

MYST[®]

V

END OF AGES



Regístrate ahora en www.mystvgame.com

¡Para beneficiarte de contenidos exclusivos, ofertas especiales
y para compartir experiencias con tus amigos en los foros!



UBISOFT

¡AVISO PARA LA SALUD!

Algunas personas son propensas a ataques epilépticos o pérdida de consciencia al exponerse a ciertas luces parpadeantes o dibujos luminosos en la vida diaria. Esas personas pueden tener un ataque mientras ven imágenes o juegan con ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha tenido ataques epilépticos. Si usted o alguien de su familia ha tenido antes síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de consciencia) al exponerse a luces parpadeantes, consulte a su médico antes de jugar. Si usted o sus hijos experimentan algunos de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, tics nerviosos en los ojos o en los músculos, pérdida de consciencia, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsión mientras juega con un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE su uso y consulte a su médico.

Precauciones:

Juegue siempre en una habitación bien iluminada y siéntese lo más lejos posible del monitor.

Evite jugar si está cansado o no ha dormido mucho.

Descanse al menos de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

¡Lleva a Myst® V: End of Ages al siguiente nivel!

Únete a la comunidad de Myst® V: End of Ages
y tendrás acceso a:

- Información y contenido exclusivo
- Concursos y grandes premios
- Ofertas especiales: colecciones, ediciones limitadas,...
- Pistas y trucos exclusivos
- Conoce a nuevos amigos en los foros y consigue toda la ayuda que necesites

Únete aquí: www.mystvgame.com

Soporte Técnico

Para prestar un mejor servicio Ubisoft ofrece soporte en internet.

Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de **Soporte**. Consultando el **Centro de Soluciones** obtendrás las mismas respuestas que llamando por teléfono a nuestro personal de soporte técnico, además el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas.

Si usas la opción Formular Pregunta, del Centro de Soluciones, deberás asegurarte de proporcionarnos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, para ofrecerte una mejor respuesta.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título que estás jugando.

Si no tienes posibilidad de usar un e-mail, nuestro personal de soporte puede ayudarte en el 902117803, de lunes a jueves de 16.30 a 18.30 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

Pistas y Trucos

Lo sentimos, el Soporte Técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestro web donde encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

Índice

Respira hondo... Es hora de partir	2
Requisitos del sistema	2
Instrucciones de instalación	3
Jugar a Myst® V: End of Ages	4
Conceptos básicos	4
Cómo explorar	4
Controles: movimiento e interacción	4
Modo clásico	4
Modo movimiento libre (avanzado)	5
Conoce las opciones	6
Guardar tu viaje	6
Los diarios	7
Más allá de los conceptos básicos	7
Pizarras y Pedestales	7
Menús	8
Guía de solución de problemas	9
Tarjetas de sonido y de vídeo	9
Instalación de Microsoft DirectX 9	9
Protección de copia	10
Garantía	10
Soporte Técnico	13

Respira hondo... Es hora de partir.

End of Ages no se debería considerar como el final sino como la conclusión de un largo viaje.

Han pasado ya varios años desde que dimos a conocer Myst e hicimos posible tu entrada a mundos insólitos; lugares fantásticos en los que se podía explorar y experimentar nuevas sensaciones. Juntos hemos viajado por estos mundos, siguiendo a una familia y viviendo los grandes desafíos a los que se enfrentaron.

Es la hora del viaje final. Nos alegra que hayas podido llegar hasta él.

Así que baja las luces, escapa de tu mundo y entra en el nuestro.

~EL EQUIPO DE DESARROLLO DE CYAN WORLDS

Requisitos del sistema

PC

SISTEMA OPERATIVO SOPORTADO: Windows® ME/2000/XP (solamente).

PROCESADOR: Pentium® III a 800 MHz o AMD Athlon™ o equivalente (se recomienda Pentium IV a 1,5 GHz, AMD Athlon o superior).

RAM: 256 MB (512 MB recomendado).

TARJETA DE VÍDEO: Tarjeta de vídeo compatible con DirectX® 9.0 que soporte color de 32-bits; (ver lista de tarjetas soportadas*).

TARJETA DE SONIDO: Compatible con DirectX 9.0c.

VERSIÓN DE DIRECTX: DirectX 9.0c (incluido en el disco).

LECTOR DE CD/DVD-ROM: Unidad de CD-ROM o DVD-ROM 4x o superior.

ESPACIO EN EL DISCO DURO: 4,5 GB libres.

PERIFÉRICOS: Ratón, teclado

Mac®

SISTEMA OPERATIVO SOPORTADO: OS X® 10.2.8- 10.3.9

PROCESADOR: Procesador 1 GHz G4 o superior. (Se recomienda G4 a 1,6 GHz o superior).

RAM: 256 MB (512 MB recomendado).

TARJETA DE VÍDEO: Tarjeta de vídeo de 32 MB que soporte color de 32-bits (ver lista de tarjetas soportadas*).

TARJETA DE SONIDO: Estándar.

QUICKTIME: Requerido para ver los contenidos extras.

LECTOR DVD-ROM: Unidad de DVD-ROM 4x o superior.

ESPACIO EN EL DISCO DURO: 4,1 GB libres.

PERIFÉRICOS: Ratón compatible con Mac y teclado.

*Tarjetas de vídeo soportadas en el momento del lanzamiento del juego:

Familias ATI® RADEON® 7000/8000/9000/X

Familias NVIDIA® GeForce™ 256/2/3/4/FX/6000

Las versiones de estos chipsets para ordenadores portátiles podrían funcionar pero no están soportados. Estos chipsets son los únicos que permitirán el funcionamiento del juego. Habrá otros chipsets adicionales que podrán estar soportados después del lanzamiento. Si quieres obtener la lista más reciente de los chipsets soportados, te rogamos que accedas a la sección de Preguntas más Frecuentes (FAQ) de nuestra dirección de Internet: <http://support.ubi.com/us/support>

Además tu monitor y chipsets deberán soportar una resolución de 800x600.

NOTA: Este juego incluye una tecnología cuyo objetivo es la prevención de copias y que podría entrar en conflicto con algunos lectores virtuales y de DVD-RW.

Instrucciones de instalación

Windows

Para instalar el juego:

1. Introduce el CD1 o DVD de Myst® V: End of Ages en tu unidad de CD o DVD y pulsa en Instalar en el menú de reproducción automática.
2. O pulsa dos veces en el icono Mi PC, y luego en el CD o DVD de Myst V: End of Ages, finalmente pulsa en Instalar en la pantalla de inicio. Sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla.

Para jugar:

1. Para arrancar MystV: End of Ages, introduce el CD1 o el DVD de Myst V: End of Ages en tu unidad de CD o DVD y pulsa en el botón de Jugar que aparecerá en la pantalla de inicio.
2. O pulsa en el menú de Inicio, y después en Programas, Ubisoft, Cyan Worlds y por último en Myst V. En el menú Myst V: End of Ages pulsa para empezar a jugar.

Para desinstalar el juego:

Pulsa en el menú de Inicio, después en Programas, Ubisoft, Cyan Worlds y por último en Myst V. En este menú pulsa en desinstalar Myst V: End of Ages y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para eliminar el juego. También es posible que tengas que eliminar el directorio del juego de tu disco duro para eliminar por completo todos los archivos.

Mac

Para instalar el juego:

Introduce el DVD de Myst V: End of Ages en tu unidad de DVD y pulsa dos veces en el icono de Instalar del DVD Myst V: End of Ages del escritorio. Pulsa dos veces en el Icono de Instalar de Myst V: End of Ages y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla.

Para jugar:

Pulsa dos veces en el icono de acceso directo de Myst V: End of Ages del escritorio para empezar el juego o ejecútalo directamente desde la carpeta de aplicaciones donde se encuentra instalado.

Para desinstalar:

Arrastra la carpeta de Myst V: End of Ages de tu disco duro a la papelera, luego vacíala.

Jugar a Myst V: End of Ages

Conceptos básicos

Aunque ésta es la última entrega de Myst, Myst V, presenta algunas novedades. Antes de saltar directamente al juego, lee atentamente esta sección, te dará información que hará que tu experiencia de juego sea más gratificante.

Cómo explorar...

Como en todos los juegos Myst que han sido desarrollados con anterioridad, Myst V ha sido diseñado para ser explorado con una simple pulsación. Pero a diferencia de los juegos anteriores de la serie Myst, Myst V se ejecuta en tiempo real, lo que te permite desplazarte por donde quieras y ver lo que quieras.

PODRÁS ELEGIR CÓMO EXPLORAR:

- 1. Modo Clásico:** La interfaz de apuntar y pulsar, el ratón de un único botón y fácil de usar, hace que la exploración en tiempo real en entornos 3D sea de lo más sencilla. Cuando el cursor tenga una apariencia sólida, ¡pulsar!
- 2. Modo Clásico Avanzado:** Un método intermedio que combina lo mejor de los modos Clásico y Movimiento Libre. La vista siempre estará en el centro con tu cursor y cuando éste tenga una apariencia sólida solo tendrás que pulsar para seguir. Pulsa el botón derecho del ratón para liberar el movimiento de la pantalla con el ratón y así poder interactuar con el menú o con tu Pizarra.
- 3. Modo Movimiento Libre (Avanzado):** Los que sean más expertos y aventureros podrán disfrutar desplazándose por paisajes 3D en tiempo real y sin red de seguridad. Ve donde quieras y examina lo que quieras, con un control total.

Mientras estés jugando, es muy sencillo cambiar entre los diferentes modos. Utiliza las teclas de acceso directo 1, 2 ó 3, que corresponden a las opciones arriba indicadas. O puedes acceder a los modos a través del menú de Opciones pulsando en el símbolo que aparece en la esquina superior derecha de la pantalla y después pulsando en la ficha de Controles. Elige el modo en el que te sientas más a gusto.



Controles: movimiento e interacción

Modo Clásico

El modo Clásico está diseñado para proporcionar una experiencia de juego total con un ratón de botón único. No se necesitará ningún otro botón (de ratón o teclado). El movimiento se consigue pulsando simplemente hacia donde quieras desplazarte. Interactúa con las pulsaciones o pulsando y arrastrando objetos.

A medida que exploras el modo Clásico empezarás a notar que si pulsas en diferentes zonas de la pantalla conseguirás realizar las acciones que detallamos a continuación:

Centro: Si pulsas en el centro de la pantalla, lo normal es que avances hacia adelante.
Borde izquierdo o derecho: Si mueves el cursor al borde izquierdo o derecho de la pantalla de juego el cursor cambiará a un cursor de Giro, lo que hará que cuando pulses gires hacia la izquierda o la derecha.

Izquierda y derecha del centro: Si pulsas en estas zonas, generalmente te permitirá ir de forma más directa a un lugar o moverte hacia adelante y girar al mismo tiempo.

Normalmente el cursor te proporciona un tipo de información mientras exploras e interactúas.



Adelante: Un cursor apuntando hacia adelante indica que si pulsas te moverás en esa dirección.



Giro: Un cursor apuntando hacia la izquierda o hacia la derecha indica que si pulsas girarás a la izquierda o derecha.



Apuntar: Un cursor apuntando indica que si pulsas podrás interactuar.



Interacción: Un cursor de una mano abierta indica que si pulsas puedes interactuar, pulsar y arrastrar.



Transparente: Un cursor de una mano transparente indica que no es posible realizar ningún movimiento ni tampoco interacción.



Cursor vista libre: Cuando pulses el botón derecho del ratón o utilices la tecla de Control en un ordenador Macintosh, en el modo Clásico, podrás mirar por todas partes con total libertad.

Adicionalmente:

También hay una opción disponible para los exploradores del modo Clásico usando el ratón. En este modo tu vista aparecerá centrada en el cursor. Si tu ratón tiene botón derecho, pulsa sobre él para arrastrarla y mirar a tu alrededor en cualquier dirección y con total libertad. (En Macintosh con un ratón sin botón derecho, podrás pulsar y mantener pulsada la tecla de Control, y pulsar y arrastrar el ratón para mirar por todas partes). Si hay algún lugar al que quieras regresar, utiliza el botón central para dar la vuelta atrás y volver por el lugar por donde llegaste.

Modo de Movimiento Libre (Avanzado)

El modo de movimiento libre está especialmente diseñado para los jugadores que se manejan bien con los teclados estándar y los controles del ratón en otros juegos. Es un poco más complicado moverse por cualquier parte e interactuar, pero cuentas con la libertad de un control total de hacia donde te quieres mover y hacia donde quieres mirar.

Los controles por defecto de este modo incluyen las teclas WSAD para desplazarse y el ratón para mirar. Si pulsas el botón izquierdo del ratón te moverás hacia adelante. Si quieres correr mantén pulsada la tecla Mayús. Si fuera necesario, siempre podrás personalizar estos controles.

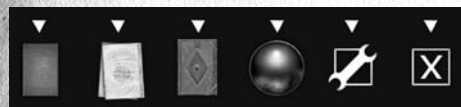
En el Modo Libre el cursor está bloqueado en el centro de la pantalla. Cuando pulses el botón derecho del ratón, se desbloqueará la vista y permitirá que el cursor se mueva por toda la pantalla. Si pulsas de nuevo el botón derecho del ratón, o te mueves regresarás al modo de Movimiento Libre.

Para acceder a los diarios y a las opciones del menú, pulsa el botón derecho del ratón para fijar la pantalla y después mueve el cursor a la esquina superior derecha de la pantalla.

Conoce las Opciones

Myst V incluye numerosas opciones de control y de ajustes del usuario. Aunque todos los ajustes han sido establecidos por defecto, si no te sientes cómodo, podrás ajustarlos a tu medida. Para acceder a las opciones de los controles y los ajustes mueve el cursor del ratón al borde superior derecho de la pantalla. Si el movimiento de la pantalla está vinculado al movimiento del ratón, pulsa el botón derecho para liberarlo. Si tu ratón no tiene botón derecho, pulsa la tecla Esc para liberar el cursor y poder moverlo a la parte superior derecha de la pantalla.

Notarás que aparecen unos iconos:



Pulsa aquí para salir del juego o abrir el Menú Principal. En el Menú Principal podrás cargar una partida distinta guardada previamente.



Pulsa aquí para abrir el menú de Opciones. Desde este menú podrás ajustar la configuración de vídeo, de sonido y los controles. Consulta la sección de menús para obtener más información.

Guardar tu Viaje

CÁMARA: Cuando salgas de Myst V, tus progresos se guardarán automáticamente. No es necesario guardar tu partida de manera expresa. Cuando vuelvas a empezar de nuevo, aparecerás en el punto donde lo dejaste. También puedes crear una opción específica de guardar. Para ello, tendrás que encontrar primero el Diario del Jugador y la cámara. No te preocupes, hay un par de diarios bien colocados y fáciles de encontrar.



Los diarios



EL DIARIO DEL JUGADOR: Las fotos que tomes con la cámara se guardarán en tu Diario del Jugador. Estas fotos son una excelente manera de dejar constancia de tu aventura, aunque también te servirán para guardar la partida. Podrás abrir las fotos guardadas en cualquier momento, lo que hará que todo quede reestablecido de inmediato a cómo era antes de que tomaras la foto. Tu Diario de Jugador es también excelente para recoger anotaciones sobre las pistas y enigmas que vayas descubriendo durante tu viaje.



EL DIARIO DE YEESHA: Durante tu viaje podrás recoger un cierto número de anotaciones de un diario escrito por Yeesha. Según vayas encontrando los cuadernillos, éstos irán completando su diario y la historia de su pasado. Los cuadernillos que no hayas encontrado aparecerán en pantalla y estarán representados en semitransparencia.



EL DIARIO DE ENCUENTROS: Cada vez que te encuentres con algún personaje del juego, todo lo que diga quedará registrado en este diario. Sus mensajes encierran muchas pistas y objetivos en potencia. Aquí podrás revisar esa información.

Más allá de los conceptos básicos

Pizarras y Pedestales



Sin entrar en detalles demasiado reveladores (no queremos fastidiarte la diversión), uno de los objetos que puedes recoger es una pizarra la cual constituye una parte importante y de ayuda o no en tu viaje. Pero transportar una pizarra pesada puede ser problemático. No podrás subir por escaleras si llevas la pizarra a cuestas, y hay algunos objetos o dispositivos que no se podrán utilizar mientras la pizarra esté en tus manos. Para soltar la pizarra puedes pulsar en cualquier parte del borde biselado. Para volver a recogerla del suelo sólo tendrás que pasar por encima de ella.



La pizarra se puede colocar también en los diferentes pedestales que encontrarás en el camino. Si te encuentras junto a un pedestal puedes colocar la pizarra sobre él pulsando en el pedestal. Para retirar la pizarra del pedestal solo tendrás que pulsar sobre ella.

Nota: Cuando tengas en la parte inferior de la pantalla una Pizarra y quieras acceder a ella, tendrás que fijar la pantalla. Dependiendo del modo en que hayas configurado tus controles, puede que tengas que pulsar el botón derecho del ratón o la tecla de Control (si juegas en un Mac).



Las pizarras son útiles porque podrás dibujar en ellas para comunicarte con las criaturas y obligarles a que realicen las acciones que les pides. Solamente comprenden algunos símbolos elementales que podrás encontrar en los mundos que explores. Para comunicarte con las criaturas, deberás entregarles la pizarra pero como las criaturas son tímidas, tendrás que descubrir por ti mismo la forma de hacerlo.

Menús



Podrás acceder a los Ajustes y las Opciones del juego a través de este icono que aparece en el borde superior derecho de la pantalla. Cuando pulses en él desplegarás un panel de control con las fichas de los gráficos, el sonido y los controles.

FICHA DE VÍDEO

Para que la mayoría de las opciones surtan efecto, tendrás que pulsar en "OK".

- **Resolución de vídeo:** Si quieres que los gráficos sean más detallados mueve el deslizador hacia la derecha y si quieres mejorar el rendimiento mueve el deslizador hacia la izquierda.
- **En ventana:** Explora en una ventana en lugar de pantalla completa.
- **Calidad del vídeo*:** Desplaza el deslizador hacia la derecha para conseguir mejores efectos gráficos (si son soportados por tu tarjeta).
- **Calidad de las texturas*:** Desplaza el deslizador hacia la derecha si quieres obtener unas texturas más nítidas y hacia la izquierda para mejorar el rendimiento.
- **Antialiasing:** Desplaza el deslizador hacia la derecha para reducir el efecto de gráficos dentados y hacia la izquierda para mejorar el rendimiento.
- **Filtro anisotrópico:** Desplaza el deslizador hacia la derecha para conseguir gráficos más suaves y hacia la izquierda para mejorar el rendimiento.

* Cualquier cambio en estas opciones requerirá que salgas y reinicies el juego.

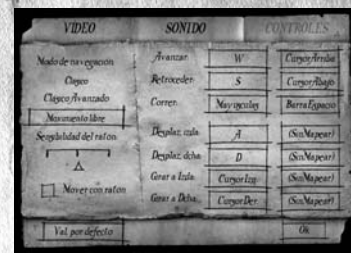
Ficha de Sonido

- **Modo de sonido:** Elige cómo quieres que tu ordenador reproduzca los sonidos del juego.
- **Activar subtítulos:** Marca esta opción para activar los subtítulos que aparecerán en la parte inferior de la pantalla. También podrás elegir el tamaño de los textos.
- **Silencio:** Marca esta opción para desactivar todos los sonidos.
- **Número de sonidos:** Desplaza el deslizador hacia la derecha si quieres que haya más sonidos simultáneos o hacia la izquierda si el sonido se reproduce entrecortado.
- **Volumen de los efectos, la música, el ambiente y las voces:** Hay varios ajustes de volumen independientes. Desplaza el deslizador hacia la derecha para subir el sonido y hacia la izquierda para bajarlo.

Ficha de los Controles

Los controles se explican de forma detallada en la sección de "Controles: movimiento e interacción".

Podrás reconfigurar las teclas en el modo de Movimiento Libre (Avanzado) pulsando con el botón izquierdo del ratón sobre la caja, y a continuación pulsando la tecla que desees asignar. La opción de Sensibilidad del ratón también afectará a la sensibilidad del ratón en los otros modos de control. Desplaza el control hacia la izquierda si quieres un índice de reacción bajo o hacia la derecha si quieres una reacción más rápida. Es fácil cambiar entre modos mientras juegas. Utiliza las teclas de acceso directo 1, 2 ó 3, que corresponden a los modos Clásico, Clásico Avanzado y Movimiento Libre (Avanzado) respectivamente.



Guía de solución de problemas

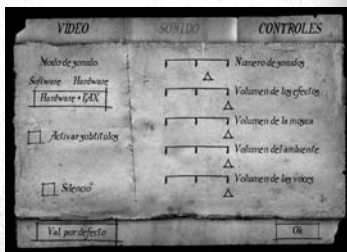
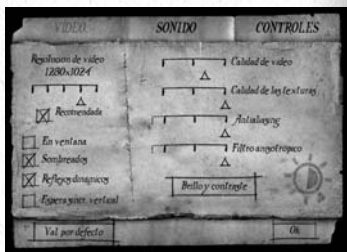
Esta sección proporciona información de ayuda para resolver algunos de los problemas más comunes.

Tarjetas de sonido y de vídeo

Este producto requiere tarjetas de sonido y vídeo compatibles con Windows ME/2000/XP y DirectX. Si experimentas problemas con el sonido o el vídeo mientras juegas, te rogamos que te pongas en contacto con el fabricante de tus tarjetas de sonido y de vídeo para conseguir los controladores compatibles con DirectX más recientes. Si no utilizas estos controladores, este producto puede que no se ejecute adecuadamente en tu sistema. Opcionalmente, hay un servicio en prueba a terceros de actualización de controladores llamado Gameshadow®, que ha sido incluido para ayudarte. Podrás acceder a él a través del menú de Inicio.

Instalación de Microsoft DirectX 9

Este juego necesita DirectX 9.0c o superior. Si tu ordenador no tiene instalado DirectX 9.0c, podrás instalarlo o reinstalarlo desde el DVD. Durante el proceso de instalación del juego se te dará la opción de instalar DirectX 9.0c. También podrás instalarlo usando el Explorador de Windows y abriendo la carpeta DirectX del DVD de juego. Pulsa dos veces en Dxsetup.exe para iniciar la instalación de DirectX 9.0c. Desde el programa de instalación podrás reinstalar DirectX 9.0c, comprobar la certificación de tus controladores o restaurar tus controladores de vídeo y sonido anteriores.



Descargo de responsabilidad de DirectX

Myst V: End of Ages utiliza los controladores de sonido y vídeo DirectX de Microsoft. DirectX es una herramienta de programación creada por Microsoft. La instalación de DirectX podría causar problemas de vídeo y anomalías de sistema en ordenadores que utilizan controladores de vídeo no compatibles con DirectX. DirectX es un producto de Microsoft y como tal, este editor no se hace responsable de los cambios que pudieran producirse en su ordenador o causados por su instalación. Para cualquier problema relacionado con DirectX que no se pueda solucionar mediante la actualización de los controladores más recientes de su tarjeta de vídeo para Windows, deberá contactar con Microsoft o con el fabricante de su tarjeta de vídeo para obtener soporte o servicio técnico. Microsoft se reserva todos los derechos de la propiedad intelectual de DirectX. El usuario ha obtenido una licencia limitada para el uso de DirectX con productos basados en el sistema operativo de Microsoft.

Protección de Copia

Para jugar Myst V: End of Ages, deberás tener el DVD del juego en el lector de DVD.

MYST® V: END OF AGES

© 2005 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Based on Myst® and Riven® created by Cyan Worlds, Inc. © Cyan Worlds, Inc. All Rights Reserved. Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. D'ni™, Cyan®, and Myst® are trademarks of Cyan, Inc. and Cyan Worlds, Inc. under license to Ubisoft Entertainment. Developed by Cyan Worlds, Inc. Uses Bink Video. Copyright (C) 1997-2005 by RAD Game Tools, Inc. Mac and the Mac logo are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the U.S. and other countries. Pentium, Intel, and the Intel Inside logo are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

Condiciones de la garantía:

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida como tal la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de Julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBI SOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien o, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la referenciada ley.

4. En caso de reparación o sustitución del bien, los gastos que se deriven serán gratuitos para el comprador, de conformidad con la referenciada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
 - Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
 - Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores y daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión y/o utilización del bien, salvo que dicha pérdida, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del mismo.

6. UBI SOFT, S.A. no será responsable:

- Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBI SOFT, S.A.
- Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
- Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
- Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto al cual va destinado el bien;
- Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso y/o instalación.
- Por todo lucro cesante o ganancias dejadas de obtener por el comprador y/o cualquier tercero.

7. UBI SOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que la aptitud del bien responda a un uso determinado diferente al que está destinado.

Derechos de propiedad industrial e intelectual:

El comprador se compromete a no registrar, ni a solicitar su registro, ni a utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir todos los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, artwork, etc.

El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, artwork, etc., ni a comercializar, distribuir y/o promover la venta de dichas copias y/o reproducciones no autorizadas.

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA**:

- ❶ La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- ❷ La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- ❸ La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su ordenador.
- ❹ La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- ❺ Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** ó a través de correo electrónico en la siguiente dirección abog0042@tesai.es

FAP
cine.video.tv