



CTR ROM エディタ

解説書

2015-02-25

任天堂株式会社発行

本ドキュメントの内容は、機密情報であるため、
厳重な取り扱い、管理を行ってください。

目次

1	はじめに.....	4
1.1	CTR ROM エディタとは.....	4
2	使用上の注意.....	5
2.1	対応する CTR-SDK バージョン.....	5
3	インストールおよびアンインストールについて.....	6
3.1	インストールの準備.....	6
3.2	インストール.....	6
3.3	アンインストール.....	6
3.3.1	インストーラを用いたアンインストール.....	6
3.3.2	コントロールパネルからのアンインストール.....	7
4	設定.....	8
4.1	言語設定.....	8
5	使用方法.....	9
5.1	編集する項目をツール起動時に選択.....	9
5.1.1	電子説明書を差し替える.....	10
5.1.2	レーティング情報を編集する.....	10
5.1.3	電子説明書を付与する(カードアプリ限定).....	10
5.2	データファイルの読み込み.....	10
5.2.1	ドラッグアンドドロップによる読み込み.....	10
5.2.2	メニュー選択による読み込み.....	11
5.3	データファイルの項目を編集.....	11
5.4	desc ファイルの指定.....	12
5.5	編集された内容を反映したデータファイルの出力.....	12
6	表示項目の説明.....	14
6.1	フォームの表示項目.....	14
7	編集について.....	16
7.1	電子説明書を差し替える.....	16
7.2	レーティング情報を編集する.....	18
7.3	電子説明書を付与する(カードアプリ限定).....	20
8	改訂履歴.....	21

コード

表

図

図 1 使用する言語の選択.....	8
図 2 CTR ROM エディタの使用手順.....	9
図 3 編集モードの選択.....	10
図 4 ドラッグアンドドロップによるデータファイルの読み込み.....	11
図 5 メニュー選択によるデータファイルの読み込み.....	11
図 6 desc ファイルの指定.....	12
図 7 データファイルの出力の操作.....	13
図 8 フォームの表示項目.....	14
図 9 電子説明書の差し替え.....	17
図 10 レーティングの変更.....	19

1 はじめに

本書は、CTR ROM エディタの使用方法についてまとめた解説書です。

1.1 CTR ROM エディタとは

CTR ROM エディタは、CTR 専用アプリのデータファイルに対する以下の作業を可能にするための Windows 用ツールです。

- (1) データファイルが持つ電子説明書を新しいものに差し替える
- (2) データファイルに設定されたレーティングを変更する

また、本ツールと本書は、CTR 専用アプリの開発およびマスターデータの提出にかかわる人を想定しています。

2 使用上の注意

本章では、CTR ROM エディタの使用にあたり、特に注意する必要がある事柄について説明します。

2.1 対応する CTR-SDK バージョン

CTR ROM エディタは、CTR-SDK 0.14.9 以降を用いてビルドされた CTR 専用カードアプリ(CCI 形式ファイル)とCTR 専用ダウンロードアプリ(CIA 形式ファイル)といったデータファイルを読み込むことができます。それ以前のCTR-SDK でビルドされた CCI/CIA 形式ファイルは、正常に読み込むことはできません。

3 インストールおよびアンインストールについて

3.1 インストールの準備

CTR ROM エディタのインストールには、Microsoft .NET Framework 3.5 および Microsoft .NET Framework 3.5 日本語 Language Pack が必要です。上記ソフトウェアが PC にインストールされていない場合には、CTR ROM エディタのインストール時に、ダウンロードページが開かれます。また、以下のページからご自身でダウンロードすることもできます。

- Microsoft .NET Framework 3.5
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=333325fd-ae52-4e35-b531-508d977d32a6&displaylang=ja>
- Microsoft .NET Framework 3.5 日本語 Language Pack
<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=C78987B9-97F4-455F-BEE7-F6BFA4AD774E&displaylang=ja>

なお、Microsoft .NET Framework 3.5 には、既知の問題を解決した更新版 (Service Pack 1) が Microsoft 社からリリースされています。Windows Update を実行し、Microsoft .NET Framework 3.5 Service Pack 1 をインストールしてください。

3.2 インストール

CTR ROM エディタは、以下の手順でインストールできます。

- (1) 配布された「**Installer.msi**」を(ダブルクリックなどで)実行してください。
- (2) インストーラが起動しますので、「次へ」を選択してください。
- (3) インストール先のフォルダを選択して「次へ」を選択してください。
- (4) さらに「次へ」を選択するとインストールが自動で実行されます。完了したら「閉じる」を選択してください。

以上の手順によって、インストールは完了し、上記(3)で指定されたフォルダに、CTR-RomEditor.exe が作成されます。このファイルから CTR ROM エディタを起動できます。また、デスクトップにもショートカットが作成され、このショートカットからも CTR ROM エディタを起動できます。

3.3 アンインストール

CTR ROM エディタを PC から削除する場合、以下の 2 つの方法のいずれかで削除してください。

3.3.1 インストーラを用いたアンインストール

インストールで使った **Installer.exe** をダブルクリックしますと、インストーラが起動します。ここで、「CTR-ROM Editor の削除」を選択し、「完了」をクリックしますと、自動的にアンインストールが実行されます。

3.3.2 コントロールパネルからのアンインストール

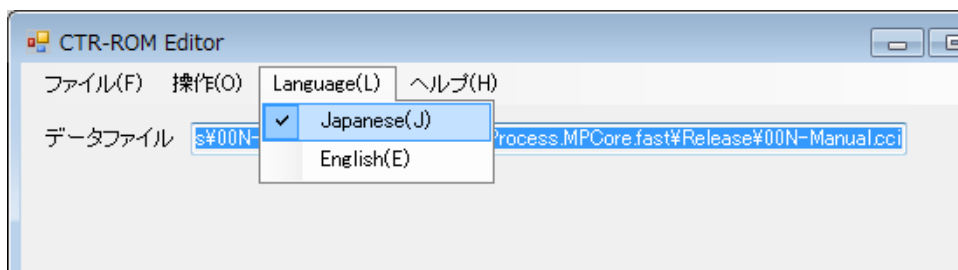
Windows のスタートメニューから、「コントロールパネル」→「プログラムの追加と削除」を選択してください。プログラムの一覧から、「CTR-ROM Editor」を選択し、「削除」をクリックしてください。このとき、他のプログラムを削除しないように十分に注意してください。

4 設定

4.1 言語設定

CTR ROM エディタのウィンドウ中の言語として、「日本語」と「英語」のいずれかを選択できます。ウィンドウ上部のメニューバーの「Language」から「Japanese」もしくは「English」のいずれかを選択してください(図 1 参照)。ただし、日本語を選択するためには、PCに「MS P ゴシック」フォントがインストールされている必要があります。「MS P ゴシック」フォントがインストールされていない場合、「Japanese」を選択することはできません。

図 1 使用する言語の選択



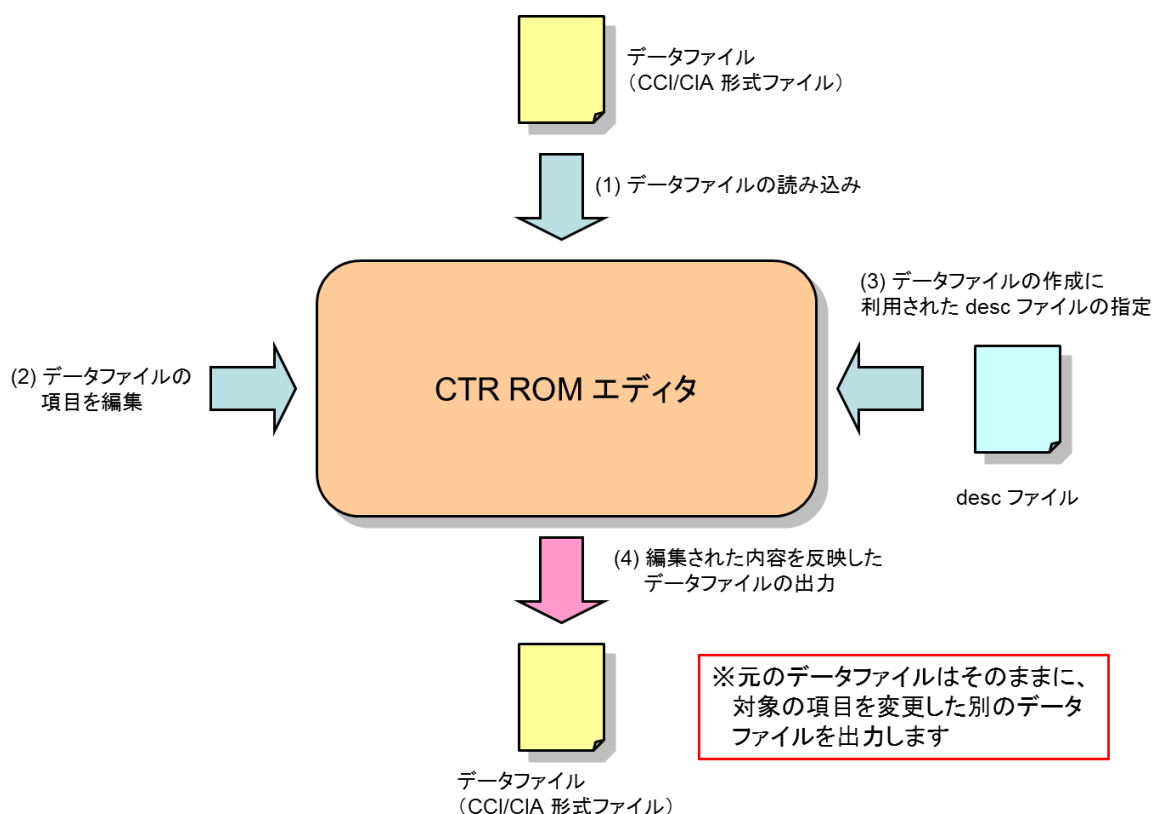
注意： 言語の変更を反映させるためには、CTR ROM エディタをいったん終了し、再度起動させる必要があります。

5 使用方法

本章では、CTR ROM エディタの基本的な使い方について説明します。CTR ROM エディタは、インストール先フォルダ内の実行ファイル(CTR-RomEditor.exe)、デスクトップ上のショートカット、Windows メニューの「すべてのプログラム」に登録されたショートカットのいずれかから起動できます。

CTR ROM エディタの使用手順を図 2 に示します。

図 2 CTR ROM エディタの使用手順



以下、各手順について説明します。

5.1 編集する項目をツール起動時に選択

作業対象を明確にするために、CTR ROM エディタの起動時に、編集したい項目にあわせて以下の編集モードから選択してください(図 3 参照)。

図 3 編集モードの選択



5.1.1 電子説明書を差し替える

データファイルが持つ電子説明書を別の新しい電子説明書に差し替えたい場合にこちらをご選択ください。

5.1.2 レーティング情報を編集する

データファイルのレーティング情報を変更したい場合にこちらをご選択ください。このモードでは、アプリに設定済みのリージョンに対応しているレーティングの情報のみを変更できます。また、ISBN コード、ISBN コードに関連するその他の項目およびリマスターバージョンの編集に対応しています。リージョンを変更することはできません。

5.1.3 電子説明書を付与する(カードアプリ限定)

電子説明書を持たないデータファイルに対して、新しく電子説明書を付与したい場合にこちらをご選択ください。また、本機能は、カードアプリ限定です。ダウンロードアプリでは利用できません。

各モードの詳細については、6 章で説明します。

5.2 データファイルの読み込み

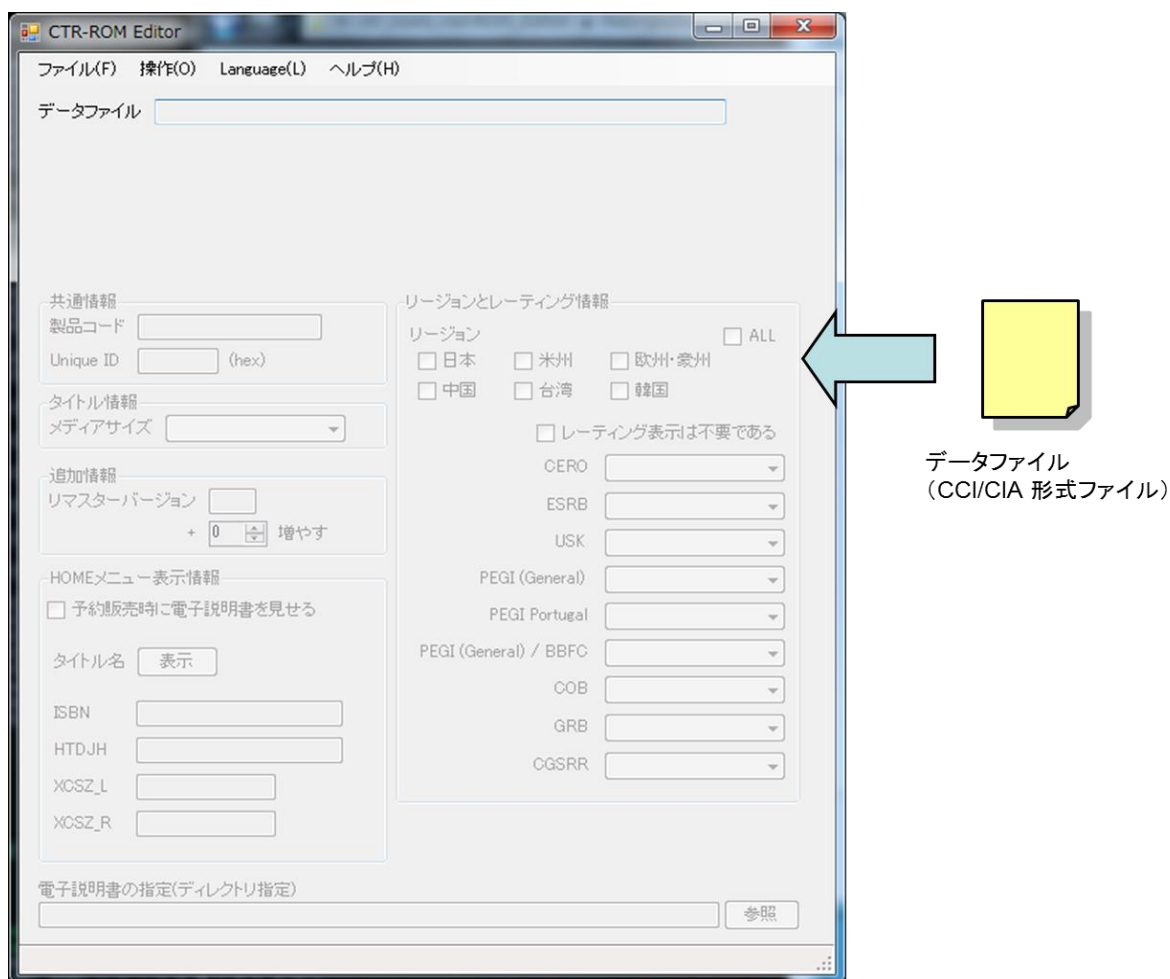
CTR ROM エディタでは、CTR 専用カードアプリ(CCI 形式ファイル)と CTR 専用ダウンロードアプリ(CIA 形式ファイル)の両方の入力に対応しています。これらのデータファイルを読み込むために用意されている 2 つの方法について説明します。

注意： 入力データファイルが CCI 形式か CIA 形式であるかは、ファイルの拡張子によって判定されます。拡張子が“.cci”である場合には CCI 形式であると判定され、“.cia”である場合には CIA 形式であると判定されます。大文字の拡張子(.CCI/.CIA)、および他の拡張子のファイルを読み込むことはできません。また、サイズの大きなデータファイルを読み込めると、処理に時間がかかる場合があります。なお、読み込み処理の進捗状況は、ウィンドウ下部のプログレスバーに表示されます。

5.2.1 ドラッグアンドドロップによる読み込み

データファイルを CTR ROM エディタのウィンドウ、もしくはインストール時に作成されるショートカットに対してドラッグアンドドロップすることで、対象のデータファイルを読み込ませることができます(図 4 参照)。

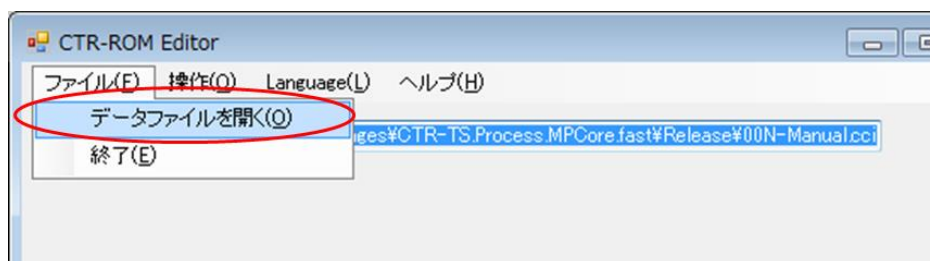
図 4 ドラッグアンドドロップによるデータファイルの読み込み



5.2.2 メニュー選択による読み込み

CTR ROM エディタのウィンドウの上部にあるメニューバーから、「ファイル」→「データファイルを開く」を選択すると(図 5 参照)、ファイル選択のダイアログが表示されますので、データファイルを選択してください。

図 5 メニュー選択によるデータファイルの読み込み



5.3 データファイルの項目を編集

データファイルを読み込むと、データファイルの現在の状態が表示されます。このうち、編集可能な項目については、値を変更することができます。必要な項目を編集してください。

編集操作については、7 章で説明します。

5.4 desc ファイルの指定

変更する対象によっては、編集した内容が反映されたデータファイルを出力するために desc ファイルが必要となります。データファイル作成時に使用した desc ファイルをツールのフォームから指定してください。「参照」ボタンからファイルを選択するか、テキストボックスへのドラッグ&ドロップでも指定することができます。

desc ファイルには、アプリ本体の作成時に使用するものとダウンロードプレイ子機の作成時に使用するものの 2 種類が存在します。

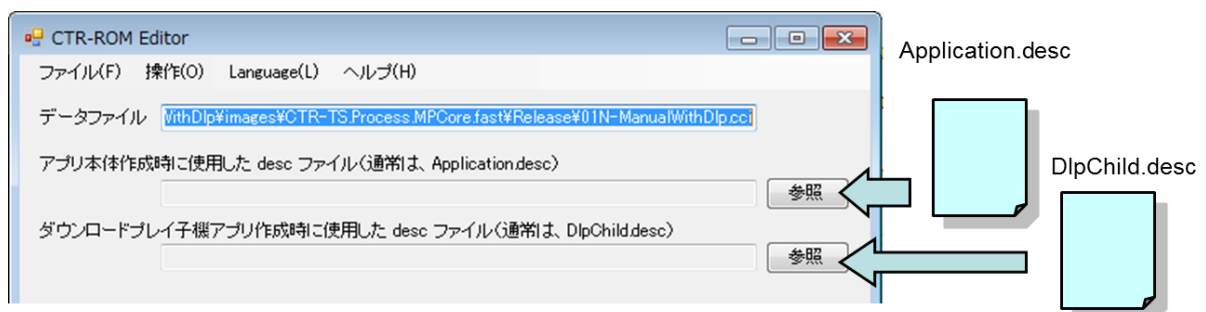
アプリ本体で使用した desc ファイルは必ず指定する必要があります。ダウンロードプレイ子機については、作成に使用した desc が必要になる場合があります。

注意： 通常、アプリ本体については、CTR-SDK の“CTR_SDK/resources/specfiles” フォルダに存在する Application.desc を指定します。ダウンロードプレイ子機には、同フォルダに存在する DlpChild.desc を指定します。

Application.desc および DlpChild.desc 以外の desc ファイルを使用している場合には、それぞれの desc ファイルの代わりに、その desc ファイルを指定してください。

必ず、データファイルの作成に使用した CTR-SDK に用意されている desc ファイルを指定してください。それ以外の desc ファイルを指定した場合、編集内容を反映したデータファイルを出力することはできません。

図 6 desc ファイルの指定



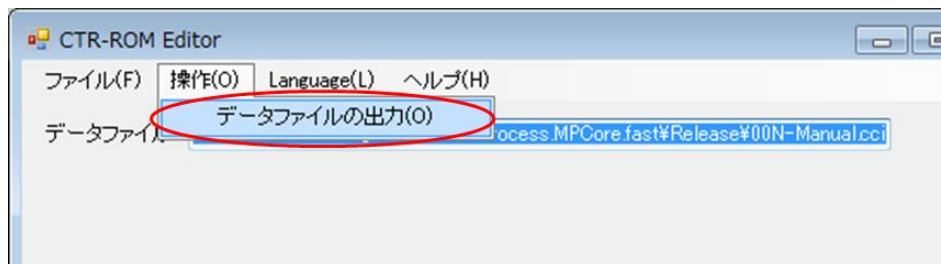
データファイルの作成時に使用したものと異なる desc ファイルが指定された場合、「(5) 編集された内容を反映したデータファイルの出力」時にデータファイルの出力に失敗し、エラーが通知されます。

5.5 編集された内容を反映したデータファイルの出力

編集された項目の内容を反映したデータファイルを出力します。このとき、**元のファイルは変更されません。別の新しいデータファイルを出力します。**

メニューバーから、「操作」→「データファイルの出力」を選択すると、ファイルダイアログが表示されますので、出力先ファイル名を指定してください(図 7 参照)。このとき、元となったデータファイルを上書きすることはできません。

図 7 データファイルの出力の操作



注意: データファイルを読み込ませてから、編集内容を反映したデータファイルを出力するまでの間、元のデータファイルを移動したり、変更したり、削除しないでください。データファイルを正しく出力できません。

また、一度データファイルを出力したあとは、5.1 節に示すいずれかの方法で再度データファイルを読み込ませるまで、項目の編集とデータファイルの出力は行えません。

6 表示項目の説明

ここでは、CTR ROM エディタの画面上の表示項目について説明します。

6.1 フォームの表示項目

CTR ROM エディタのフォーム上では、読み込ませたデータファイルの情報を表示し、特定の項目を編集するための方法を提供します。フォームの表示を図 8 に示し、以下に説明します。

図 8 フォームの表示項目

CTR-ROM Editor

ファイル(F) 操作(O) Language(L) ヘルプ(H)

データファイル D:\svn-repos\ctr_tools_red-ROM_Editor\RatingEditor\CTR\bin\00N-Manual.cci

① 共通情報

② 製品コード CTR-P-CTAP

③ Unique ID F0000 (hex)

⑤

タイトル情報

③ メディアサイズ 256 MB

追加情報

④ リマスターバージョン 3

+ 0 増やす

⑧ HOMEメニュー表示情報

☐ 予約販売時に電子説明書を見せる

タイトル名 表示

ISBN

HTDJH

XCSZ_L

XCSZ_R

⑨

電子説明書の指定(ディレクトリ指定)

参照

リージョンとレーティング情報

リージョン ☒ ALL

☒ 日本 ☒ 米州 ☒ 欧州・豪州

☒ 中国 ☒ 台湾 ☒ 韓国

☐ レーティング表示は不要である

⑥ CERO A (全年齢)

⑦ ESRB 年齢制限なし

USK 年齢制限なし

PEGI (General) 年齢制限なし

PEGI Portugal 年齢制限なし

PEGI (General) / BBFC 年齢制限なし

COB G

GRB 全体利用可

CGSRR 普遍級

全ての処理を完了しました。

(1) 製品コード(編集不可)

アプリの製品コードが表示されます。

(2) Unique ID(編集不可)

アプリのユニーク ID が表示されます。

(3) メディアサイズ(編集可能)

アプリのメディアサイズが表示されます。

(4) リマスターバージョン(編集可能)

アプリのリマスターバージョンが表示されます。

(5) リージョン(編集不可)

アプリのリージョン(仕向地)についての情報が表示されます。「日本」「北米」「欧州」「中国」「韓国」「台湾」のそれぞれのリージョンについて、指定されているものにチェックが入ります。BSF ファイルのリージョン設定に ALL が設定されている場合には、「ALL」がチェックされます。

(6) レーティング表示不要(編集不可)

一部のアプリでは、例外的にレーティングの表示が不要であると判断される場合があります、この対象となるアプリの場合、この項目にチェックが入ります。

(7) レーティング(編集可能)

アプリのレーティングについての情報が表示されます。

(8) HOME メニュー表示情報

HOME メニューに関する情報が表示されます。

(i) 予約販売時に電子説明書を見せる(編集可能)

(ii) タイトル名(編集不可)

(iii) ISBN、HTDJH、XCSZ_L、XCSZ_R(編集可能)

(9) 電子説明書の差し替え(編集可能)

アプリが電子説明書を持つ場合、この項目が有効になります。

7 編集について

この章では、CTR ROM エディタによるデータファイルの編集について説明します。

7.1 電子説明書を差し替える

CTR ROM エディタでは、データファイルが持つ電子説明書を差し替えることができます。

- データファイルが電子説明書を持たないとき、差し替えを行うことはできません。
- 本機能の利用に際して、親機および子機の desc ファイルは不要です。

<p>注意： 電子説明書を差し替えた後は、アプリの電子説明書を起動して、意図したものに指し変わっていることを確認してください。</p>
--

データファイルを読み込ませたときの様子を図 9 に示し、編集する項目について説明します。

図 9 電子説明書の差し替え



(1) 電子説明書の差し替え

「参照」ボタンで開くダイアログから、電子説明書(BCMA ファイル)を格納したフォルダを選択していただくか、もしくは、テキストボックスに対してフォルダをドラッグアンドドロップしてください。このとき、**フォルダには、電子説明書以外のものを置かないでください。また、電子説明書は 1 つしか入れることが出来ません。電子説明書のファイル名は、Manual.bcma としてください。**フォルダ内に Manual.bcma 以外のファイル/フォルダが存在する場合、データファイルの出力時にエラーが表示されます。フォルダの名前は任意です。

(2) メディアサイズの変更

カードアプリの Card1 を使うアプリにおいて、メディアサイズを変更できます。Card2 を使うカードアプリは、変更できません。

(3) 予約販売時に電子説明書を見せるかどうかを示すフラグの変更

予約販売時に HOME メニューから電子説明書を見せるかどうかを示すフラグを変更できます。

以上の操作を行い、メニューから「操作」→「データファイルの出力」を実行すると、電子説明書が差し替わったデータファイルが出力されます。

7.2 レーティング情報を編集する

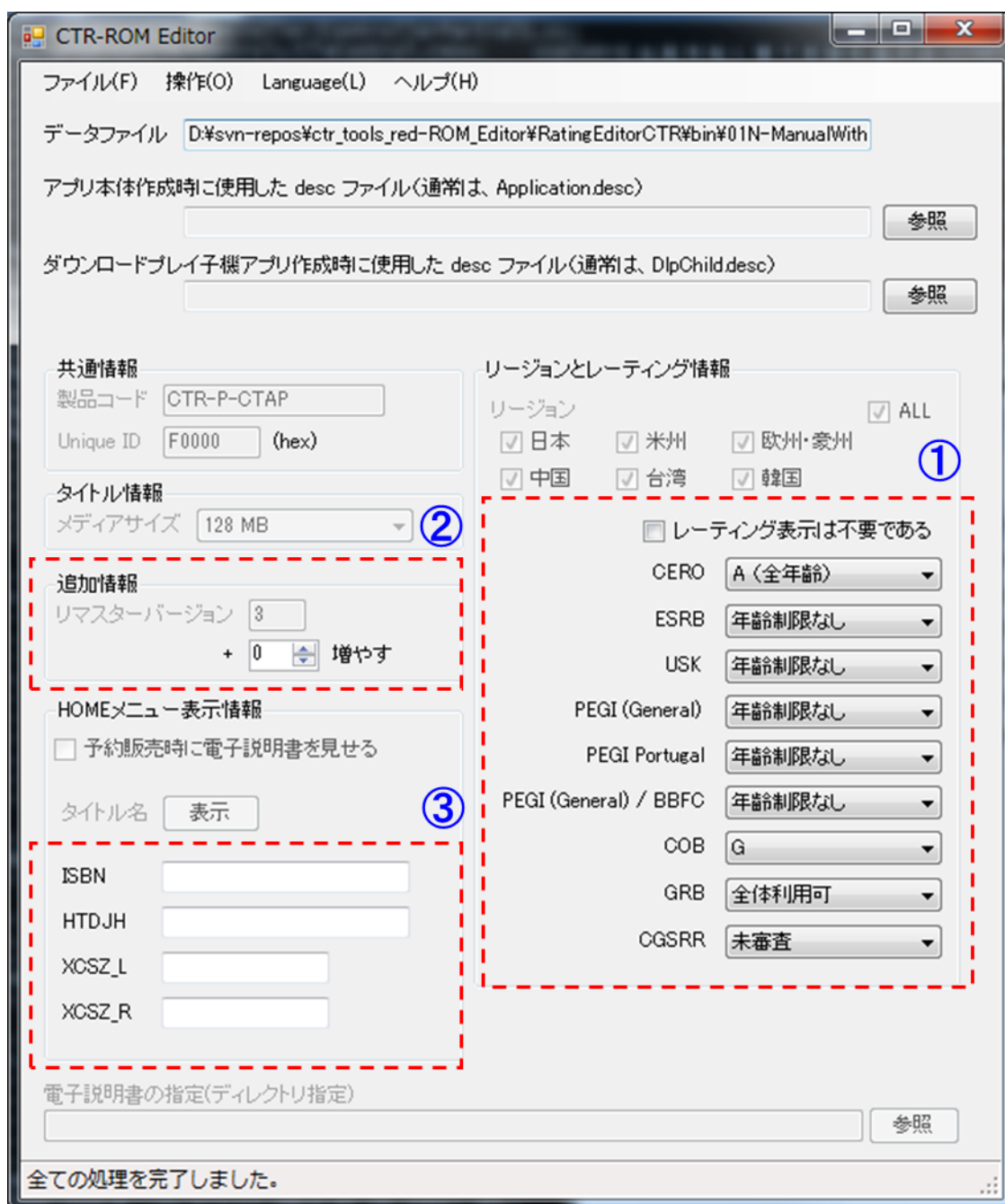
CTR ROM エディタでは、データファイルが持つレーティングの値を変更することができます。

- 子機を持つアプリの場合、親機および子機のレーティングを同じ値に設定します。
- 子機を持つアプリの場合、親機および子機のリマスターバージョンは、それぞれの元の値を基準にして指定の値だけ増加されます。
- 本機能の利用に際して、親機および子機の desc ファイルの指定は必須です。

注意： レーティング、およびその他の項目を書き換えた後は、意図した値になっているかどうかをマスターエディタで確認してください。また、**アプリのデバッグを必ず行ってください。**

データファイルを読み込ませたときの様子を図 10 に示し、編集する項目について説明します。

図 10 レーティングの変更



(1) レーティングの変更

すでに設定されているリージョンに対応したレーティングを編集可能です。各レーティングの値をドロップボックスから選択できます。また、レーティング表示の要/不要を変更できます。子機を持つアプリの場合、親機と子機のレーティングは同じ値に設定されます。

(2) リマスターバージョンの増加

指定した値だけリマスターバージョンを増加させることができます。子機を持つアプリの場合、子機のリマスターバージョンは、ここで指定した値と同じだけ増加されます。

(3) ISBN その他の変更

中国リージョンのみが有効なアプリの場合、ISBN コード、HTDJH、XCSZ_L、XCSZ_R を編集可能です。テキスト

ボックスに値を入力してください。

以上の操作を行い、メニューから「操作」→「データファイルの出力」を実行すると、レーティングおよび ISBN コードその他が変更されたデータファイルが出力されます。

7.3 電子説明書を付与する(カードアプリ限定)

CTR ROM エディタでは、電子説明書を持たないデータファイルに対して、電子説明書を付与することが出来ます。

- 本機能は、カードアプリ限定であり、ダウンロードアプリに対して電子説明書を付与することは出来ません。
- 本機能は、コンテンツインデックスの 1 に電子説明書を追加します。
- 対象のインデックスにダウンロードプレイ子機などの他のコンテンツがすでに存在する場合、電子説明書の付与を行うことはできません。
- 電子説明書がすでに存在する場合、付与ではなく、差し替えが行われます。
- 親機および子機の desc ファイルは不要です。

注意： 電子説明書を付与した後は、アプリの電子説明書を起動して、意図したものが付与されていることを確認してください。

利用方法は、「7.1 電子説明書を差し替える」と同じですので、こちらを参照してください。

8 改訂履歴

版	改訂日	分類	改訂内容
-	2015-02-25	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・「電子説明書」に用語を統一しました。 ・ 7.1 電子説明書を差し替える 予約販売時に電子説明書を見せるかどうかを示すフラグの変更について追記しました。
-	2014-01-09	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 5.1.2 レーティング情報を編集する ・ 7.2 レーティング情報を編集する リマスターバージョンの変更について追記しました。
-	2013-03-29	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 7.1 電子説明書を差し替える 電子説明書のファイル名が正しくない場合にエラーが表示されることを追記しました。
-	2012-07-24	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 7.1 電子説明書を差し替える ・ 7.2 レーティング情報を編集する 注意文を修正しました。 ・ 7.1 電子説明書を差し替える メディアサイズの変更について追記しました。
		追加	<ul style="list-style-type: none"> ・ 5.1.3 電子説明書を付与する(カードアプリ限定) ・ 7.3 電子説明書を付与する(カードアプリ限定)
-	2012-06-26	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 7.1 電子説明書を差し替える 電子説明書の差し替え後の注意事項を追記しました。
		追加	<ul style="list-style-type: none"> ・ 5.4 desc ファイルの指定 ・ 7.2 レーティング情報を編集する
-	2012-02-17	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 6.1 フォームの表示項目 ISBNコードその他に関する記述を追記しました。
		追加	<ul style="list-style-type: none"> ・ 4 設定
		削除	<ul style="list-style-type: none"> ・ 文書のバージョン情報を削除しました。
-	2012-01-23	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 公開に伴い、文面を修正
-	2011-12-26	変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ 7.1 電子説明書を差し替える desc ファイルの指定は不要である旨を追記。
-	2011-06-27	-	<ul style="list-style-type: none"> ・ 初版

記載されている会社名、製品名等は、各社の登録商標または商標です。

© 2015 Nintendo

任天堂株式会社の許諾を得ることなく、本書に記載されている内容の一部あるいは全部を無断で複製・複写・転写・頒布・貸与することを禁じます。