

# MYST<sup>®</sup>

## V

# END OF AGES



**Unisciti a noi e registrati su [www.mystvgame.com](http://www.mystvgame.com)**

per accedere a contenuti esclusivi, offerte privilegiate e per  
condividere le vostre esperienze con gli amici sui forum!



**UBISOFT**

## AVVISO PER LA SALUTE E L'EPILESSIA

Una ridotta percentuale di individui può essere soggetta ad attacchi epilettici o perdita di conoscenza quando esposta a particolari schemi di luci lampeggianti, presenti anche nella vita di tutti i giorni, come quelli che si possono trovare in alcune immagini televisive e in alcuni videogiochi. Questi attacchi e la perdita di conoscenza si possono verificare anche in soggetti che non hanno mai sofferto di problemi di questo tipo.

Se voi o un qualunque membro della vostra famiglia avete mai mostrato sintomi collegabili all'epilessia quando esposti a luci lampeggianti, consultate il vostro medico prima di cominciare a giocare. In ogni caso, i genitori dovrebbero supervisionare l'uso del videogioco da parte dei loro figli. Se, mentre giocate, avvertite vertigini, visione distorta, tic muscolari o dell'occhio, perdita di conoscenza, disorientamento e qualsiasi tipo di movimento involontario o convulsione, **SMETTETE IMMEDIATAMENTE DI GIOCARE E CONSULTATE IL VOSTRO MEDICO PRIMA DI RICOMINCIARE.**

Precauzioni da prendere in ogni caso per l'utilizzazione di un videogioco:

Per ridurre la possibilità dell'insorgere di questi sintomi, sedete sempre lontano dallo schermo, alla distanza massima consentita dai cavi; evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco; accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata; riposare per almeno 10 minuti dopo ogni ora di gioco. In questo modo, rilasserete occhi, collo, braccia e dita, e potrete riprendere a giocare con vostro pieno divertimento.

### Porta Myst® V: End of Ages ad un altro livello!

Unisciti alla comunità di Myst® V: End of Ages  
e accedi a:

- Contenuti esclusivi
- Premi e competizioni
- Accesso privilegiato a: edizioni limitate, edizioni da collezione...
- Trucchi e consigli esclusivi
- Forum di discussione: incontra gli altri fan e trova tutto l'aiuto di cui hai bisogno!

**Collegati subito: [www.mystvgame.com](http://www.mystvgame.com)**

## Supporto Tecnico

**NOVITÀ!** Per offrirvi un miglior servizio, Ubisoft vi fornisce supporto completamente ONLINE.

Visitate la sezione **Risposte** del sito del nostro Supporto Tecnico

**<http://ubisoft-it.custhelp.com>**

Nel nostro archivio **Risposte**, troverete gli stessi suggerimenti che ricevereste telefonando o mandando una e-mail ai nostri tecnici e il servizio è attivo 24 ore al giorno!

Il collegamento **Invio Domande** per spedire una e-mail ci consentirà di ricevere tutte le informazioni sul vostro sistema e sul problema da voi rilevato per poterlo risolvere alla prima richiesta.

**Assicuratevi di includere tutte le informazioni sul vostro sistema, il vostro problema e il gioco a cui vi riferite.**

Se non avete una casella di posta elettronica, un nostro tecnico può assistervi dalle 15 alle 16.30 al numero di telefono 02 48 86 71 60. Se possibile, accertatevi di avere il computer a portata di mano prima di contattare il Servizio Assistenza tecnica Ubisoft.

## Consigli e Suggerimenti

Ci spiace, il Supporto Tecnico Ubisoft non fornisce suggerimenti, consigli e soluzioni per nessuno dei nostri giochi. Recatevi su <http://ubisoft-it.custhelp.com> per informazioni su siti correlati.

# Sommario

Respira profondamente, è tempo di andare . . . .	2
Requisiti di sistema . . . . .	2
Istruzioni per l'installazione . . . . .	3
Giocare a Myst® V: End of Ages . . . . .	4
Le basi . . . . .	4
Esplora . . . . .	4
Comandi: Movimento e interazione . . . . .	4
Clic classico . . . . .	4
Movimento libero . . . . .	5
Opzioni . . . . .	6
Salvare un viaggio . . . . .	6
Diari . . . . .	7
Oltre le basi . . . . .	7
Lastre e piedistalli . . . . .	7
Menu . . . . .	8
Risoluzione dei problemi . . . . .	9
Schede grafiche e sonore . . . . .	9
Configurazione di Microsoft DirectX 9 . . . . .	9
Protezione da copia . . . . .	10
Garanzia . . . . .	10
Supporto tecnico . . . . .	13



## *Respira profondamente, è tempo di andare...*

End of Ages non deve essere considerato una fine, ma piuttosto come la conclusione di un lungo viaggio.

Sono trascorsi alcuni anni da quando pubblicammo il primo Myst. In tutto questo tempo ti abbiamo accompagnato in mondi mai visti prima, luoghi fantastici che hai potuto vivere ed esplorare. Insieme abbiamo viaggiato in questi mondi, seguito le vicissitudini di una famiglia e le immense sfide che ha dovuto affrontare.

Ora è venuto il momento del nostro viaggio finale. Siamo contenti che tu sia con noi.

Ora abbassa le luci, lascia il tuo mondo alle spalle... ed entra nel nostro.

**~IL TEAM DI SVILUPPO CYAN WORLDS**

### *Requisiti di sistema*

#### **PC**

**SISTEMI OPERATIVI SUPPORTATI:** Windows® 2000/XP (solo)

**PROCESSORE:** Pentium® III 800 MHz o AMD Athlon™ o equivalente (consigliato Pentium IV 1.5 GHz o AMD Athlon o superiore)

**RAM:** 256 MB (512 MB consigliati)

**SCHEDA VIDEO:** scheda video con 32 MB compatibile DirectX® 9.0c, con supporto colore a 32-bit (vedi elenco delle schede supportate\*)

**SCHEDA SONORA:** compatibile DirectX 9.0c

**VERSIONE DIRECTX:** DirectX 9.0c (inclusi sul disco)

**CD/DVD-ROM:** lettore CD/DVD-ROM 4x o superiore

**SPAZIO SU DISCO FISSO:** 4.5 GB liberi

**PERIFERICHE:** mouse, tastiera

#### **Mac®**

**OS SUPPORTATI:** OS X® 10.2.8-10.3.9

**PROCESSORE:** G4 1 GHz o superiore (raccomandato G4 1.6 GHz o superiore)

**RAM:** 256 MB (512 MB consigliati)

**SCHEDA VIDEO:** scheda video con 32 MB con supporto colore a 32-bit (vedi elenco delle schede supportate\*)

**SCHEDA SONORA:** standard

**QUICKTIME:** richiesto per i contenuti bonus

**DVD-ROM:** lettore DVD-ROM 4x o superiore

**SPAZIO SU DISCO FISSO:** 4.1 GB liberi

**PERIFERICHE:** mouse e tastiera compatibili Mac

**\*Schede video supportate al momento della pubblicazione:**

Famiglia ATI® RADEON® 7000/8000/9000/X

Famiglia NVIDIA® GeForce™ 256/2/3/4/FX/6000

Le versioni per portatile di questi chipset possono funzionare ma non sono supportate. I chipset indicati sono gli unici con cui il gioco funziona. Altri chipset potrebbero venire supportati dopo l'uscita. Per una lista aggiornata dei chipset supportati, consulta le FAQ di questo gioco sul nostro sito web di supporto: <http://support.ubi.com>

Inoltre, il monitor e il chipset devono supportare la risoluzione 800x600.

**NOTA:** questo gioco contiene una tecnologia atta ad impedire la copia che potrebbe entrare in conflitto con alcuni lettore DVD-RW e drive virtuali.

### *Istruzioni per l'installazione*

#### **Windows**

*Per installare:*

1. Inserisci il CD1 o il DVD di Myst® V: End of Ages nel lettore CD/DVD-ROM e clicca su Installa nel menu dell'Autorun.
2. Oppure, clicca due volte su Risorse del computer, clicca due volte sull'icona del CD/DVD-ROM di Myst V: End of Ages e clicca su Installa sulla schermata di avvio. Segui le istruzioni a schermo.

*Per giocare:*

1. Inserisci il CD1 o il DVD di Myst V: End of Ages nel lettore CD/DVD-ROM e clicca sul pulsante Gioca nella schermata di avvio per lanciare Myst V: End of Ages.
2. Oppure clicca sul menu Start, Programmi, Ubisoft, Cyan Worlds e su Myst V. Clicca la voce di menu Myst V: End of Ages per avviare il gioco.

*Per disinstallare:*

Clicca sul menu Start, poi su Programmi, Ubisoft, Cyan Worlds e Myst V. Clicca su Disinstalla Myst V: End of Ages e segui le istruzioni su schermo per rimuovere il gioco. Potrebbe essere necessario cancellare la cartella del gioco sul disco fisso per rimuovere completamente tutti i file.

#### **Mac**

*Per installare:*

Inserisci il DVD di Myst V: End of Ages nel lettore DVD-ROM e clicca due volte sull'icona DVD di setup di Myst V: End of Ages sulla scrivania. Clicca due volte l'icona Installa Myst V: End of Ages e segui le istruzioni a schermo.

*Per giocare:*

Clicca due volte sull'icona di collegamento di Myst V: End of Ages sulla scrivania per avviare il gioco, oppure avvia direttamente dalla cartella dell'applicazione dove hai installato il gioco.

*Per disinstallare:*

Trascina la cartella di Myst V: End of Ages dal disco fisso al cestino, poi svuota il cestino.



# Giocare a Myst V: End of Ages

## Le basi

Potrà essere l'ultima puntata di Myst, ma questo non significa che Myst V non presenti nessuna sorpresa. Prima di buttarti, leggi questa sezione. Ti darà le informazioni necessarie a rendere più piacevole la tua esperienza di gioco.

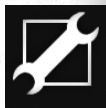
## Esplora...

Come tutti gli altri giochi di Myst, Myst V è progettato per essere esplorato con semplici clic del mouse. Ma a differenza degli altri giochi di Myst, Myst V è renderizzato in tempo reale, quindi puoi andare ovunque e vedere tutto quello che vuoi.

### PUOI SCEGLIERE IL MODO IN CUI ESPLORARE:

1. **Clic classico:** l'interfaccia punta e clicca che usa solo un tasto del mouse e rende l'esplorazione dell'ambiente 3D in tempo reale una passeggiata. Clicca quando si illumina il cursore.
2. **Classico Plus:** un sistema combinato che sfrutta il meglio delle modalità Clic classico e Movimento libero. Il cursore è sempre al centro della visuale. Quando si accende, clicca e vai.
3. **Movimento libero:** per gli avventurieri che amano lanciarsi in passaggi 3D in tempo reale senza rete di salvataggio. Vai dove vuoi, scopri quello che vuoi e goditi il controllo totale.

Puoi cambiare facilmente modalità mentre giochi. Puoi usare i tasti 1, 2 o 3 che corrispondono alle opzioni sopraindicate. Oppure, puoi entrare nel menu Opzioni cliccando su questo simbolo nell'angolo in alto a destra, e selezionando la scheda Comandi. Scegli la modalità con cui ti trovi meglio.



## Comandi: Movimento e interazione

### Clic classico

La modalità Clic classico è pensata per offrire un'esperienza completa con un solo tasto del mouse. Non sono necessari altri tasti (né del mouse, né della tastiera). Per muoverti devi solo cliccare nel punto in cui vuoi andare. Per interagire puoi cliccare o cliccare e trascinare gli oggetti.

Esplorando in modalità Clic classico noterai che cliccare in punti diversi dello schermo ha effetti variabili:

- **CENTRO:** di solito cliccare al centro dello schermo ti farà muovere in avanti.
- **BORDO DESTRO O SINISTRO:** portare il cursore verso destra o sinistra lo trasformerà in un segno di svolta; quando cliccherai girerai a destra o a sinistra.
- **DESTRA O SINISTRA VICINO AL CENTRO:** cliccare in queste zone ti permetterà spesso di accedere più direttamente a un punto laterale o di muoverti avanti e girare allo stesso tempo.

Di solito il cursore ti darà delle indicazioni sull'esplorazione e l'interazione.



**Avanzare:** Un cursore che indica avanti significa che puoi muoverti in avanti.



**Girarsi:** un cursore che indica destra o sinistra significa che cliccare ti farà girare a destra o a sinistra.



**Puntare:** un cursore che indica un punto significa che puoi interagire cliccando.



**Interagire:** un cursore a mano aperta significa che puoi interagire cliccando o cliccando e trascinando.



**Trasparente:** un cursore trasparente significa che non ci sono interazioni possibili.



**Cursore libero:** quando clicchi con il tasto destro del mouse o usi il tasto Control del Mac in modalità Clic classico, puoi guardarti attorno liberamente.

### Inoltre:

Per chi usa la modalità Clic classico è anche possibile gestire la visuale col mouse: in questo caso il cursore diventa il centro della visuale. Se il mouse ha un tasto destro, puoi cliccare col tasto destro e trascinare per guardare liberamente in qualsiasi direzione (se usi un Macintosh e non hai un tasto destro del mouse, puoi premere il tasto Option e cliccare e trascinare il cursore per guardarti intorno). Se vuoi tornare indietro, usa il tasto centrale del mouse per tornare sui tuoi passi.

### Movimento libero

La modalità Movimento libero è pensata per i giocatori che preferiscono i comandi con tastiera e mouse comuni ad altri giochi. Questo rende l'interazione e il movimento lievemente più complicati, ma ti dà un controllo totale su dove ti muovi e dove guardi.

I comandi predefiniti di questa modalità usano i tasti WSAD per il movimento e il mouse per guardare intorno. Tieni premuto il tasto Maiuscole se vuoi correre. Se necessario puoi personalizzare i comandi.

Il cursore è bloccato al centro dello schermo, ma cliccando con il tasto destro del mouse blocchi la telecamera, permettendo al cursore di muoversi per lo schermo. Clicca di nuovo col tasto destro o muoviti per tornare alla modalità Movimento libero. Per accedere alle opzioni e al tuo diario, clicca sullo schermo col tasto destro, poi porta il cursore nell'angolo in alto a destra dello schermo.





# Opzioni

Myst V offre molte opzioni. In linea di massima dovremmo aver impostato i valori predefiniti su impostazioni soddisfacenti, ma puoi modificarle se preferisci. Per richiamare la schermata delle impostazioni e delle opzioni, sposta il cursore in alto a destra sullo schermo. Se lo schermo è bloccato sul mouse, clicca col tasto destro per sbloccarlo. Oppure, se non hai il tasto destro del mouse, premi il tasto Esc per sbloccare il mouse, in modo da poter spostare il mouse nell'angolo in alto a destra dello schermo.


Vedrai apparire alcune icone...



▼  
 Clicca qui per uscire dalla partita o per aprire il menu principale. Nel menu principale puoi caricare uno dei tuoi salvataggi.

▼  
 Clicca qui per aprire il menu delle opzioni, in cui puoi regolare le impostazioni di grafica, sonoro e comandi. Vedi la sezione Menu per ulteriori informazioni.

# Salvare un viaggio

▼  
 **MACCHINA FOTOGRAFICA:** quando esci da Myst V i progressi di gioco vengono salvati automaticamente; non c'è bisogno di salvare manualmente la partita. Quando ricominci ti troverai nel punto in cui ti eri interrotto. Tuttavia puoi anche creare un salvataggio di un punto specifico. Per farlo devi prima trovare il diario del giocatore e la macchina fotografica. Non preoccuparti: ci sono un paio di diari che puoi trovare con facilità.

# Diari



**DIARIO DEL GIOCATORE:** gli scatti effettuati con la macchina fotografica vengono custoditi nel diario del giocatore. Queste immagini sono un ottimo sistema per registrare la tua avventura, ma servono anche a salvare la partita. Puoi aprire i tuoi salvataggi in ogni momento: tutto tornerà com'era nel momento in cui hai scattato la foto. Il diario del giocatore è un anche un ottimo sistema per inserire appunti sugli indizi e gli enigmi che incontrerai durante il tuo viaggio.



**DIARIO DI YEESSHA:** durante il tuo viaggio troverai diverse pagine di diario scritte da Yeesha, che andranno a costituire il suo diario e la storia del suo passato. Le pagine che non hai ancora trovato saranno trasparenti



**DIARIO DEGLI INCONTRI:** quando incontri un personaggio nel gioco, ciò che ti dirà verrà inserito in questo diario. Quelle parole potranno darti suggerimenti o obiettivi, che potrai rivedere qui.

# Oltre le basi



## Lastre e piedistalli

Senza scendere troppo nei dettagli, per non rovinarti la sorpresa, sappi che potrai raccogliere delle lastre che potranno aiutarti (o meno) nel tuo viaggio. Il problema è che quando hai in mano una lastra non puoi salire le scale, e non puoi usare o interagire con altri oggetti o dispositivi. Per posare una lastra clicca sul bordo superiore. Se vuoi raccoglierla da terra, cammina su di essa.



Puoi anche collocare le lastre su alcuni piedistalli. Quando ti trovi vicino a un piedistallo, puoi collocare la lastra su di esso cliccando sul piedistallo. Per togliere la lastra dal piedistallo, clicca sulla lastra.

**Nota:** a seconda della modalità usata per i comandi, può essere necessario cliccare con il tasto destro del mouse oppure tenere premuto il tasto Control sul Mac, per bloccare la schermata e poter accedere alla Lastra, quando questa si trova sul fondo dello schermo.





L'utilità delle lastre, tuttavia, è che puoi scrivere su di esse e comunicare con altre creature per realizzare i tuoi scopi. Le creature comprendono solo alcuni simboli elementari che scoprirai nei mondi che esplorerai. Per comunicare con le creature devi dare loro la lastra, ma dato che sono creature timide dovrai scoprire come.

## Menu

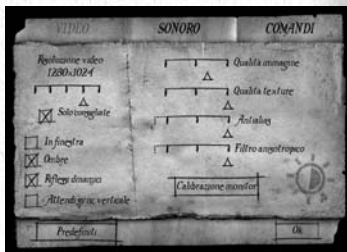


Puoi accedere alle impostazioni e alle opzioni del gioco da questa icona nell'angolo in alto a destra dello schermo. Clicca sull'icona e vedrai un pannello di controllo con schede per grafica, sonoro e comandi.

### VIDEO

Per applicare gran parte delle modifiche devi cliccare su Applica.

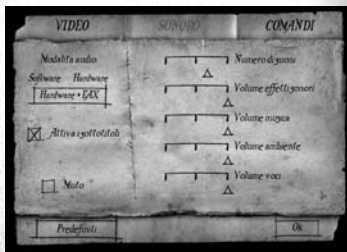
- **Risoluzione video:** sposta a destra per una grafica più dettagliata e a sinistra per prestazioni migliori.
- **In finestra:** per giocare in finestra invece che a schermo intero.
- **Qualità immagine\*:** sposta a destra per avere effetti migliori (se supportati dalla scheda).
- **Qualità texture\*:** sposta a destra per texture più definite e a sinistra per prestazioni migliori.
- **Antialias:** sposta a destra per una grafica meno scalettata e a sinistra per prestazioni migliori.
- **Filtro anisotropico:** sposta a destra per una grafica più pulita e a sinistra per prestazioni migliori.



\* Per applicare queste modifiche è necessario uscire e riavviare il gioco.

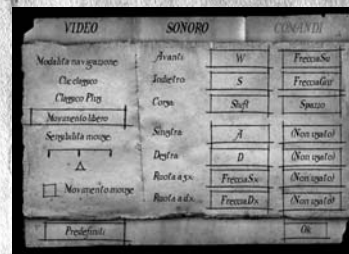
### Sonoro

- **Modalità audio:** scegli il sistema di generazione dei suoni.
- **Attiva sottotitoli:** clicca per attivare/disattivare i sottotitoli nella parte bassa dello schermo. Puoi anche scegliere le dimensioni del testo.
- **Muto:** clicca per attivare/disattivare tutti i suoni.
- **Numero di suoni:** scorri a destra per avere più suoni in contemporanea e a sinistra se il suono diventa irregolare.
- **Volume di Effetti sonori, Musica, Ambiente e Voci:** varie impostazioni del volume. Sposta a destra per alzare un volume e a sinistra per abbassarlo.



### Comandi

I comandi vengono spiegati nei dettagli nella sezione "Comandi: movimento e interazione". Puoi riconfigurare i comandi della modalità Movimento libero cliccando negli spazi e inserendo il tasto che desideri. La Sensibilità del mouse determina quanto il mouse è sensibile allo spostamento in tutte le modalità. Sposta a sinistra per una reazione più lenta e a destra per una reazione più veloce. È facile passare da una modalità all'altra durante il gioco: usa i tasti 1, 2 e 3 che corrispondono a Clic classico, Classico plus e Movimento libero.



## Risoluzione dei problemi

Questa sezione fornisce delle informazioni che dovrebbero aiutarti a risolvere i problemi più comuni.

### Schede grafiche e sonore

Questo prodotto richiede Windows ME/2000/XP e scheda grafica e sonora compatibili DirectX. Se hai dei problemi di grafica o sonoro durante l'uso di questo prodotto, contatta il costruttore della tua scheda grafica o sonora per ottenere i driver compatibili DirectX più recenti. Se non vengono usati questi driver, questo prodotto potrebbe non funzionare correttamente sul tuo sistema. Se necessario, è compresa nell'installazione la versione di prova di un servizio di aggiornamento driver chiamato Gameshadow. Puoi trovarlo nel menu Start.

### Configurazione di Microsoft DirectX 9

Questo gioco richiede DirectX versione 9.0c o superiore. Se non hai DirectX 9.0c, allora puoi installarlo o reinstallarlo dal DVD. Avrai anche la possibilità di installare DirectX 9.0c durante l'installazione del gioco. Puoi anche installarlo usando Esplora risorse per aprire la cartella DirectX nel DVD del gioco. Clicca due volte su Dxsetup.exe per iniziare l'installazione di DirectX 9.0c. Dal programma di installazione puoi reinstallare DirectX 9.0c, verificare la certificazione dei driver o reinstallare i driver precedenti di grafica e sonoro.

### Limitazione di responsabilità su DirectX

Myst V: End of Ages usa i driver di grafica e sonoro di DirectX di Microsoft. DirectX è uno strumento di programmazione creato da Microsoft e l'installazione di DirectX può creare problemi video e anomalie di sistema in computer che usino driver non compatibili DirectX. DirectX è un prodotto Microsoft e, in quanto tale, questo editore non è responsabile dei cambiamenti che la sua installazione potrebbe apportare al tuo sistema.



Per problemi riguardanti DirectX che non possono essere corretti aggiornando i driver della scheda video, contatta Microsoft o il costruttore della tua scheda video per ulteriore supporto tecnico. Microsoft mantiene tutti i diritti di proprietà intellettuale su DirectX. L'utente ha una licenza d'uso limitata per usare DirectX con i sistemi operativi Microsoft.

### *Protezione da copia*

Per giocare a *Myst V: End of Ages* è necessario che il DVD del gioco sia nel lettore DVD.

### **MYST® V: END OF AGES**

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on *Myst®* and *Riven®* created by Cyan Worlds, Inc. © Cyan Worlds, Inc. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. D'ni™, Cyan®, and *Myst®* are trademarks of Cyan, Inc. and Cyan Worlds, Inc. under license to Ubisoft Entertainment. Developed by Cyan Worlds, Inc. Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2005 by RAD Game Tools, Inc. Mac and the Mac logo are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the U.S. and other countries. Pentium, Intel, and the Intel Inside logo are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

## *Garanzia*

Ubisoft offre Servizio di Supporto Tecnico i cui riferimenti sono indicati nel testo del manuale relativo al Supporto Tecnico.

Quando ci contattate, cercate di essere il più precisi possibile riguardo al problema riscontrato.

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Ubisoft garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso, tramite raccomandata al Supporto Tecnico, allegate il manuale e la scheda di registrazione, se non ancora inviata. Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita. Avete anche la possibilità di sostituire il prodotto difettoso direttamente dal rivenditore dove è stato effettuato l'acquisto.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Ubisoft sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Ubisoft non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

## *Proprietà*

L'Utente riconosce che tutti i diritti associati a questo prodotto multimediale e ai suoi componenti, al manuale e alla confezione, oltre ai diritti relativi a trademark, royalty e copyright, sono di proprietà di Ubisoft e dei licenziatari di Ubisoft, e sono protetti dalla legislazione francese o altre leggi, trattati e accordi internazionali relativi alla proprietà intellettuale. È vietato copiare, riprodurre, tradurre o trasferire in alcuna forma, sia per intero sia parzialmente, la presente documentazione, senza la previa autorizzazione scritta di Ubisoft.



