 플레이어가 그룹에 참가하면 시작할 수 있습니다.
<b>【그룹을 만들기】</b>
1.타이틀 메뉴에서 「대전 플레이」→「그룹을 만들기」를 차례로 터치합니다.
2.참가자 전원의 이름이 표시되면 「시작」을 터치합니다.
※ 그룹을 만든 플레이어는 캐릭터나 코스를 선택할 수 있습니다.
<b>【그룹에 참가하기】</b>
1.HOME 메뉴에서 「다운로드 플레이」 아이콘을 터치한 후, 「시작」을 터치합니다.
2.닌텐도 3DS 로고를 터치합니다.
3.본 소프트웨어를 터치합니다.
※ 본체 업데이트가 필요한 경우가 있습니다. 화면의 지시에 따라 본체를 업데이트해 주십시오. 「통신이 중단되었습니다」라는 메시지가 표시되고 본체 업데이트에 실패한 경우에는 HOME 메뉴의 「본체 설정」에서 본체를 업데이트해 주십시오.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ダウンロードプレイの説明であることがわかる見出し(アイコンを使用してください)</li> <li>・ソフトが1本以上必要であること</li> <li>・通信できる最大人数</li> <li>・通信プレイの種類・内容(対戦・交換など)</li> <li>・いつから通信プレイが行えるのか (記載されている通信プレイを遊べるようになるまでに条件がある場合のみ)</li> <li>・ソフトを持っているプレイヤーと持っていないプレイヤーとの、できることの違い (できることに差がある場合のみ)</li> <li>・必要な本体の台数や、ソフトの本数</li> <li>・操作手順</li> </ul> <p>操作手順は、ソフトを持っているプレイヤーと持っていないプレイヤーとの操作の違いがわかるように記載してください。また、ソフトを持っていないプレイヤーの手順において、本体の更新が必要な場合がある旨を記載してください。</p>

## 3.8 「インターネット通信」

### 3.8.1 「インターネット通信」テンプレート部品の選択

ソフトの仕様によって、3つのncpgデータから1～3つを選択して電子説明書に使用します。ソフトの仕様を下記の表と照合し、使用するテンプレート部品を選択します。


表 3-2 インターネット通信テンプレート部品の対応表

テンプレート部品	カテゴリ名	ファイル名	ランク
「インターネット通信」	communications	Internet_connection.ncpg	－
「追加コンテンツ」	communications	add_contents.ncpg	－
「利用券」	communications	timeticket.ncpg	－

### 3.8.2 「インターネット通信」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意

インターネット通信対応ソフトの場合、必須です。

(1) 멀리 떨어진 곳의 누군가와 교류(인터넷 통신) 

인터넷에 접속하면 멀리 떨어진 곳에 있는 사람과 통신 대전을 하거나 친구와 교류할 수 있습니다.

(2) ●커뮤니티 월드

커뮤니티 월드는 본 소프트웨어의 플레이어들이 모이는, 인터넷상의 커뮤니티입니다. 전 세계 플레이어들의 전적을 확인할 수 있으며 아이템을 교환하거나 텍스트 채팅을 통해 교류할 수도 있습니다.

※커뮤니티 월드는 xxxxxxxx에 의해 운용되고 있습니다. 이용하려면 xxxxxxxx 서비스 이용 약관에 동의해야 합니다. 자세한 내용은 <http://www.XXXXXXXX.co.kr/>을 확인해 주십시오.

커뮤니티 월드에 관한 상담 및 문의  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXX

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・インターネット通信の説明であることがわかる見出し(アイコンを使用してください)</li> <li>・インターネット通信を使用してできること</li> </ul>
(2)	-	変更可	<p>ソフトメーカー様が独自で運用されるネットワークサービスがある場合は、以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・サービス名</li> <li>・サービス内容</li> <li>・サービスの提供元</li> <li>・利用にあたって規約への同意等が必要な場合はその内容</li> <li>・サービスの詳細がわかる参照先(該当サービスのホームページなどがある場合)</li> <li>・サービスについてのお問い合わせ先(専用のお問い合わせ先がある場合)</li> </ul>

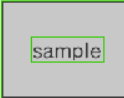
### 3.8.3 「追加コンテンツ」

ページカテゴリ名:任意/ページタイトル名:任意(※)

※有料の場合は、ページタイトルに「(有料)」と記載することを推奨します。ページタイトルに記載しない場合は、ページのどこかに「有料」と記載してください。

追加コンテンツを購入できるソフトの場合、必須です。

(1)

추가 콘텐츠를 구입하기 (유료)	
인터넷에 접속하고 소프트웨어에서 닌텐도 e숍으로 이동하여 추가 콘텐츠를 유료로 구입할 수 있습니다.	
추가 콘텐츠 구입 방법	
○조작 순서	
1.타이틀 화면에서 「추가 콘텐츠 구입」을 터치합니다.	
2.구입할 추가 콘텐츠를 선택한 후 「구입」을 터치합니다.	
※구입 전의 주의사항을 확인한 후에 「다음」을 터치해 주십시오.	
3.「구입」을 터치합니다.	
※사전에 「서비스 제공자에 관한 정보」를 확인해 주십시오.	
4.다시 한 번 「구입」을 터치합니다.	
●다운로드가 시작됩니다.	
5.타이틀 화면에서 「이어서 하기」를 터치하여 게임을 시작합니다.	
6.구입한 추가 콘텐츠를 받습니다.	
※구입한 추가 콘텐츠는 30일 이내에 게임 내에서 교환하지 않으면 사라집니다. 이러한 경우에는 「추가 콘텐츠 구입」에서 다시 다운로드해 주십시오.	

(2)

a

추가 콘텐츠 구입에 관한 주의사항	
●추가 콘텐츠의 구입 이력은 닌텐도 e숍의 「이용 기록」에서 확인할 수 있습니다.	
●구입한 추가 콘텐츠는 반품, 환불, 교환할 수 없습니다.	
●한 번 구입한 추가 콘텐츠는 삭제해도 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다.	
※「이용 기록 삭제」를 한 경우에는 다시 다운로드할 수 없습니다.	
※제공이 중지 또는 종료된 소프트웨어는 다시 다운로드할 수 없게 될 가능성이 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.	
●구입한 추가 콘텐츠는 SD 카드에 저장됩니다.	
●추가 콘텐츠는 다운로드 시에 사용하는 본체에서만 사용 가능합니다. 다른 본체에 SD 카드를 꽂아도 사용할 수 없습니다.	

(3)

잔액을 추가하기	
추가 콘텐츠를 구입하려면 닌텐도 e숍에 해당 가격만큼의 잔액이 필요합니다. 잔액이 부족할 경우에는 표시되는 화면에서 「잔액 추가」를 터치하여 잔액을 추가해 주십시오.	
잔액을 추가하려면 다음 중 하나가 필요합니다.	
●닌텐도 선불 카드	
●닌텐도 선불 번호	

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	－	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 追加コンテンツ購入の説明であることがわかる見出し</li> <li>・ 追加コンテンツを購入することでできるようになること</li> <li>・ 追加コンテンツの購入方法</li> </ul> <p>有料の場合は、有料のサービスであることがわかるようにしてください。また、購入手順内などの適切な場所で、事前に「法令に基づく表示」を確認するよう促してください。</p>
(2)	－	変更可	<p>サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。</p> <p>「追加アイテム」と記載されている部分は、追加コンテンツの名称に差し替えて記載することを推奨します。</p> <p>※消費型サービス利用券に関する説明の場合は、aの部分を削除してください。</p>
(3)	－	変更可	<p>有料の場合は、サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。</p> <p>「追加コンテンツ」や「残高の追加」と記載されている部分は、それぞれ購入できるコンテンツ・サービスの名称や、残高を追加する際にタッチする場所の名称に差し替えて記載することを推奨します。</p>

### 3.8.4 「利用券」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意(※)

※有料の場合は、ページタイトルに「(有料)」と記載することを推奨します。ページタイトルに記載しない場合は、ページのどこかに「有料」と記載してください。

利用券を購入できるソフトの場合、必須です。ただし、消費型サービス利用券について説明する場合は、3.8.3「追加コンテンツ」に従って記載してください。

- (1) **기간 티켓을 구입하기(유료)**
- 인터넷에 접속하고 소프트웨어에서 닌텐도 e숍으로 이동하여 기간 티켓을 유료로 구입할 수 있습니다. 기간 티켓을 구입하면 인터넷에 접속하여 친구와 협력 플레이를 할 수 있게 됩니다.
- 기간 티켓의 유효 기간**
- 기간 티켓은 구입한 시점부터 이용하기 시작한 것으로 간주됩니다. 또한 구입한 기간 티켓의 유효 기간이 끝나기 전에 추가로 구입한 경우에는 유효 기간 만료일로부터 구입한 기간만큼 연장됩니다.
- (예1) 30일권을 구입한 경우**
- 9월 1일 오후 9:00에 구입 (이용 시작)
- 이용 가능한 기간    이용할 수 없습니다
- 10월 1일 오후 9:00    유효 기간 만료
- 계속 이용하려면 기간 티켓을 구입해야 합니다.
- (예2) 유효 기간 만료 전에 30일권을 구입한 경우**
- 9월 1일 오후 9:00에 구입 (이용 시작)
- 이용 가능한 기간    이용 기간 연장
- 30일권을 추가 구입    10월 31일 오후 9:00까지 기간 연장
- 기간 티켓의 종류 및 가격은 구입 화면에서 확인 가능합니다.
  - 유료 아이템 및 기간 티켓을 구입하려면 닌텐도 e숍에 잔액을 추가해야 합니다.
  - 기간 티켓의 유효 기간이 이미 지났을 경우에는, 잔액이 있어도 자동으로 이용 기간이 연장되지 않습니다. 연장하려면 다시 기간 티켓을 구입해야 합니다.
- 기간 티켓 구입 방법**
- 조작 순서
1. 타이틀 화면에서 「기간 티켓 구입」을 터치합니다.
  2. 구입할 기간을 선택한 후 「구입」을 터치합니다.  
※ 구입 전의 주의사항을 확인한 후에 「다음」을 터치해 주십시오.
  3. 「구입」을 터치합니다.  
※ 사전에 「서비스 제공자에 관한 정보」를 확인해 주십시오.
  4. 다시 한 번 「구입」을 터치합니다.  
● 다운로드가 시작됩니다.
- (2) **기간 티켓 이용에 관한 주의사항**
- 기간 티켓의 구입 및 등 구입 이력은 닌텐도 e숍의 「이용 기록」에서 확인할 수 있습니다.
  - 구입한 기간 티켓은 환불, 교환할 수 없습니다.
  - 360일 이상의 기간 티켓은 구입할 수 없습니다.
  - 본 기간 티켓은 본 소프트웨어에서만 이용 가능합니다.
- (3) **잔액을 추가하기**
- (4) **기간 티켓을 구입하려면 닌텐도 e숍에 해당 가격만큼의 잔액이 필요합니다. 잔액이 부족할 경우에는 표시되는 화면에서 「잔액 추가」를 터치하여 잔액을 추가해 주십시오.**
- 잔액을 추가하려면 다음 중 하나가 필요합니다.
- 닌텐도 선물 카드
  - 닌텐도 선물 번호



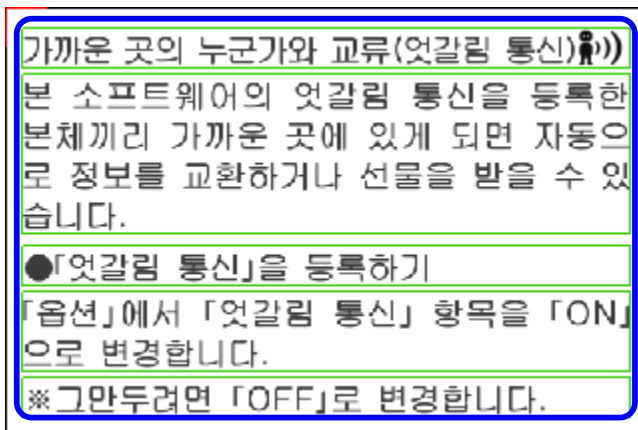
番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 利用券購入の説明であることがわかる見出し</li> <li>・ 利用券を購入するとできるようになること</li> <li>・ 利用券の有効期間(有効期間がある場合のみ、できるだけわかりやすいように説明してください)</li> <li>・ 利用券の購入方法</li> </ul> <p>有料の場合は、有料のサービスであることがわかるようにしてください。 また、購入手順内などの適切な場所で、事前に「法令に基づく表示」を確認するよう促してください。</p>
(2)	-	変更可	<p>サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。</p> <p>「期間チケット」と記載されている部分は、利用券の名称に差し替えて記載することを推奨します。</p>
(3)	-	変更可	<p>利用券のくわしい情報を記載してください。</p>
(4)	-	変更可	<p>有料の場合は、サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。</p> <p>「期間チケット」や「残高の追加」と記載されている部分は、それぞれ購入できるコンテンツ・サービスの名称や、残高を追加する際にタッチする場所の名称に差し替えて記載することを推奨します。</p>

### 3.9 「すれちがい通信」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意

すれちがい通信対応ソフトの場合、必須です。

(1)



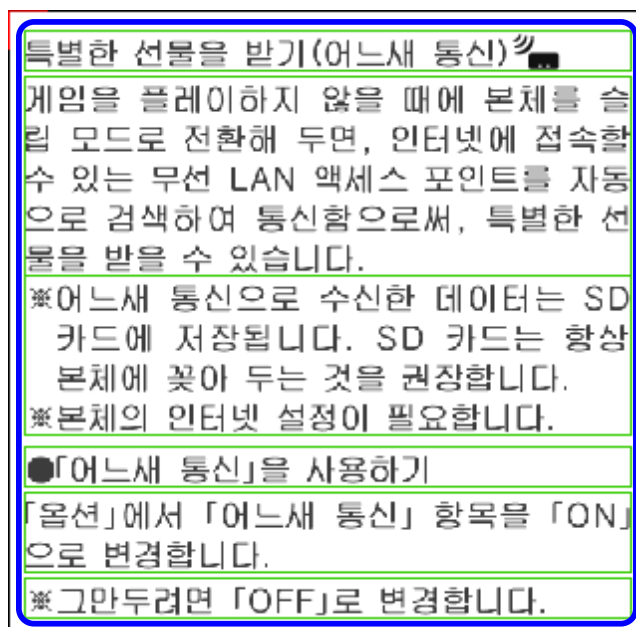
番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「すれちがい通信」の説明であることがわかる見出し(アイコンを使用してください)</li> <li>・「すれちがい通信」でできること</li> <li>・相手側の本体も「すれちがい通信」の登録をしている必要があること</li> <li>・「すれちがい通信」を登録する方法、やめる方法</li> </ul> <p>「すれちがい通信」をやめる方法がソフトの中に用意されていない場合は、データ管理でやめる方法を説明してください。</p>

### 3.10「いつの間に通信」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意

「いつの間に通信」対応ソフトの場合、必須です。ただし、「いつの間に通信」の即時実行のみを利用するソフトの場合は不要です。

(1)



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・「いつの間に通信」の説明であることがわかる見出し(アイコンを使用してください)</li> <li>・「いつの間に通信」でできること</li> <li>・「いつの間に通信」で受け取ったデータが、SDカードに保存されること</li> <li>・「いつの間に通信」を設定する方法、やめる方法</li> </ul> <p>設定する方法として、任意のタイミングで表示させることができない画面(ゲームを進めることで自動的に表示される画面など)を案内する場合は、任意のタイミングで設定を変更する方法も併せて記載してください。</p>

### 3.11「ジャイロセンサー/モーションセンサー機能 注意文」

ページカテゴリ名:任意／ページタイトル名:任意

ジャイロセンサー機能もしくはモーションセンサー機能対応ソフトの場合、必須です。表記箇所は、機能と関連したページを推奨します。

(1)

본 소프트웨어에서는 본체를 움직이며 플레이합니다. 플레이하기 전에 주변에 충분한 공간이 있음을 확인한 후, 본체를 양손으로 단단히 잡고 플레이해 주십시오. 부상, 고장 및 주변 물체 파손의 원인이 되므로 격렬한 움직임이나 조작을 하지 않도록 주의해 주십시오.

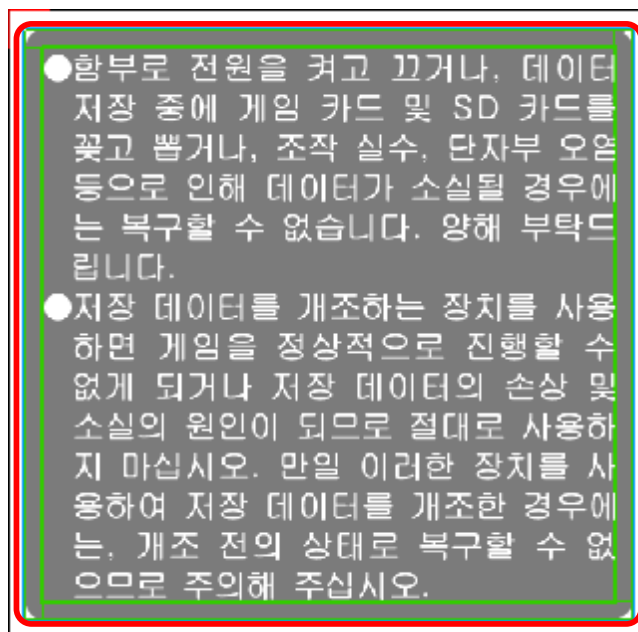
番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	B	変更可	編集禁止です。

### 3.12 「セーブ機能に関するご注意」

ページカテゴリ名: 任意／ページタイトル名: 任意

セーブ機能のあるソフトの場合は必須です。

(1)



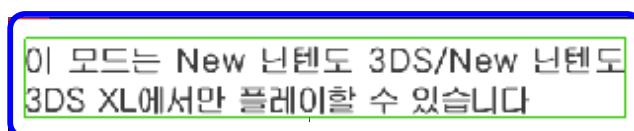
番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	B	変更可	編集禁止です。

### 3.13 「Newニンテンドー3DS専用の機能に関する表記」

ページカテゴリ名: 任意／ページタイトル名: 任意

Newニンテンドー3DSでしか遊べないモードや機能がある場合、必須です。表記箇所は、機能と関連したページを推奨します。

(1)



番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	—	変更可	ソフトの仕様に合わせて、Newニンテンドー3DSでしか遊べないことを記載してください。

### 3.14 「拡張슬라이드패드対応ソフトに関する表記」

拡張슬라이드패드対応ソフトの場合、必須です。テンプレート部品によっては、任意の箇所を編集する必要があります。  
Newニンテンドー3DS専用ソフトの場合は記載不要です。

#### 3.14.1 テンプレート部品の選択

ページカテゴリ名:任意/ページタイトル名:任意

下記のテンプレート部品の内容を、電子説明書の任意のページに記載してください。

表 3-3 テンプレート部品一覧

テンプレート部品	カテゴリ名	ファイル名	必須	ランク
補足説明	accessory	circle_pad1_ref.ncpg	○	-
スタンバイ状態の説明とその解除方法	accessory	circle_pad2_sby.ncpg	推奨	-
슬라이드패드(R)의補正方法	accessory	circle_pad3_cal.ncpg	○	-

補足説明  
(circle\_pad1\_ref.ncpg)

(1)

New 닌텐도 3DS/New 닌텐도 3DS XL로 플레이할 경우, 확장 슬라이드 패드는 필요하지 않습니다.  
확장 슬라이드 패드의 사용 방법 등 자세한 내용은 확장 슬라이드 패드의 사용설명서를 읽어 주십시오.

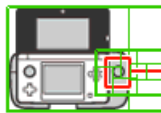
スタンバイ状態の説明とその解除方法  
(circle\_pad2\_sby.ncpg)

(2)

확장 슬라이드 패드는 5분 동안 아무런 조작도 하지 않으면 절전 상태(대기 모드)가 됩니다.  
대기 모드를 해제하려면 [ZL] 또는 [ZR]을 눌러 주십시오.

## 슬라이드패드(R)의補正方法 (circle\_pad3\_cal.ncpg)

(3) 슬라이드 패드(R)를 올바르게 조작할 수 없을 경우



슬라이드 패드(R)를 이용해 올바른 방향으로 조작할 수 없거나, 조작을 하지 않았는데 멋대로 움직일 경우에는 다음 순서에 따라 슬라이드 패드(R)의 오차를 수정해 주십시오.

●조작 순서

1. 타이틀 메뉴에서 「옵션」→「슬라이드 패드 수정」을 차례로 터치해 주십시오.
2. 화면의 지시에 따라 슬라이드 패드(R)의 오차를 수정해 주십시오.

※본체 슬라이드 패드의 오차 수정은 HOME 메뉴의 「본체 설정」에서 해 주십시오.

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	-	変更可	サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。
(2)	-	変更可	サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。
(3)	-	変更可	サンプルテキストまたは同等の内容を記載してください。 操作手順の1には、ソフトの仕様に合わせてスライドパッド(R)の補正画面までの手順を記載してください。必要に応じて手順を増やしてもかまいません。

## 3.15 「ニンテンドー3DSソフトで使用する素材」

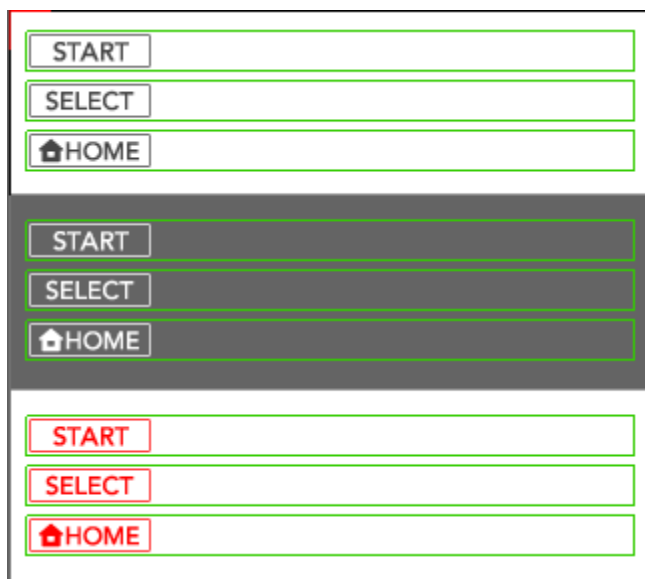
ニンテンドー3DS／ニンテンドー3DS XL／Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS XLのいずれかで動作するソフトで使用するボタンやタッチペンなどの画像について説明します。

表 3-4 テンプレート部品一覧

テンプレート部品	カテゴリ名	ファイル名	ランク
START／SELECT／HOMEボタン	button	button.ncpg	-
ZL／ZR／Cスティック	button	button2.ncpg	-
タッチペン	button	touchpen.ncpg	-

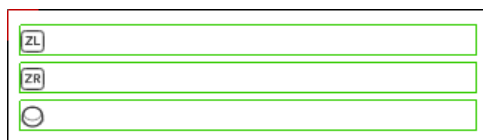
### 3.15.1 STARTボタン／SELECTボタン／HOMEボタン

STARTボタン／SELECTボタン／HOMEボタンの素材は、ニンテンドー3DS／ニンテンドー3DS XL／Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS XLのいずれかで動作するソフトで共通して使用してください。



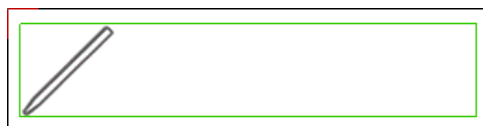
### 3.15.2 ZLボタン／ZRボタン／Cスティック

ZLボタン／ZRボタン／Cスティックの素材は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS XLのいずれかで動作するソフトで共通して使用してください。



### 3.15.3 タッチペン

タッチペンの素材は、ニンテンドー3DS／ニンテンドー3DS XL／Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS XLのいずれかで動作するソフトで共通して使用してください。





## 4 テンプレート部品の説明と編集(最終ページ)

この章では、電子説明書の最終ページに必要なテンプレート部品を説明した後、各テンプレート部品の編集について説明します。

### 4.1 必要なテンプレート部品(最終ページ)

電子説明書の最終ページは、ソフトによって、必要なテンプレート部品が異なります。すべての電子説明書にいずれかのテンプレート部品を必ず入れてください。

ここでは、「ソフトメーカー様のタイトル」、「任天堂タイトル」の場合に分けて説明します。

表 4-1 テンプレート部品一覧(最終ページ)

タイトル	テンプレート部品	カテゴリ名	ファイル名	ランク
ソフトメーカー様のタイトル	お問い合わせ先 (ソフトメーカー様のタイトル)	support_info	support.ncpg	B
任天堂タイトル	お問い合わせ先 (任天堂タイトル)	support_info	support_nintendo.ncpg	B

## 4.2 「お問い合わせ先(ソフトメーカー様のタイトル)」

ページカテゴリ名:困ったときは(編集禁止)/ページタイトル名:お問い合わせ先(編集禁止)

ソフトメーカー様のタイトルの場合、必須です。お問い合わせ先の情報を記載してください。

(1)

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	B	変更可	<p>以下の内容を記載してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ソフトメーカー様お問い合わせ先名(必須) 会社名やカスタマーセンター名などを記載してください。</li> <li>・電話番号(必須)</li> <li>・電話受付時間(必須)</li> <li>・メールアドレス、サポートURL、公式URLなど(任意)</li> <li>・補足(任意)</li> </ul> <p>※任天堂と個人名義でパブリッシャー契約を結ばれているソフトメーカー様は、電話番号および電話受付時間の記載は必須ではありません。</p>

### 4.3 「お問い合わせ先(任天堂タイトル)」

ページカテゴリ名:困ったときは(編集禁止)／ページタイトル名:お問い合わせ先(編集禁止)

任天堂タイトルの場合、必須です。

(1)

한국닌텐도 고객센터	
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】	
문의전화:1670-9900	
한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭	
※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.	
한국닌텐도 A/S 센터	
【수리에 관한 문의·보내실 곳】	
문의전화:1670-9900	
14502 경기도 부천시 원미구 평천로 655	
테크노파크 4단지 402동 503호	
●문의전화는 월~금 09:30~17:30	
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)	
※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.	
한국닌텐도주식회사	
04505 서울특별시 중구 서소문로 50	
센트럴플레이스 12층	

番号	ランク	デザイン	テキスト編集
(1)	B	変更不可	編集禁止です。

## 5 付録A

「CTR ガイドライン」には、電子説明書の記載に関するルールが含まれています。

以下はそのチェックリストです。各項目のくわしい内容については「CTR ガイドライン」や「3DS プログラマ向け 開発注意事項集」を確認してください。

表 5-1 電子説明書に必須の内容

チェック	ランク	すべてのソフト
	A	<p>必要な権利表記を記載していますか？</p> <p>参照:2.7「フォントに関する権利表記」、2.8「ミドルウェアに関する権利表記」、CTR ガイドライン&lt;一般:共通事項 - 権利表示&gt;</p>
	A	<p>「ニンテンドー 3DS 用語集」、「NintendoNetwork 用語集」および「amiibo 用語集」で定められた用語を使用していますか？</p> <p>参照:CTR ガイドライン&lt;一般:共通事項 - 用語の統一&gt;</p>
	A	<p>セレクトボタンを使用した機能の表記はありませんか？</p> <p>※ スタートボタンと同一機能であることを意味する場合は、表記があってもかまいません。</p> <p>参照:CTR ガイドライン&lt;一般:ボタン - セレクトボタン&gt;</p>
	A	<p>UGC のやり取りに関する注意文を記載していますか？</p> <p>参照:3.3「ユーザーコンテンツについて」、CTR ガイドライン&lt;UGC&gt;</p>
	A	<p>任天堂への問い合わせや確認を行うことなく、URLや広告、またはそれらに類するものを記載していませんか？</p> <p>ただし、以下については、そのURLの目的・内容がわかるように示されていれば、任天堂への確認は不要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ パブリッシャーの公式サイトの URL</li> <li>・ サポートサイトの URL</li> <li>・ ゲーム内のサービス同意の規約に掲載されている URL</li> <li>・ 公式な権利表記に含まれている URL</li> </ul> <p>参照:CTR ガイドライン&lt;一般:その他 - アプリケーション内における URL および広告の表示&gt;</p>

		<b>データストアを使用してデータをアップロードできるソフト</b>
	<b>A</b>	<p>違う本体や初期化した本体からは、アップロードしたデータを使用できないことを記載していますか？</p> <p>例：違う本体からアクセスした場合や、本体初期化を行った場合、アップロードしたデータは使用できません。</p> <p>※ダウンロード専用ソフトやアップロードしたデータをユーザーが参照しないソフト、アップロードしたデータが削除されてもゲームの進行に影響がないソフトは、記載不要です。記載が必要なソフトは、初回データアップロード時にソフト側でもメッセージを表示する必要があります。</p> <p>参照：3DS プログラマ向け 開発注意事項集＜インターネット通信：CTR-NEX のデータストア機能でデータのアップロードを初めて行う場合＞</p>

表 5-2 ソフトまたは電子説明書に必須の内容

チェック	ランク	データ書き込み中であることを、メッセージ以外の手段(アイコン表示など)で示すソフト
	<b>A</b>	<p>データの書き込み中の表示に関して、説明を記載していますか？</p> <p>例：セーブ中はマーク(★)が表示されます。</p> <p>参照：CTR ガイドライン＜ファイルシステム：セーブデータ - 書き込み中の画面表示＞</p>
	<b>A</b>	<p><b>データストアを使用してデータをアップロードし、他のユーザーに公開できるソフト</b></p> <p>データの公開範囲についての説明を記載していますか？</p> <p>例：アップロードした画像は、フレンドからも見ることができます。</p> <p>参照：CTR ガイドライン＜インターネット通信：【NEX】データストア - データの公開範囲＞</p>

表 5-3 ソフトまたは電子説明書に推奨の内容

チェック	ランク	セーブデータの巻き戻しを禁止しているダウンロードソフト
	—	<p>セーブデータの巻き戻しができないことに関して、説明を記載していますか？</p> <p>例：ゲームを進めてセーブしたSDカードに、以前パソコンなどに保存しておいたソフトを上書きしても、そのセーブデータは読み込むことができません。セーブデータのバックアップ用途としては使用できませんので、ご注意ください。</p> <p>参照：CTR ガイドライン＜ファイルシステム：セーブデータ - ダウンロードアプリのセーブデータ巻き戻し防止支援機能＞</p>

## 6 改訂履歴

注意: ◆がついている項目の下線部は、移行期間にかかわらず即時対応してください。

版	改訂日	分類	改訂内容
4.4	2016-11-17	追加	◆2.8「ミドルウェアに関する権利表記」 「Unity for N3DS」を使用したソフトの場合に関する表記を追加。 「Autodesk Beast」を使用したソフトの場合(任天堂タイトル向け)に関する表記を追加。
		変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>1.2「テンプレート部品」 テンプレート部品以外の内容について補足を追加。 ランクの説明について言い回しを変更。</li> <li>3.2「amiiboとは」 テンプレート内にニンテンドー2DSについての記載を追加。amiiboにデータを書き込めるソフトが1つであるという記載を削除。不自然な語句を修正して適切な表現に直す。修正箇所:「기록하고 싶다면→기록하려면」、「손상돼→손상되어」</li> <li>3.3「ユーザーコンテンツについて」の注意文 Miiの扱いについて補足を追加。</li> <li>3.8.2「インターネット通信」 テンプレート内のサンプルテキストを変更。 サービスの提供元や規約への同意について言及することを追加。</li> <li>3.8.3「追加コンテンツ」 テンプレート内にeショップで購入することを追加。</li> <li>3.8.4「利用券」 テンプレート内にeショップで購入することを追加。</li> <li>3.10「いつの間に通信」 テンプレート内に本体のインターネット設定が必要なことを追加。</li> <li>4.2「お問い合わせ先(ソフトメーカー様のタイトル)」 個人名義でパブリッシャー契約を結ばれているソフトメーカー様向けの補足を追加。</li> </ul>
		削除	<ul style="list-style-type: none"> <li>2.6「著作権利表示・商標権利表示」 ソフトタイトルがポケモンである場合のテンプレートを削除。</li> </ul>
4.3.1	2016-07-15	変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆4.3「お問い合わせ先(任天堂タイトル)」</li> <li>「ゲームの攻略情報などのお問い合わせについてはお答えしておりません。」という文章の行間を1行にしました。</li> <li>電話受付時間変更 「午前9時～午後6時」を「09:30～17:30」に変更。</li> <li>韓国任天堂の住所変更 「04551 서울시 중구 을지로 100 파인애비뉴 B동 7층」を「04505 서울특별시 중구 서소문로 50 센트럴플레이스 12층」に変更。</li> </ul>
4.3	2015-08-28	追加	<ul style="list-style-type: none"> <li>◆2.9「オープンソースソフトウェアに関する権利表記」</li> <li>「nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)内のLZ4」を使用したソフトの場合に関する表記を追加。</li> <li>3.2「amiiboとは」 新規追加。</li> <li>3.13「Newニンテンドー3DS専用の機能に関する表記」 新規追加。</li> <li>3.15「ニンテンドー3DSソフトで使用する素材」</li> </ul>

			<p>新規追加。 Newニンテンドー3DSのZL/ZR/Cスティックのボタン画像をテンプレートに追加。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>5付録A ソフトまたは電子説明書に推奨の内容を追加。</li> </ul>
		変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>全般 【全ソフト必須】【ソフトの仕様によって必須】を削除。</li> <li>1はじめに アプリに電子説明書の実装が必須であることを追加。</li> <li>1.1移行期間 ダウンロードアプリとして販売されたソフトをそのままパッケージ販売する場合を追加。</li> <li>1.2テンプレート部品 ランクAの説明を一部変更。</li> <li>◆2.7「フォントに関する権利表記」 <u>テンプレート内「LCフォントロゴ」の（R）を（TM）に変更。</u></li> <li>2.8「ミドルウェアに関する権利表記」 「MPEGシステム」を使用した場合の冒頭に「M4A Muxライブラリ」を追加。 「QRコードデコーダ」を使用したソフトの場合について（任天堂タイトル向け）を追加。</li> <li>◆2.9「オープンソースソフトウェアに関する権利表記」 「nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)内のbsdif」を使用したソフトの場合に関する表記に補足を追加。 <u>「nlib のOSSライブラリ(libnx_oss.a)」を使用したソフトの場合から（任天堂タイトル向け）を削除し、適応範囲が明確になるように説明を変更。</u></li> <li>2.10「電子説明書コード」 体験版の電子説明書コードに関する補足を追加。</li> <li>3.3「ユーザーコンテンツについて」 注意文の説明文に「Mii」を追記。</li> <li>3.5「保護者の方へ」 説明文に「保護者による使用制限」関連内容を追記。</li> <li>3.6「ニンテンドー3DS ローカルプレイ」 「ニンテンドー3DS XL/3DS/2DS本体」を「ニンテンドー3DSシリーズ本体」に変更。</li> <li>3.7「ニンテンドー3DS ダウンロードプレイ」 テンプレートから別の説明書への参照テキストを削除。 「ニンテンドー3DS XL/3DS/2DS本体」を「ニンテンドー3DSシリーズ本体」に変更。</li> <li>3.8.3「追加コンテンツ」 テンプレートから別の説明書への参照テキストを削除。 テンプレート内「追加コンテンツ」という表現に変更。</li> <li>3.9「すれちがい通信」 テンプレート内「設定」を「登録」に変更。</li> <li>3.14「拡張スライドパッド対応ソフトに関する表記」 テンプレートにNewニンテンドー3DSに関する説明を追加。 ZLボタンとZRボタンをアイコンに変更。 テンプレートから別の説明書への参照テキストを削除。</li> <li>4.2「お問い合わせ先（ソフトメーカー様のタイトル）」 テンプレート内の電話番号を必須に変更。</li> <li>◆4.3「お問い合わせ先（任天堂タイトル）」 テンプレート内の郵便番号を変更。</li> <li>5付録A 用語集に関して、ガイドラインの記載に合わせて変更。</li> </ul>

		削除	<ul style="list-style-type: none"> <li>3.5「保護者の方へ」 DSダウンロードプレイの項目をテンプレートから削除。</li> <li>3.12「スリープモードについて」 テンプレートを削除。</li> </ul>
4.0	2014-03-06	追加	<p>2.9「オープンソースソフトウェアに関する権利表記」 <u>新規追加。</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1.1 移行期間、1.2 テンプレート部品 新規追加。</li> <li>◆5.付録A 新規追加 <u>URLの表示に関する項目</u></li> </ul>
		変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>全般 各テンプレートの表に「ランク」と「デザイン」の情報を追加し、「作業内容」列の名称を「テキスト編集」に変更。 各テンプレートにページカテゴリ名、ページタイトル名の情報を追加。 テンプレートの文字色と枠のルールを変更。 表記例を削除して、テンプレート自体を実用的なサンプルテキストに変更。</li> <li>1 はじめに テンプレートの構成例に、「ユーザーコンテンツについて」のページを追加。 テキストやデザインの編集に関する説明を削除(1.2 テンプレート部品に集約)。</li> <li>1.3 本書の読み方 見出しのスタイルを変更。</li> <li>2.2 「ご使用になる前に」 有料ソフトと無料ソフトのテンプレートを統合し、内容を変更。テンプレート名を「ごあいさつ」から「ご使用になる前に」に変更 「安全に使用するために」のテンプレートと統合。</li> <li>2.4 「免責文」 テンプレート内の「ニンテンドー3DS」を「ニンテンドー3DSシリーズ本体」に変更。</li> <li>2.5 「知財関連の注意・警告文」 「営業使用・賃貸の禁止」のテンプレートと統合し、内容を変更。テンプレート名を「違法コピー警告文」から「知財関連の注意・警告文」に変更。</li> <li>2.6 「著作権利表示・商標権利表示」 意匠登録番号を削除。</li> <li>2.7 「フォントに関する権利表記」 注意文を追加</li> <li>2.8 「ミドルウェアに関する権利表記」 注意文を追加。</li> <li>2.10 「電子説明書コード」 電子説明書コードから仕向地コードを削除。コード設定規則について補足を追加。</li> <li>3.1 必要なテンプレート部品(任意ページ) 独立したページとして記載するテンプレートを規定。</li> <li>3.3 「ユーザーコンテンツについて」 「UGC(ユーザー作成コンテンツ)に関する注意文」の項目名を変更し、テンプレートの内容や運用ルールを変更。</li> <li>3.4 「インターネットでできること」 インターネット設定についての文章を追加。運用ルールを変更。それに伴い、表記例を変更。 テンプレート内のリード文と、ニンテンドーネットワークの説明文を変更。 「Nintendo Network」を「ニンテンドーネットワーク」に変更。</li> </ul>



			<ul style="list-style-type: none"> <li>3.5「保護者の方へ」 制限できる項目と機能説明を追加し、文章および運用ルールを変更。 テンプレート内の記載例を変更。</li> <li>3.6「ニンテンドー3DS ローカルプレイ」、3.7「ニンテンドー3DS ダウンロードプレイ」 ローカルプレイとダウンロードプレイのどちらでも遊べるモードについて説明する場合の運用ルールに関する文章を追加。 「ニンテンドー3DS本体」を「ニンテンドー3DS XL/3DS/2DS本体」に変更。 操作手順の記載例を変更。</li> <li>3.8.2「インターネット通信」 インターネット設定についての文章を削除。それに伴い、表記例を変更。</li> <li>3.8.3「追加コンテンツ」 「追加コンテンツ」の購入、「追加コンテンツ」購入に関するご注意、「残高の追加」のテンプレートを統合。 消費型サービス利用券に関する記述を追加。 操作手順の記載例を変更。</li> <li>3.8.4「利用券」 利用券の購入、利用券に関するご注意、「残高の追加」のテンプレートを統合。 操作手順の記載例を変更。</li> <li>3.9「すれちがい通信」 即時実行のみを行うソフトに関する説明を追加。 設定する方法、やめる方法の記載に関する補足を追加。 サンプルテキストを変更。</li> <li>3.10「いつの間に通信」 即時実行のみを行うソフトに関する説明を追加。 設定する方法、やめる方法の記載に関する補足を追加。 利用規約やインターネット設定についての文章を削除。それに伴い、表記例を変更。 サンプルテキストを変更。</li> <li>3.11「ジャイロセンサー/モーションセンサー機能 注意文」 テンプレートを編集禁止に変更。</li> <li>3.12「スリープモードについて」 テンプレート本文中の「本体を閉じても」を削除。</li> <li>3.14「拡張スライドパッド対応ソフトに関する表記」 操作手順の記載例を変更。</li> <li>4.2「お問い合わせ先(ソフトメーカー様のタイトル)」 テンプレートを変更。</li> <li>表 2-1、表 2-2、表 3-1、表 3-2、表 3-3、表 4-1 「編集」の列を「ランク」に変更。</li> </ul>
		削除	<ul style="list-style-type: none"> <li>2.2「ごあいさつ」 テンプレートを削除し、2.2「ご使用になる前に」に統合。</li> <li>2.3「安全に使用するために」 テンプレートを削除し、2.2「ご使用になる前に」に統合。に統合。</li> <li>2.7「営業使用・賃貸の禁止」 テンプレートを削除し、2.5「知財関連の注意・警告文」に統合</li> <li>2.8「ミドルウェアに関する権利表記」 Mobiclip の権利表記を削除。 話速変換ライブラリの権利表記を削除</li> <li>3.7.3.1「追加コンテンツ」の購入、3.7.3.2「追加コンテンツ」購入に関するご注意 テンプレートを削除し、3.8.3「追加コンテンツ」に集約。</li> </ul>

			<ul style="list-style-type: none"> <li>3.7.4.1「利用券の購入」、3.7.4.2「利用券に関するご注意」 テンプレートを削除し、3.8.4「利用券」に集約。</li> <li>3.7.5「残高の追加」 テンプレートを削除し、3.8.3「追加コンテンツ」、3.8.4「利用券」に統合。</li> <li>全般 テンプレートの削除に伴い、関連する箇所の記載を削除。</li> </ul>
3.2	2013-01-16	追加	<ul style="list-style-type: none"> <li>1 はじめに 「テンプレートの構成例」を追加。</li> <li>2.10「ミドルウェアに関する権利表記」 「Nuance音声合成ライブラリ」テンプレートを新規追加。</li> <li>3.4「インターネットでできること」 「インターネットに関するご注意」とNintendo Network」を「インターネットでできること」のテンプレートに統合。</li> <li>3.3「保護者の方へ」 「インターネット通信」とテンプレートの内容の分割による新規追加。</li> <li>3.6「インターネット通信」 「追加コンテンツ」、「利用券」、「残高追加」を新規追加。</li> <li>3.9「UGC(ユーザー作成コンテンツ)に関する注意文」 新規追加。</li> </ul>
		変更	<ul style="list-style-type: none"> <li>全般 統一されていない「テンプレート部品」という単語を統一。 ダウンロードソフトウェアとカードソフトウェアのテンプレート共用化により、関連した表を修正、説明文を追加。</li> <li>ご挨拶 テンプレート部品変更に関する文章を追加。</li> <li>2. テンプレート部品の説明と編集(1番目ページ) テンプレート部品変更に関する文章を追加。 権利表記部分に限って最終ページにも出力可能という文章を追加。 それに伴い各種権利表記の説明部分にも参考文献を追加。</li> <li>2.1 必要なテンプレート部品と組み合わせ順序(1ページ目) 1ページ目のページタイトルを「ご使用前の」へ変更。 注意の文章を変更。 表2-2からQRコードのテンプレートを削除。 また、冒頭の注意文で不統一していた表記を修正。</li> <li>2.2「ごあいさつ」 文章を変更。</li> <li>2.3「安全に使用するために」(必須) テンプレート修正による図差し替え。</li> <li>2.4「ゲームカードに関する注意事項」 ダウンロード専用ソフトとカードソフトと併売のダウンロードソフトを識別する説明を追加。 テンプレート名を変更し共用化。</li> <li>2.6「違法コピー警告文」 テンプレートの文章のうち、英文を削除。</li> <li>2.7「営業使用・貸貸の禁止」 テンプレートの文章のうち、英文を削除、表記例を変更。</li> <li>2.8「著作権権利表示・商標権利表示」(必須)</li> </ul>

			<p>だダウンロード専用ソフトとカードソフトと併売のダウンロードソフトを識別する説明を追加。 デザイン登録番号を追加。 ソフトタイトルがポケモンの場合のテンプレートを変更。 それに伴い、説明文も修正。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>2.10「ミドルウェアに関する権利表記」 「QRコード名称」を使用した場合の説明を削除し、「QRコードでコード」を使用したソフトの場合のテンプレートを変更。</li> <li>2.11「電子説明書コード」(必須) カード版とダウンロード版が共存するソフトであってもPを使用するという文章を追加。 体験版の形態コードTを追加。 バージョン番号に関する記載を変更。</li> <li>3.1 必要なテンプレート部品(任意ページ) 「インターネットでできること」、「保護者の方へ」、「UGC(ユーザー作成コンテンツ)に関する注意文」テンプレートの追加に伴い、表を変更。 「ジャイロ・モーション機能注意文」、「スリープモードについて」テンプレートを編集可能へ変更。</li> <li>3.4「ニンテンドー3DSローカルプレイ」 3DS XL対応に伴い、テンプレート・表記例を変更。</li> <li>3.5「ニンテンドー3DSダウンロードプレイ」 3DS XL対応及び本体更新に関する文章追加に伴いテンプレート・表記例を変更。</li> <li>3.6「インターネット通信」 テンプレート増加に伴い、全体的に説明文を変更・追加。</li> <li>3.6.2「インターネット通信」 テンプレート修正に伴い、表記例・説明文を追加・修正。</li> <li>3.7「すれちがい通信」 「保護者による使用制限」を別テンプレートにしたため、該当内容を削除、テンプレート・表記例を変更。</li> <li>3.8「いつの間に通信」 テンプレート・表記例を変更。</li> <li>3.10「ジャイロ・モーション機能注意文」 テキスト編集可能への修正に伴い、テキスト編集に関する文章を追加。 テンプレート・表記例を変更。</li> <li>3.11「スリープモードについて」 テキスト編集可能への修正に伴い、テキスト編集に関する文章を追加。</li> <li>3.12「バッグアップ機能に関する注意事項」 SDカードの追加に伴い、テンプレート・表記例を変更。</li> <li>3.13「拡張スライドパッド対応ソフトに関する表記」 ncpgファイル名の変更に伴い、表を修正。 テキスト編集に関する文章を追加。 3DS XL対応に伴い、テンプレート・表記例・説明文を変更。</li> <li>4. テンプレート部品の説明と編集(最終ページ) テキスト編集に関する文章を追加。 ダウンロードバージョンとカードバージョンを統一。</li> <li>それに伴い、ソフトウェアメーカー向け・任天堂向けの2種類へテンプレート・説明文を修正。</li> </ul>
2.2	2012-03-07	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>初版</li> </ul>

記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2016 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。