

**Microïds**

[www.microïds.com](http://www.microïds.com)  
[contact@microïds.com](mailto:contact@microïds.com)  
Tel : +33 (0)1 46 01 54 01

Support clients :  
[support@microïds.com](mailto:support@microïds.com)  
Tel : +33 (0)1 46 01 54 10





## CREDITS

**Chairman**  
Jean-Martial Lefranc

**Creation Director**  
Philippe Ulrich

**Production Director**  
Eric MALLET

**Concept, Production, Management and other stuff.**  
Florian DESFORGES

**Main Programmer**  
PS2 master :  
Patrice ZINK  
PC master :  
Vincent BEAUVOIS

**Programmer fx, network, camera system, video**  
Mathieu CHOPIN

**Programmer tools, sound, load/save system**  
Hervé FERREIRA

**Programmer dynamic**  
Mathieu CHAUVIN

**Interface Programming**  
Stéphane LOMBARD

**Level Programming**  
Stéphane LOMBARD  
Sébastien ROGERAT  
Hervé FERREIRA

**Additional Programming**  
Michel JANICKI  
Toni DOUBLET

**Art direction**  
José-manuel GARCIA ESTAN

**Art Design**  
Jessy NOURRY

**Additional Design**  
Elisio DA COSTA

**Megaracer Design**  
Bernard BITTLER

**Graphic Artist 2D&3D**  
David BERCIER

Marcel CAZENTRE  
Thierry CARADO  
Patrice PEYRONNET  
Jean Michel TANNEAU  
Emmanuel SERRATRICE

**Graphic Artist 2D**  
Franck GUYOMAR

**Animator**  
Jean Michel TANNEAU

**Fx Graphic Artist**  
David BERCIER

**Additional Graphics**  
Patrick PERRET  
DU CRAY

**Final Game DESIGN Team**  
David CHIQUET  
Franck SIGNES

**Additional Game design**  
Ayrald ANNERON  
Vuong Cuong

**Sound manager**  
Jean-Baptiste MERLAND

**Sound Designer**  
Sébastien GAILLARD

**Original Music**  
Eric LOS

**Console manager**  
Pierre Eric LORIAUX

**Technical Direction Studio Manager**  
Bruno GALET

**DT programming**  
Stéphane PETIT  
Olivier CARADO  
Arnaud CHAINARD

**DT graphic**  
Philippe LAMOUREUX  
Thierry PELLEGRINI  
Ludovic CHABANT

**AI Studio**  
Pascal URRO  
Babacar TALL  
Emmanuel MARCHAND

**Epita Network "negotiator"**

**programming**  
Pierre-yves strub  
**Video Production**

**Executive Producer (Cryo)**  
Florian DESFORGES  
Guillaume PIERRE

**Sketch Script-writer**  
Johan ROBSON

**Storyboard**  
Nicolas HESS

**Actor**  
Christian Erickson as  
Lance Boyle

**Production Studio**  
WINWIN PROD

**Testing Department Head**  
Jean-Luc HADI

**Testers**  
Hugues MIRAUX  
Pascal MERCKHOFFER

**Localization management**  
Frédérique FAUCHER  
**With** Pascal MERCKHOFFER

**Business development Manager:**  
Alain Briant

**Area Export Managers:**  
Philippe Rickenberger  
Ghislain Pagès

**Export assistants:**  
Claire Delalande  
Jana Dal Zotto Boff

**France commercial Manager:**  
Gilles Depaigne

**Commercial coordination Manager:**  
Frédérique Barkoff

**Commercial assistant:**  
Mélina karamoh

**Processing and Purchasing Department:**  
Carine Lapoumeroulle  
Bastien Lepetit  
Sidi Benlarbi  
Fabien Tanguis  
Laurence Nouahier  
Vanessa Malatesta

**Marketing director:**  
Michel Mimran

**Brand manager:**  
Wilfrid Vinmer

**Assisted by:**  
Jérôme Benzadon

**Marketing Art Director:**  
Youssef Fouzar Alcalá

**Assisted by**  
Odile Mousseau

**And...**  
Thomas Jardini  
Patrick Marchal  
Benoit Grandry  
David Delaigle

**Press Relations:**  
Nicolas Swiatek

**Communication Agency:**  
ComVitamine

Thanks to our friends  
at havok, criterion,  
winwin, epita,  
proksim....

©2001 Cryo  
"portions of this software are copyright 1998-2000 Criterion softwareLtd. and its licensors". "portions of this software are copyright 1999 - 2001 Havok & Telekinesys Research"

## SUMMARY

<i>Français</i> .....	04
<i>Deutsch</i> .....	10
<i>Italiano</i> .....	16
<i>Español</i> .....	22
<i>Nederland</i> .....	28
<i>English</i> .....	34



AVERTISSEMENT AUX POSSESSEURS DE TELEVISEURS  
GRAND ECRAN A PROJECTION

Des images fixes ou stationnaires peuvent causer une détérioration irréversible du tube cathodique de votre téléviseur en marquant les luminophores de manière définitive. C'est la raison pour laquelle il est déconseillé d'utiliser les jeux vidéo de manière répétée ou prolongée sur les téléviseurs grand écran à projection.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotante ou de sources lumineuses de notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo.

Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo.

Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo.

Ne vous tenez pas trop près de l'écran.

Jouez à bonne distance de l'écran de télévision, aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

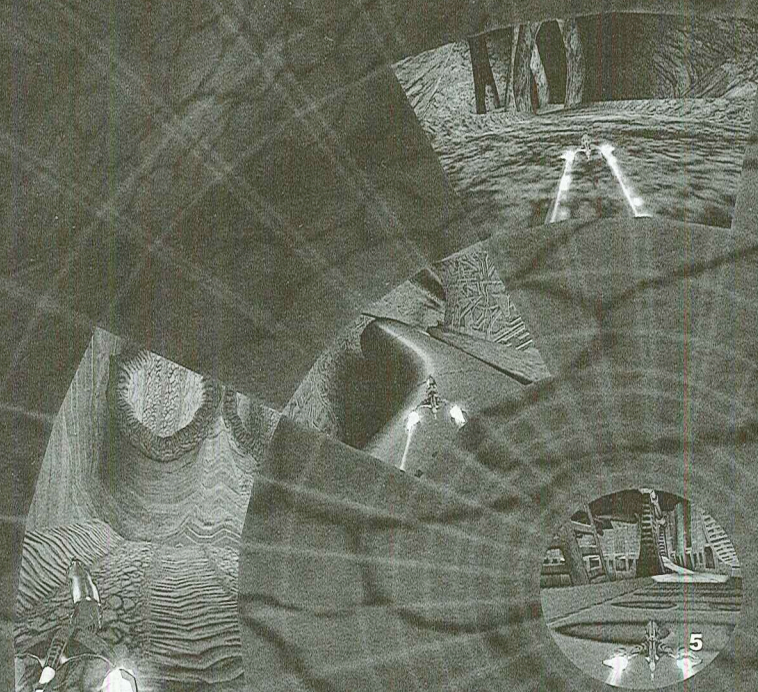
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.



CONTEXTE

Lance Boyle, le célèbre TV host présente une fois de plus une nouvelle émission de MEGARACE, le célèbre jeu de "Drive and Shoot" télévisé. Plusieurs émissions correspondant aux modes de jeu sont au programme et notamment l'émission phare sur les catastrophes. Les courses de ce mode ont lieu dans des conditions de catastrophes extrêmes. Vous devez empêcher ces catastrophes en remplissant ces missions. Pour plus de spectacle et plus de délire, les courses ont lieu à une taille proche de l'atome.

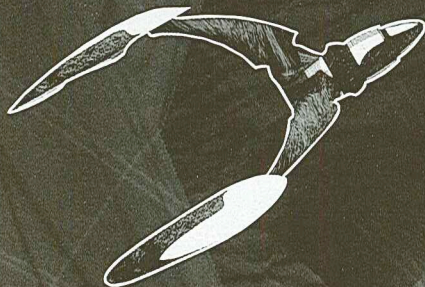




## LES VEHICULES

Mélange de bio-organisme et de technologie de haute précision, les Megaracers ont les caractéristiques suivantes :

**Vitesse Max** : Vitesse maximum du Megaracer.  
**Accélération** : Faculté d'accélération du Megaracer.  
**Freinage** : Faculté de freinage du Megaracer.  
**Maniement** : Faculté de contrôle du Megaracer.  
**Vie** : Résistance aux impacts du Megaracer.  
**Energie** : Réservoir d'énergie disponible sur le Megaracer.



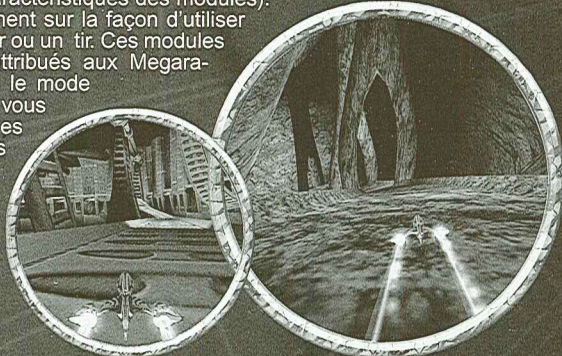
**12 Megaracers existent** : 8 sont disponibles dès le départ. Pour les 4 autres, cela dépend de vos performances.

## LES MODULES

Vos Megaracers ont la particularité de posséder trois modules : **ATTAQUE, VITESSE et DEFENSE**. Le module d'attaque permet de tirer, celui de vitesse d'actionner un turbo, et enfin celui de défense d'actionner un bouclier qui atténue les impacts de tirs ou les chocs. A chaque utilisation d'un module correspond une dépense d'énergie.

Les modules disposés sur votre Megaracer font varier les capacités propres du véhicule. Pour utiliser un module en cours de jeu, il faut d'abord le sélectionner. Le Megaracer change alors de position. L'activation d'un module peut s'effectuer instantanément, en pression active ou relâchée (voir caractéristiques des modules).

Cela influe directement sur la façon d'utiliser un turbo, un bouclier ou un tir. Ces modules sont directement attribués aux Megaracers, excepté dans le mode carrière où c'est à vous de choisir parmi les modules disponibles et d'en gagner d'autres si vos performances sont suffisantes.



## CARACTERISTIQUES DES MODULES

### Les types de modules

**Normal** : Utilisation directe du module avec une pression simple de la touche "utiliser module".

**X Type** : Utilisation à pression active : en maintenant la touche "utiliser module" appuyée l'action s'effectue.

**A Type** : Utilisation à pression relâchée : en maintenant la touche "utiliser module", l'effet du module se concentre et est activé lorsque le bouton est relâché.

**Energie conso** : Consommation en énergie

**Durée** : Durée de l'effet du module

**Recharge** : Temps de rechargement du module avant une nouvelle utilisation.

**Zone** : Rayon d'action des tirs.

**AutoLock** : Faculté d'autoguidage des tirs.

**Domage (vie)** : Dégât occasionné en vie par le module sur un Megaracer ennemi.

**Domage (Energie)** : Dégât occasionné en énergie par le module sur un Megaracer ennemi.

**Speed +** : Vitesse du turbo

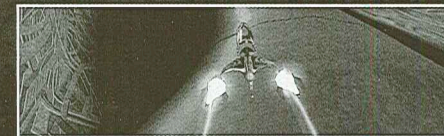
## PARCOURS, OBSTACLE ET CONDUITE

Les circuits de MEGARACE ont lieu sur des routes plates, dans ou sur des tubes, avec de nombreuses bifurcations, sauts, vrilles, looping et d'autres obstacles encore.

Les Megaracers se conduisent simplement à l'aide d'un accélérateur et de deux aérofreins à fin d'anticiper les virages.

Pendant les sauts, il devient impossible de diriger son véhicule, la seule action possible est de jouer sur l'accélérateur pour faire un saut plus ou moins long en ayant préalablement bien positionné son Megaracer.

Lors des sauts, il est possible de faire des vrilles en utilisant les aérofreins. Sur ou dans les tubes, il est plus prudent de garder une trajectoire souple car on peut aisément perdre l'orientation si on prend des risques trop importants.





## LES BONUS

### Les bonus primaires

Ce sont les bonus qui sont directement liés au vaisseau pour survivre ou pour utiliser ses modules.



**Vie** : recharge de vie



**Energie** : recharge d'énergie

### Les bonus secondaires

L'avantage de ces bonus est qu'ils permettent de poser quelques problèmes à vos adversaires, sans avoir besoin d'énergie, à l'inverse des modules.

Vous pouvez en accumuler trois dans l'interface, et enchaîner leur utilisation à votre guise.



**Mines** : Pose de mine (attention de ne pas s'arrêter sur ses propres mines)



**Smoke** : Permet de gêner la vision du terrain, une bonne utilisation du smoke est de poser des mines justes derrière.



**Repulsion** : Permet d'envoyer vos ennemis dans le décor s'ils sont dans votre zone d'action.



**No turn** : Empêche vos ennemis de tourner pendant un laps de temps.



**Invisibility** : Ce bonus permet de ne pas être locker. C'est à dire que lorsqu'un ennemi essaiera de

vous envoyer un bonus négatif d'habitude auto-guidé, celui-ci ne le sera pas.



**Block module** : Interdit à un ennemi d'actionner ses modules.

### Les icônes plus

Ces icônes indiquent que vous avez réalisé une performance remarquable.



**Dépassement** : Icône obtenue si plusieurs dépassements sont réussis dans un laps de temps réduit.



**Looping** : Icône obtenue si le joueur ne touche pas les bords pendant un looping.



**Shield** : Icône obtenue si le bouclier est utilisé intelligemment.



**Tir** : Icône obtenue si plusieurs ennemis sont détruits dans un laps de temps réduit.



**Vrille** : Icône obtenue si une vrille est réussie en sorti de tube ou de jump.

### Les Gains

En fonction de vos performances, vous aurez accès à de nouveaux vaisseaux ou de nouveaux modules.

## LES MODES DE JEU

### Practice :

Ce mode permet de se familiariser avec les caractéristiques de votre vaisseau. Indispensable pour apprendre son maniement et débloquer les modes de jeu arcade et catastrophe.

### Arcade :

L'objectif est simple il faut finir toutes les courses dans les trois premiers. En cas d'échec trois essais sont disponibles, sinon c'est le retour à la case départ.

### Catastrophe :

VWBT(Virtual World Broadcast Television) permet aux téléspectateurs du monde entier de vous regarder sauver le monde. Pour ce faire, Lance Boyle vous présente le cadre et les objectifs à remplir.

*Conseil* : L'utilisation du bouclier peut s'avérer primordiale et une vitesse excessive être une mauvaise alliée.

Les obstacles, rencontrés au cours du mode catastrophe, ont souvent plusieurs méthodes pour être évités ou franchis.

*Par exemple* : un rocher tombe. Il peut être détruit par un tir. Sa chute peut être devancée en utilisant un turbo. Le Megaracer peut être insensible au choc en utilisant le bouclier.

### Carrière :

Le mode carrière est un véritable championnat sur sept courses.

Vous pouvez gagner, choisir et équiper les modules d'attaque, vitesse et défense sur vos engins à votre convenance pour être le plus performant possible.

### Multijoueurs :

C'est dans ce mode que vous pouvez jouer en réseau local ou internet pour jouer en solo ou en équipe contre d'autres joueurs.

Les Megaracers accessibles sont ceux de votre garage en mode solo.

Chaque mode de jeu réseau est accessible soit en configuration arcade avec des Megaracers équipés en module, soit en configuration carrière avec des Megaracers à équiper soit même.

## LES OPTIONS D'UTILISATION (OPTIONS)

A partir de ce menu vous pouvez choisir une des trois configurations de la manette disponible, choisir la langue, afficher les vidéos ou non.....



#### WARNUNG FÜR DIE BESITZER VON PROJEKTIONSFERNSEHGERÄTEN

Standbilder können die Bildröhre nachhaltig beschädigen oder Flecken auf der Phosphorschicht der Bildröhre verursachen. Wiederholte oder längere Benutzung von Großbildschirmen mit Computerspielen sollte vermieden werden.

#### EPILEPSIE-WARNUNG BITTE LESEN SIE DIESE HINWEISE, BEVOR SIE DIESES SPIEL BENUTZEN ODER IHRE KINDER SPIELEN LASSEN.

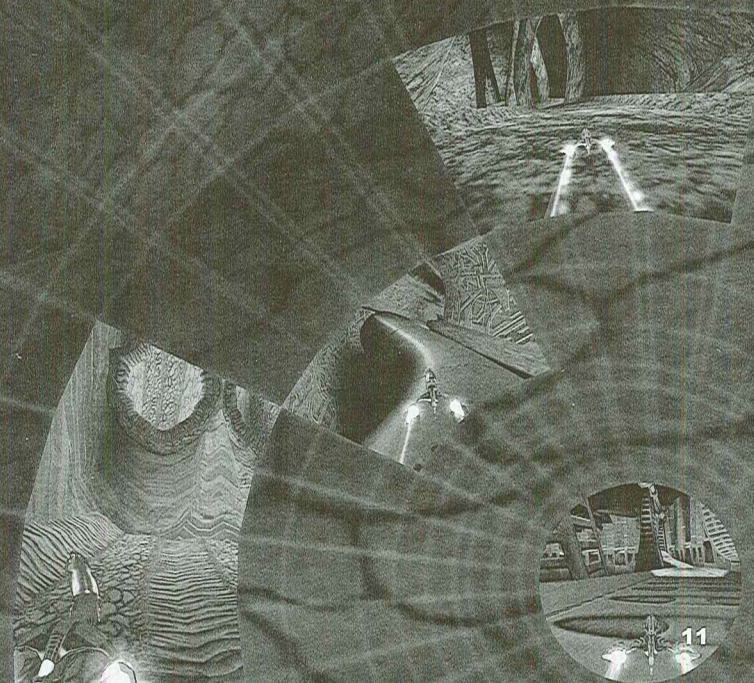
**EPILEPSIE-WARNUNG:** Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn Sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können bei der Benutzung von Computerspielen einen Anfall erleiden. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankheitsgeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Sollten Sie als Eltern bei Ihrem Kind während der Benutzung des Computerspiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientierung oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen feststellen, so beenden Sie SOFORT das Spiel, und setzen sich mit einem Arzt in Verbindung.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung Halten Sie sich nicht zu nah am Bildschirm auf. Sitzen Sie so weit wie möglich vom Bildschirm entfernt. Verwenden Sie zur Wiedergabe einen möglichst kleinen Bildschirm. Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder nicht genug Schlaf gehabt haben. Achten Sie darauf, dass der Raum, in dem Sie am Computer arbeiten, gut beleuchtet ist. Legen Sie bei der Benutzung eines Computers eine Pause von mindestens 10-15 Minuten pro Stunde ein.



#### INHALT

Der bekannte TV-Moderator Lance Boyle präsentiert MEGARACE, die Fernsehübertragung des berühmten Action Racers. Die Spielmodi werden in unterschiedlichen Shows ausgestrahlt. Am beliebtesten ist der Katastrophenmodus. Rennen in diesem Modus werden unter höllischen Bedingungen abgehalten, und Ihre Aufgabe ist es, verschiedene Missionen erfolgreich abzuschließen, um Katastrophen zu verhindern. Ein wesentlicher Spaß-Faktor ist auch dass alle Rennen auf mikroskopisch kleiner Ebene geführt werden.





## FAHRZEUGE

Megaracer sind eine raffinierte Mischung aus Bio-Organismen und Hightech. Sie haben die folgenden Eigenschaften:

**Spitzengeschwindigkeit:**

Maximalgeschwindigkeit des Megaracer.

**Beschleunigung:**

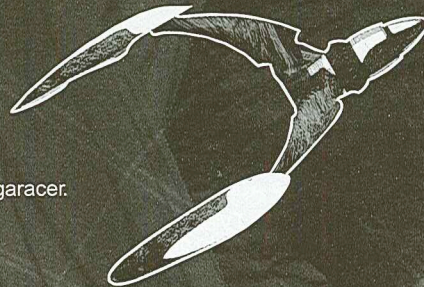
Beschleunigungsvermögen des Megaracer.

**Bremsen:** Bremsvermögen des Megaracer.

**Handling:** Handhabung des Megaracer.

**Leben:** Widerstandsfähigkeit des Megaracer.

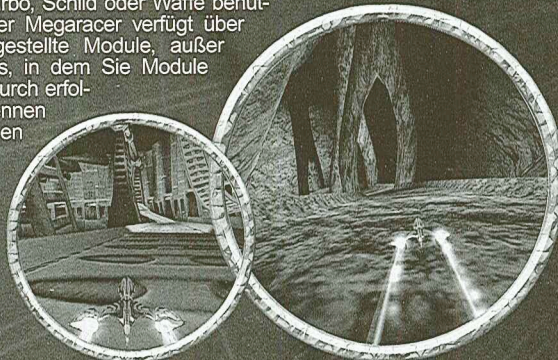
**Energie:** Energiereserven des Megaracer.



**Insgesamt stehen 12 Megaracer zur Verfügung**, 8 davon von Beginn an. Um die anderen vier zu erhalten, müssen Sie sich qualifizieren.

## MODULE

Die Megaracer haben drei Betriebsmodi: **ANGRIFF, TEMPO und ABWEHR**. Im Angriffsmodus können Sie Schüsse abfeuern, im Tempomodus wird der Turbolader aktiviert, und im Abwehrmodus wird ein Schild aktiviert, der Sie vor feindlichem Feuer und vor Kollisionen schützt. Jedes Mal, wenn Sie ein Modul aktivieren, verbraucht es Energie. Die Module Ihres Megaracers verändern die Eigenschaften des Fahrzeugs. Bevor Sie ein Modul benutzen, müssen Sie es auswählen. Der Megaracer verändert dann seine Form. Module lassen sich sofort durch das Drücken oder Loslassen einer Taste aktivieren (siehe die Eigenschaften der Module). Die Aktivierung wirkt sich auf die Art, wie Sie Ihren Turbo, Schild oder Waffe benutzen direkt aus. Jeder Megaracer verfügt über automatisch voreingestellte Module, außer beim Karriere-Modus, in dem Sie Module selbst wählen bzw. durch erfolgreich gefahrene Rennen weitere hinzugewinnen können.



## FEATURES DER MODULE

### Modultypen

**Normal:** Direkte Benutzung des Moduls: Aktiviert durch Drücken der "Modul-Benutzen" Taste.

**X-Typ:** Aktiven Tastendruck: Aktiviert durch Gedrückthalten der "Modul-Benutzen" Taste.

**A-Typ:** Losgelassene Taste: Bei Gedrückthalten der "Modul-Benutzen" Taste wird die Wirkung des Moduls verstärkt, beim anschließenden Loslassen der Taste wird das Modul aktiviert.

**Energieverbrauch:** Verbrauch von Energie.

**Dauer:** Zeitdauer, in der ein Modul aktiv ist. Aufladezeit: Zeit, die ein Modul zum Aufladen braucht, bevor es wieder benutzt werden kann.

**Reichweite:** Maximale Reichweite von einer Waffe.

**AutoLock:** Automatische Steuerung.

**Schaden (Leben):** Schadensmenge, die das Modul gegnerischen Megaracers zufügt (an Leben).

**Schaden (Energie):** Schadensmenge, die das Modul gegnerischen Megaracers zufügt (an Energie).

**Geschwindigkeit +:** Leistung von Turbolader

## RENNSTRECKEN, HINDERNISSE UND STEUERUNG

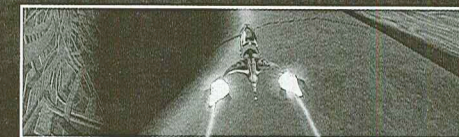
MEGARACE-Rennstrecken führen über glatte Straßen, durch bzw. auf Rohren, über Abkürzungen, Sprünge, Spins, Loopings und Hindernisse.

Megaracers sind leicht zu fahren. Geben Sie einfach Gas und betätigen Sie vor Kurven die beiden Luftbremsen.

Während eines Sprunges können Sie Ihr Fahrzeug nicht lenken. Vor dem Sprung müssen Sie Ihr Megaracer ausrichten und mehr oder weniger Gas geben.

Während eines Sprunges können Sie sich durch Betätigen der Luftbremsen drehen.

Während Sie in oder auf einem Rohr fahren, sollten Sie Ihre Flugbahn nicht ändern, sonst verlieren Sie leicht die Orientierung.





## BONI

### Primäre Boni

Dies sind Boni, die direkt mit dem Megaracer verbunden sind und die Ihnen helfen, zu überleben und die Module zu benutzen.



**Leben:** Leben wieder aufladen



**Energie:** Energie wieder aufladen

### Sekundäre Boni

Der Vorteil dieser Boni ist, dass sie im Gegensatz zu den Modulen Ihren Gegnern Schaden zufügen ohne Ihre Energie zu verbrauchen. Sie können bis zu drei Boni gleichzeitig besitzen und sie jederzeit einsetzen.



**Minen:** Verlegt Minen (Denken Sie daran, nicht über Ihre eigenen Minen zu fahren).



**Rauch:** Legt einen Rauchvorhang. Besonders nützlich in Verbindung mit Minen.



**Abstoßen:** Stößt Ihre Gegner ab, falls sie Ihnen zu nahe kommen.



**Wenden verhindern:** Hindert Ihre Gegner vorübergehend daran, zu wenden.



**Unsichtbarkeit:** Mit diesem Bonus werden Sie für feindliche Zielsuchsysteme unsichtbar.

Versucht ein Gegner, Sie mit einem automatisch gelenkten Negativbonus zu treffen, kann er Sie als Ziel nicht erfassen.



**Modul blockieren:** Hindert einen Gegner daran, seine Module zu aktivieren.

### Die Plus-Symbole

Diese Symbole erscheinen, wenn Sie ein besonders geschicktes Manöver geschafft haben.



**Überholen:** Erscheint, wenn Sie mehrere Gegner in kürzester Zeit überholen.



**Looping:** Erscheint, wenn Sie während eines Loopings die Seiten nicht berühren.



**Schild:** Erscheint, wenn Sie den Schild klug einsetzen.



**Feuer:** Erscheint, wenn Sie mehrere Gegner in kürzester Zeit ausschalten.



**Spin:** Erscheint, wenn Sie nach einer Fahrt durch ein Rohr, oder nach einem Sprung einen Spin erfolgreich durchführen.

### Preise

Wenn Ihre Leistung genügt und Sie das Klassenziel erreichen, können Sie neue Fahrzeuge erhalten und neue Module aktivieren.

## SPIELMODI

### Training:

Trainieren Sie das Fahren mit Ihrem Megaracer auf dem Übungsgelände. Dies ist ein wichtiger Schritt, wenn Sie alle Techniken erlernen wollen, die Sie später in den Arcade- und Katastrophenmodi brauchen werden.

### Arcade:

Hier ist die Aufgabe ganz einfach; bei allen Rennen müssen Sie unter den ersten drei ins Ziel kommen. Wenn Sie dreimal scheitern, fangen Sie wieder von vorne an.

### Katastrophe:

Dank VWBT (Virtual World Broadcast Television) können Zuschauer auf der ganzen Welt zusehen wie Sie die Welt retten. Lance Boyle wird Ihnen Ihre Aufgaben erklären.

**Tipp:** Den Schild zu benutzen bringt oft mehr, als schneller zu fahren. Meistens gibt es mehrere Möglichkeiten die Hindernisse, die vor Ihnen auftauchen aus dem Weg zu räumen. Ein Beispiel: ein Felsbrocken fällt vor Ihnen auf die Straße. Sie können ihn aus dem Weg sprengen. Sie können den Turbolader aktivieren und schnell an der Stelle vorbeifahren, bevor der Felsbrocken aufprallt. Dem Megaracer geschieht eventuell nichts, wenn der Schutzschild aktiviert ist.

### Karriere:

Karrieremodus besteht aus einer Meisterschaft über sieben Rennen. Dabei können Sie Ihren Megaracer mit den Angriffs-, Tempo- und Abwehrmodulen Ihrer Wahl ausstatten.

### Multiplayer:

In diesem Modus treten Sie gegen andere Spieler an, entweder als Einzelspieler oder als Mitglied eines Teams, in einem LAN oder im Internet. Die Megaracer in Ihrer Garage können Sie im Einzelspielermodus benutzen. Netzwerkspiele können Sie entweder im Arcade-Modus in einem Megaracer mit voreingestellten Modulen, oder im Karriere-Modus in einem individuell ausgestatteten Megaracer bestreiten.

## OPTIONEN

In diesem Menü können Sie Tastatur, Game Pad, Anzeige usw. nach Ihrem persönlichen Geschmack einstellen.



#### PER I POSSESSORI DI TELEVISORI DI GRANDI DIMENSIONI

Immagini fisse possono causare danni irreversibili al tubo catodico dell'apparecchio televisivo, lasciando una traccia fluorescente permanente sullo schermo. Per questa ragione, è sconsigliato l'utilizzo ripetuto e prolungato di questo gioco su televisori di grandi dimensioni.

#### PROBLEMI DI EPILESSIA

Leggi queste avvertenze, prima che tu (o i tuoi bambini) utilizziate il gioco.

Alcune persone possono essere soggette a casi di epilessia, quando sono esposte ad alcuni tipi di luci lampeggianti (o di altro tipo) nel loro ambiente quotidiano (per esempio, guardando certe immagini televisive, o giocando con alcuni videogiochi). Ciò può accadere anche a chi non ha mai accusato disturbi di questo genere.

Se un membro della famiglia ha riscontrato in precedenza sintomi connessi all'epilessia (convulsioni o perdite di conoscenza) in seguito a stimolazioni visive, è consigliabile consultare un medico prima dell'utilizzo del gioco. Si raccomanda ai genitori di tenere sotto controllo i propri figli, mentre usano i videogiochi. Se dovessero manifestarsi capogiri, disturbi visivi, affaticamento muscolare o della vista, perdita di conoscenza o dell'orientamento, spasmi o convulsioni involontarie, si deve interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico.

#### Precauzioni generiche.

Non bisogna sedersi troppo vicino allo schermo, ma quanto più lontano permette il cavo di alimentazione.

Non giocare se sei stanco (o non hai dormito a sufficienza).

È preferibile utilizzare un televisore di piccole dimensioni.

La stanza in cui si gioca deve essere ben illuminata.

Durante il gioco, fare delle pause di 10-15 minuti ogni ora.

## MEGA RACE MRE

### LA SITUAZIONE

Lance Boyle, famoso conduttore televisivo, presenta MEGARACE, la versione televisiva del famoso gioco "guida e spara".

Le modalità di gioco sono state trasposte in diversi show televisivi: la più popolare è diventata la modalità catastrofe.

Le corse in questa modalità si tengono in condizioni infernali, il tuo compito è di completare alcune missioni per evitare che accadano delle catastrofi. Per aggiungere qualcosa al già folle divertimento, le corse si tengono su una scala prossima alle dimensioni dell'atomo.





## VEICOLI

I Megaracer sono una strana combinazione di organismi biologici e alta tecnologia. Hanno le seguenti caratteristiche:

**Velocità max:** la massima velocità del Megaracer.

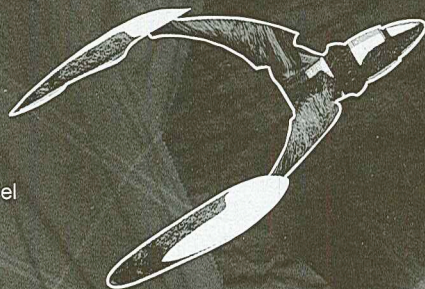
**Accelerazione:** accelerazione del Megaracer.

**Freni:** capacità del Megaracer di frenare.

**Manovrabilità:** manovrabilità del Megaracer.

**Vitalità:** resistenza agli impatti del Megaracer.

**Energia:** livello di energia del Megaracer.



**Scegli tra 12 Megaracer:** 8 sono disponibili sin dall'inizio. Per accedere agli altri 4, dovrai raggiungere una prestazione minima.

## MODULI

Il tuo Megaracer può operare con tre moduli: **ATTACCO, VELOCITÀ e DIFESA**. Il modulo di attacco ti permette di sparare, quello della velocità attiva il turbo, mentre la difesa attiva uno scudo che ti protegge dal fuoco nemico e dalle collisioni. Ogni volta che attivi un modulo, consumi un po' della tua energia. I moduli del Megaracer modificano le caratteristiche del suo veicolo. Per usare un modulo devi prima selezionarlo e il Megaracer cambierà assetto. Un modulo può essere attivato in ogni momento premendo o rilasciando un tasto (vedi caratteristiche dei moduli). Il metodo di attivazione influenzerà il modo di usare il turbo, lo scudo o l'arma. I moduli sono assegnati automaticamente a ogni Megaracer, ad eccezione della modalità carriera in cui potrai sceglierli e vincerne altri se la tua prestazione sarà di un certo livello.



## CARATTERISTICHE DEI MODULI

### Tipi di modulo

**Normale :** uso diretto del modulo, attivato premendo il tasto "usa modulo".  
**Tipo X:** attivazione a pressione, si attiva tenendo premuto il tasto "usa modulo".

**Tipo A:** premi e rilascia, quando il tasto "usa modulo" rimane premuto l'effetto del modulo viene intensificato, l'attivazione avviene al momento del rilascio del tasto.

**Consumo di energia:** consumo di energia.

**Durata:** tempo durante il quale il modulo rimane attivo.

**Ricarica:** tempo di ricarica necessario al modulo affinché possa essere usato di nuovo.

**Zona:** raggio massimo di fuoco.

**Autoguida:** capacità di mira automatica.

**Danno (vitalità):** danno alla vitalità causato dai Megaracer avversari.

**Danno (energia):** danno all'energia causato dai Megaracer avversari.

**Velocità +:** velocità del turbo.

## CIRCUITI, OSTACOLI E GUIDA

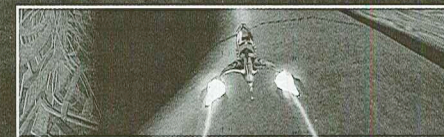
I circuiti di Megaracer corrono lungo strade pianeggianti, all'interno o sopra le gallerie, con deviazioni, salti, avvitamenti, giri della morte e ostacoli.

I Megaracer sono facili da guidare: premi il gas e usa i due freni ad aria compressa per destreggiarti fra le curve.

Non puoi controllare il veicolo durante un salto. L'unica cosa che puoi fare è allinearli o dare più o meno gas prima di staccarti da terra.

Puoi girare su te stesso durante un salto attivando i freni ad aria compressa.

Quando sei all'interno di una galleria, non ti mettere a fare evoluzioni con la tua traiettoria: puoi perdere facilmente il senso dell'orientamento se ti cimenti in manovre troppo audaci.





## BONUS

### Bonus principali

Questi bonus si applicano direttamente al Megaracer, aiutandoti a sopravvivere e a usare i moduli.



**Vitalità:** ricarica la vitalità.



**Energia:** ricarica l'energia.

### Bonus secondari

Il vantaggio di questi bonus è che, a differenza dei moduli, possono mettere in difficoltà il nemico senza consumare la tua energia. Ne puoi possedere sempre tre al massimo e puoi usarli quando vuoi.



**Mine :** posa una mina (attento a non capitare su una tua mina).



**Fumo:** crea una cortina di fumo. È particolarmente utile se usato in combinazione con le mine.



**Respingente:** quando si avvicinano troppo, fai fare ai tuoi nemici un volo verso il panorama.



**Blocco sterzo:** impedisce ai tuoi nemici di voltare per un certo periodo di tempo.



**Invisibilità:** questo bonus evita che tu possa essere preso di mira da un sistema di guida automatica nemica.

Quando un avversario proverà a colpirti con un bonus offensivo automatico, non riuscirà ad agganciarti come bersaglio.



**Blocca moduli:** impedisce a un nemico di attivare i suoi moduli.

### Le icone "più"

Queste icone compaiono quando realizzi una bella manovra



**Sorpasso:** appare quando sorpassi molte volte in un breve lasso di tempo.



**Giro:** appare quando non tocchi i lati mentre fai un giro della morte.



**Scudo:** appare quando usi lo scudo in modo intelligente.



**Fuoco:** appare quando distruggi molti nemici in breve tempo.



**Avvitamento:** appare quando riesci a fare un avvitamento uscendo da una galleria o durante un salto.

### Ricompense

Se fai una buona prestazione e raggiungi un certo livello, potrai guidare nuovi veicoli e attivare nuovi moduli.

## MODALITÀ DI GIOCO

### Pratica:

Guida il tuo Megaracer nelle corse di allenamento della modalità pratica. È un passo fondamentale se vuoi imparare tutte le manovre che ti serviranno più avanti nelle modalità arcade e catastrofe.

### Arcade:

Lo scopo è piuttosto chiaro. Termina tutte le gare posizionandoti tra i primi tre. Fallisci tre volte e dovrai ricominciare dall'inizio.

### Catastrofe:

La VWBT (Virtual World Broadcast Television, la televisione del mondo virtuale) permette agli spettatori di tutto il pianeta di stare a guardare mentre tu salvi il mondo. Lance Boyle illustrerà i tuoi obiettivi. Suggerimento: usare uno scudo a volte può rivelarsi più utile che andare troppo veloce. Puoi anche cercare modi diversi per evitare o distruggere gli ostacoli che ti si parano davanti. Esempio: cade una roccia. Puoi distruggerla liberando la strada. Puoi sfrecciare sotto di essa prima che tocchi terra attivando il turbo. Il Megaracer potrebbe non subire danni se lo scudo è attivato.

### Carriera:

La modalità carriera è un campionato tenuto su più di sette corse. Monta sul tuo Megaracer i moduli di attacco, velocità e difesa che preferisci.

### Multigiocatore:

In questa modalità puoi sfidare altri giocatori, in singolo o in squadra, via network locale o Internet. Puoi usare i Megaracer presenti nel tuo garage in modalità giocatore singolo. Ogni modalità multigiocatore è disponibile sia in configurazione arcade con i moduli pre-assegnati o in configurazione carriera con i moduli scelti dal giocatore.

## OPZIONI

Da questo menu puoi modificare le impostazioni di tastiera, controller, visualizzazione, eccetera.



#### ADVERTENCIA A USUARIOS DE PANTALLAS DE TELEVISIÓN GRANDES

Las imágenes fijas pueden ocasionar daños permanentes en el tubo de imagen o en el sustrato fosfórico del CRT. Por ello, evite el uso frecuente o prolongado de videojuegos sobre grandes pantallas de televisión.

#### ADVERTENCIA SOBRE EPILEPSIA

Usted y su hijo deberían leer este aviso antes de ejecutar este videojuego.

Ciertas personas son susceptibles de trastornos epilépticos o pérdidas de conocimiento ante la exposición de luces parpadeantes u otras fuentes de iluminación de nuestro entorno diario. Estas personas se exponen a sí mismas al riesgo de un ataque cuando ven imágenes de televisión o ante ciertos videojuegos. Estos fenómenos pueden aparecer incluso si la persona no tiene antecedentes médicos anteriores o aunque no haya tenido nunca tenido una convulsión epiléptica.

Si usted o un miembro de su familia han experimentado síntomas relacionados con la epilepsia o la pérdida de conocimiento ante la presencia de estímulos luminosos, por favor, consulte a su médico antes de utilizar este producto. Aconsejamos a los padres

estar atentos mientras sus hijos ejecutan videojuegos.

Si usted o su hijo presentan cualquiera de los síntomas siguientes: vértigo, problemas de vista, contracciones de ojos o músculos, pérdida de conocimiento, dificultad en encontrar su orientación o movimientos involuntarios, debería dejar de jugar inmediatamente y consultar a su médico.

Precauciones generales a tener en cuenta al ejecutar videojuegos.

Evite sentarse demasiado cerca de la pantalla.

Al ejecutar el juego, permanezca a una distancia suficiente de la pantalla y tan lejos como la conexión lo permita.

Si es posible, ejecute videojuegos sobre una pantalla pequeña.

Evite jugar si se cansa o ante carencias de sueño.

Asegúrese de que la sala en la que juega está bien iluminada.

Durante el juego, haga una pausa de diez a quince minutos cada hora.



#### CONTEXTO

Lance Boyle, el famoso presentador de TV, presenta MEGARACE, la versión televisiva del juego "Drive and Shoot" ("Conduce y dispara"). Los modos de juego se televisan en shows separados – siendo el más popular el modo Catástrofe.

Las carreras en este modo se celebran en condiciones infernales, y su misión es prevenir catástrofes completando varias misiones. Para añadir diversión, las carreras se celebran a escalas cercanas al átomo.





## VEHÍCULOS

Los Megaracers son una astuta mezcla de bio-organismos y alta tecnología. Tienen las siguientes características:

**Velocidad Máx:** máxima velocidad del Megaracer.

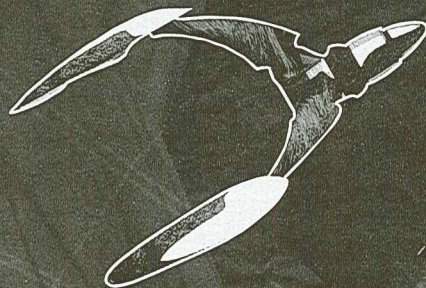
**Aceleración:** capacidad de aceleración del Megaracer.

**Frenado:** capacidad de frenado del Megaracer.

**Conducción:** capacidad de conducción del Megaracer.

**Vida:** resistencia a impactos del Megaracer.

**Energía:** nivel de energía del Megaracer.



**Elija entre Megaracers:** 8 están disponibles desde el principio. Para acceder a los otros 4, tendrá que lograr un rendimiento mínimo.

## MÓDULOS

Sus Megaracers pueden operar con tres módulos: **ATAQUE, VELOCIDAD y DEFENSA**. El módulo de ataque le permite disparar, el módulo velocidad activa el turbo, mientras que el módulo de defensa activa un escudo que le protege del fuego enemigo y de colisiones. Cada vez que activa un módulo, se utiliza parte de su energía. Los módulos en su Megaracer cambian las prestaciones de su vehículo. Para utilizar un módulo, selecciónelo primero. El Megaracer cambia entonces de posición. Un módulo puede ser activado instantáneamente pulsando o soltando una tecla (ver características de los módulos). Este proceso de activación influye directamente en la forma en que usa el turbo, el escudo, o el disparo. Los módulos se asignan automáticamente a cada Megaracer, excepto en modos de carrera donde hace su propia elección de módulos y gana otros si su rendimiento llega a un cierto nivel.



## CARACTERÍSTICAS DE LOS MÓDULOS

### Tipos de módulos

**Normal:** uso directo del módulo, activado pulsando la tecla "usar módulo".

**Tipo X:** activar presión: activada pulsando la tecla "usar módulo".

**Tipo A:** liberar presión: cuando la tecla "usar módulo" se pulsa, el efecto del módulo se intensifica, y se activa cuando la tecla se libera.

**Consumo de energía:** consumo energético.

**Duración:** tiempo en que el módulo está activo.

**Recarga:** longitud de las necesidades del módulo de tiempo para recargarse antes de ser utilizado de nuevo.

**Zona:** rango máximo de disparo.

**AutoLock:** capacidad automática de guía.

**Daños (vida):** daño ocasionado por el módulo al Megaracer enemigo (en vida).

**Daño (Energía):** daño ocasionado por el módulo al Megaracer enemigo (en energía).

**Velocidad +:** velocidad de turbo

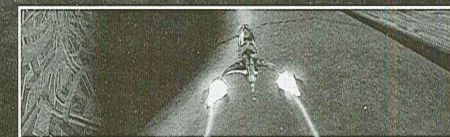
## CIRCUITO, OBSTÁCULOS Y CONDUCCIÓN

Los circuitos MEGARACE recorren caminos llanos, cruzando o superando tubos, con desviaciones, saltos, giros, bucles y obstáculos a lo largo de la ruta

Los Megaracers son fáciles de conducir. Simplemente abra el gas y actúe sobre los dos frenos antes de tomar las curvas.

No puede conducir el vehículo durante un salto. Todo lo que puede hacer es alinear su Megaracer y abrir más o menos gas antes del despegue. Puede girar durante un salto actuando sobre los frenos.

Cuando esté sobre un tubo, no se mueva de la trayectoria, porque puede perder muy fácilmente todo el sentido de la dirección si intenta ser demasiado hábil.





## BONOS

### Bonos primarios

Son bonos que se asignan directamente al Megaracer, ayudándole para sobrevivir y utilizar los módulos.



**Vida:** recarga vida



**Energía:** recarga energía

### Bonos secundarios

La ventaja de estos bonos es que, a diferencia de los módulos, causan problemas a sus enemigos sin utilizar sus propios niveles de energía. Puede tener tres simultáneamente y usarlos a voluntad.



**Minas:** coloca una mina (recuerde no detenerse sobre sus propias minas).



**Humo:** activa una pantalla de humo. Particularmente útil cuando se combina con una mina.



**Repeler:** envía a sus enemigos al decorado si se acercan demasiado.



**Sin giro:** impide a sus enemigos girar por un cierto tiempo.



**Invisibilidad:** este bono le impide ser detectado por los sistemas de guía automática de sus enemi-

gos. Cuando un enemigo intenta atacarle con bonos guiados automáticamente, no puede localizarle como objetivo.



**Módulo de bloqueo:** impide que un enemigo active sus módulos.

### Los iconos plus

Estos iconos aparecen cuando lleva a cabo un buen movimiento.



**Overtaking (Alcanzado):** aparece cuando alcanza varios tiempos en un corto periodo de tiempo.



**Lazo:** aparece cuando no toca los lados al ejecutar un lazo.



**Escudo:** aparece cuando el escudo se usa hábilmente.



**Fuego:** aparece cuando varios enemigos son destruidos en un corto espacio de tiempo.



**Giro:** aparece cuando un giro se ejecuta con éxito en un tubo o en un salto.

### Beneficios

Si tiene un buen rendimiento, y alcanza un cierto nivel, podrá conducir nuevos aparatos y activar nuevos módulos.

## MODOS DE JUEGO

### Práctica:

Lleve su Megaracer sobre pistas de entrenamiento en modo "práctica". Éste es un paso vital si quiere aprender todos los movimientos que necesitará luego en los modos arcade y catástrofe.

### Arcade:

Su fin está muy claro. Termine todas las carreras en el top-three. FALLE tres veces y se encontrará de vuelta al principio.

### Catástrofe:

VWBT (Virtual World Broadcast Television) permite a los espectadores de TV en todo el planeta contemplar como salva el mundo. Lanze Boyle explicará sus objetivos.

Consejo: utilizar el blindaje puede ser más beneficioso que ir demasiado deprisa.

Puede utilizar frecuentemente métodos diferentes para evitar o destruir los diversos obstáculos que encontrará en su camino.

Por ejemplo: un precipicio. Puede despegar de la carretera. Puede acelerar al máximo antes de chocar contra el suelo activando el turbo. El Megaracer no será dañado si el escudo está activado.

### Carrera:

El modo Carrera es un campeonato a siete carreras.

Equipe a su Megaracer con los módulos de ataque, velocidad y defensa que desee.

### Multijugador:

En este modo puede desafiar a otros jugadores, bien individualmente o como miembro de un equipo, en una red local o vía internet.

Puede usar los Megaracers de su garaje en modo "un solo jugador".

Cada juego en red es accesible en configuración arcade con Megaracers pre equipados con módulos, o en configuración de carrera con Megaracers auto equipados.

## OPCIONES

Desde este menú puede configurar su teclado, paddle, visualización de videos, etc.



#### WAARSCHUWING VOOR EIGENAREN VAN BREEDBEELDTELEVISIES

Vaste of stilstaande beelden kunnen onherstelbare schade aanrichten aan de beeldbuis van uw televisie, doordat ze een permanent spoor achterlaten op fosforlaag. Daarom wordt het herhaaldelijk of langdurig gebruik van videospellen op breedbeeldtelevisies afgeraden.

Lees deze waarschuwing voordat u of uw kind het videospel gebruikt.

#### WAARSCHUWING OVER EPILEPSIE

Sommige mensen zijn vatbaar voor epileptische aanvallen of black-outs wanneer ze worden blootgesteld aan bepaalde lichtflitsen of andere lichtbronnen in hun dagelijkse omgeving. Deze mensen lopen het risico op een aanval wanneer ze naar bepaalde televisiebeelden kijken of wanneer ze bepaalde videospellen spelen. Dit kan zelfs gebeuren wanneer iemand geen eerdere medische aandoening heeft gehad of nog nooit eerder een epileptische aanval heeft meegemaakt.

Als u of iemand in uw familie al symptomen hebt gehad die in verband kunnen worden gebracht met epilepsie (toevallen of black-outs) na blootstelling aan bepaalde lichtprikkel, raden wij u aan uw dokter te raadplegen voordat u het spel gebruikt.

We raden ouders aan hun kinderen in de gaten te houden wanneer deze videospellen spelen. Als u of uw kind een van de volgende symptomen vertoont - duizeligheid, gestoord gezichtsvermogen, oog- of spierspanning, bewustzijnsverlies, oriëntatieverlies, onwillekeurige spasmen of stuiptrekkingen - dient u onmiddellijk te stoppen met het spel en een dokter te raadplegen.

Voorzorgsmaatregelen die dienen te worden genomen door iedereen die videospellen speelt

Zit niet te dicht bij het televisiescherm. Bewaar een verstandige afstand, waarbij u zover van het scherm af gaat zitten als de lengte van het stroomsnoer toelaat. Speel een videospel bij voorkeur op een klein beeldscherm.

Speel niet wanneer u moe bent of slecht hebt geslapen.

Zorg dat de kamer waarin u zit goed verlicht is.

Neem tijdens het spelen elk uur een pauze van 10 tot 15 minuten.



#### CONTEKT

Lance Boyle, de beroemde tv-presentator, presenteert nogmaals een nieuwe editie van MEGARACE, het befaamde race- en schietspel op tv. Er staan verschillende uitzendingen op het programma, overeenkomend met de spelmodi, met name de centrale uitzending over rampen. De races in deze modus vinden plaats onder zeer extreme omstandigheden, rampen en dergelijke.

U moet voorkomen dat deze rampen gebeuren door missies te vervullen. Deze races worden zeer gedetailleerd weergegeven, voor nog meer spektakel en opwindning.





## DE VOERTUIGEN

De Megaracers, een combinatie van bio-organismen en zeer geavanceerde technologie, hebben de volgende eigenschappen:

**Max Speed :** maximale snelheid van de Megaracer.

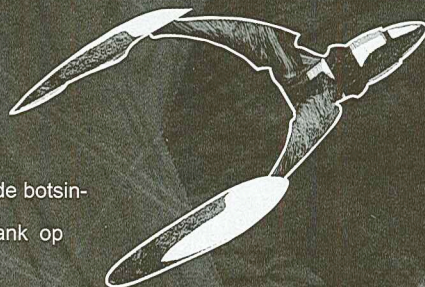
**Acceleration :** acceleratievermogen van de Megaracer.

**Braking :** remvermogen van de Megaracer.

**Handling :** controle over de Megaracer.

**Life :** (Leven :) weerstand tegen de botsingen van de Megaracer.

**Energy :** beschikbare energietank op de Megaracer.



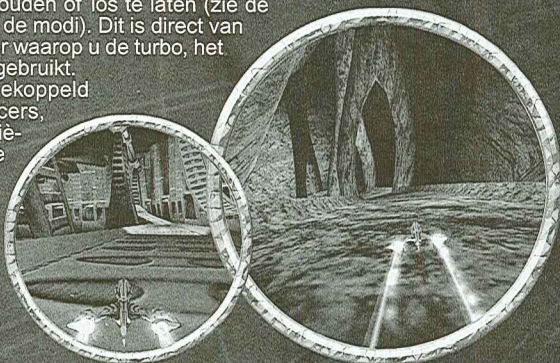
**Er zijn 12 Megaracers:** bij de start hebt u de beschikking over 8 Megaracers. De overige 4 krijgt u pas na goede prestaties.

## DE MODI

Uw Megaracers kunnen worden uitgevoerd in drie modes: **ATTACK (aanval)**, **SPEED (snelheid)** en **DEFENCE (verdediging)**. In de aanvalsmodule kunt u schieten, in de snelheidsmodule de turbo activeren en in de verdedigingsmodule ten slotte een schild activeren dat de effecten van schoten of botsingen minimaliseert. Het gebruik van een module kost energie. De modi waarmee uw Megaracer is uitgerust, bepalen de mogelijkheden van het voertuig. Als u tijdens het spel een module wilt inzetten, moet u deze eerst selecteren. De Megaracer verandert dan van positie.

U kunt een module onmiddellijk activeren door de knop ingedrukt te houden of los te laten (zie de eigenschappen van de modi). Dit is direct van invloed op de manier waarop u de turbo, het schild of het schot gebruikt.

Deze modi zijn gekoppeld aan de Megaracers, behalve in de carrièremodule. In deze module mag u kiezen uit de beschikbare modi of andere modi kiezen als uw prestaties voldoende hoog zijn.



## EIGENSCHAPPEN VAN DE MODI

### De verschillende typen modi

**Normal (normaal):** u kunt de modus direct gebruiken als u op de toets 'utiliser module' (modus gebruiken) drukt.

**X Type:** toets ingedrukt houden; de handeling wordt uitgevoerd als u de toets 'utiliser module' (modus gebruiken) ingedrukt houdt.

**A Type:** toets loslaten na indrukken; door de toets 'modus gebruiken' ingedrukt te houden, kan het effect van de modus worden gebundeld. Het effect wordt geactiveerd als u de knop loslaat.

**Energy consumption:** het energieverbruik.

**Duration:** de duur van het modus-effect.

**Recharge:** de tijd dat de modus zich oplaadt voordat u deze opnieuw kunt gebruiken.

**Zone:** actieradius van de schoten.

**AutoLock:** vermogen tot zelfsturing van de schoten.

**Damage (leven):** schade die de modus heeft toegebracht aan het leven van een vijandelijke Megaracer.

**Damage (energy):** schade die de modus heeft toegebracht aan de energie van een vijandelijke Megaracer.

**Speed +:** snelheid van de turbo.

## PARCOURS, HINDERNISSSEN EN GEDRAG

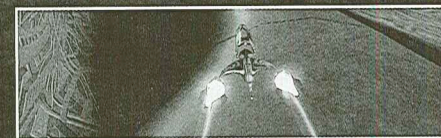
De MEGARACES worden gehouden op vlakke wegen, in of op buizen, met talloze splitsingen en via sprongen, tolvluchten, loopings en andere hindernissen.

De Megaracers worden bestuurd door middel van een gashendel en twee remparachutes om scherpe bochten te kunnen nemen.

Tijdens de sprongen kan het voertuig niet meer worden bestuurd. Door te spelen met het gaspedaal kunt u de sprong alleen langer of korter maken. Het is natuurlijk van het allergrootste belang dat u de Megaracer van te voren in de juiste positie hebt gezet.

Tijdens de sprongen kunt u om uw as draaien met behulp van de remparachutes.

Op of in de buizen kunt u het beste een vloeiende lijn aanhouden, omdat u het richtingsgevoel gemakkelijk verliest als u te grote risico's neemt.





## DE BONUSSEN

### Primaire bonussen

Dit zijn de bonussen die direct zijn gekoppeld aan het voertuig om te overleven of om de modus in te zetten.



**Leven:** nieuw leven.



**Energie:** nieuwe energie.

### Secundaire bonussen

Het voordeel van deze bonussen is dat u uw tegenstanders met problemen kunt opzadelen, zonder dat dit u energie kost. Dit in tegenstelling tot de modi.

U kunt drie bonussen in de interface opsparen en ze vervolgens naar eigen goeddunken inzetten.



**Mijnen:** mijnen leggen (let op dat u niet gaat stilstaan op uw eigen mijnen).



**Rook:** hiermee beperkt u het zicht op het terrein. Tip: leg de mijnen net achter de rook.



**Terugdrijven:** hiermee drijft u uw vijanden terug, indien zij zich in uw actiezone bevinden.



**Niet keren:** hiermee zorgt u ervoor dat uw vijanden een bepaalde tijd niet kunnen keren.



**Onzichtbaar:** met deze bonus bent u onzichtbaar. Dat wil zeggen dat als een vijand u een negatie-

ve bonus probeert te sturen, gewoonlijk zelfbesturend, deze geen doel treft.



**Modus blokkeren:** hiermee voorkomt u dat een vijand modi kan activeren.

### Pluspictogrammen

Deze pictogrammen geven aan dat u een fantastische prestatie hebt geleverd.



**Inhalen:** dit pictogram krijgt u als u in een beperkte tijd verschillende keren hebt ingehaald.



**Looping:** dit pictogram krijgt u als de speler de randen tijdens een looping niet raakt.



**Schild:** dit pictogram krijgt u als het schild intelligent wordt ingezet.



**Schot:** dit pictogram krijgt u als u in een beperkte tijd verschillende vijanden hebt vernietigd.



**Tolvlucht:** dit pictogram krijgt u als de tovlucht uit een buis of jump is gelukt.

### Winst

Afhankelijk van uw prestaties krijgt u de beschikking over nieuwe voertuigen of nieuwe modi.

## DE SPELMODI

### Practice (oefenen):

In deze modus raakt u bekend met de eigenschappen van het voertuig. Het is noodzakelijk om met het voertuig om te leren gaan om toegang te kunnen krijgen tot de spelmodi Arcade en Catastrophe.

### Arcade:

Het doel is eenvoudig: eindig in alle races bij de eerste drie. Lukt dit niet, dan hebt u nog drie kansen. Als het dan nog niet lukt, moet u terug naar de uitgangsspositie.

### Catastrophe (ramp):

Via VWBT (Virtual World Broadcast Television) kunnen de televisiekijkers in de hele wereld zien hoe u de wereld redt. Lance Boyle presenteert u de omgeving en geeft u de uit te voeren opdrachten.

Advies: het gebruik van het schild kan cruciaal zijn en een te hoge snelheid een slechte zet. De hindernissen die u in rampmodus tegenkomt, kunnen op verschillende manieren worden vermeden of genomen.

Bijvoorbeeld: als er een rots valt: deze kan met een schot worden vernietigd; u kunt de val vóór zijn door de turbo te gebruiken; de Megaracer kan ongevoelig zijn voor de klap als deze het schild gebruikt.

### Career :

De carriëremodus is een echt kampioenschap over zeven races.

U kunt aanvals-, snelheids- en verdedigingsmodi op uw voertuigen winnen, kiezen en deze naar eigen goeddunken toepassen om zo goed mogelijk te kunnen presteren.

### Multiplayer (meerdere spelers):

In deze modus kunt u in een lokaal netwerk of op Internet alleen of in een team tegen andere spelers spelen. De beschikbare Megaracers zijn de megaracers die u in de solomodus in uw garage hebt staan. Elke spelmodus is toegankelijk via de Arcadeconfiguratie met Megaracers die met modi zijn uitgerust of via de Carrièreconfiguratie met Megaracers die u zelf kunt uitrusten.

## GEBRUIKSOPTIES (OPTIONS)

Via dit menu configureert u het toetsenbord en de paddle, bepaalt u of u al dan geen video's wilt afspelen, enz.



#### WARNING TO OWNERS OF LARGE-SCREEN PROJECTION TELEVISIONS

Still pictures or images may cause permanent picture-tube damage or mark the phosphor of the CRT. For this reason, avoid repeated or extended use of video games on large-screen projection televisions.

#### EPILEPSY WARNING

You or your child should read this notice before playing this video game.

Certain people are susceptible to epilepsy fits or suffer loss of consciousness when in contact with certain types of blinking lights or other light sources in our daily environment. These persons expose themselves to the risk of an attack when they view certain televised images or when they play certain video games. These phenomena may appear even if the person has no prior medical history or has never had an epileptic fit.

If you or a member of your family have experienced symptoms linked to epilepsy or loss of consciousness in the presence of light stimulation, please consult your doctor before using this product. We advise parents to be attentive while their children are playing video games.

If you or your child display any of the following symptoms: dizziness, sight problems, eye or muscle contractions, loss of consciousness, difficulty in finding your bearings or involuntary movements or convulsions, you should stop playing the game immediately and consult a doctor.

General precautions to be taken when playing a video game.

Avoid sitting too close to the screen.

When playing the game, stay at a sufficient distance from the screen and as far away as the connection can reach.

If possible, play video games on a small screen.

Avoid playing if you are tired or suffering from lack of sleep.

Make sure that the room in which you are playing is well lit.

During use, take a break of ten to fifteen minutes every hour.



#### CONTEXT

Lance Boyle, the famous TV host, presents MEGARACE, the televised version of the famous "Armed futuristic racing" game.

The game modes are televised in separate shows - the most popular being the catastrophe mode.

Races in this mode are held in hellish conditions, and your task is to prevent catastrophes from occurring by completing various missions.

To add to the crazy fun, races are held on a scale close to the atom.





## VEHICLES

Megaracers are a subtle mix of bio-organisms and high technology. They have the following features:

**Max Speed:** maximum speed of the Megaracer.

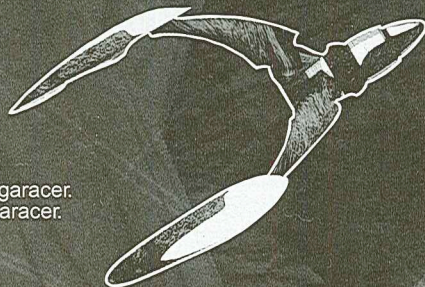
**Acceleration:** acceleration capacity of the Megaracer.

**Braking:** braking capacity of the Megaracer.

**Handling:** handling capacity of the Megaracer.

**Life:** impact resistance of the Megaracer.

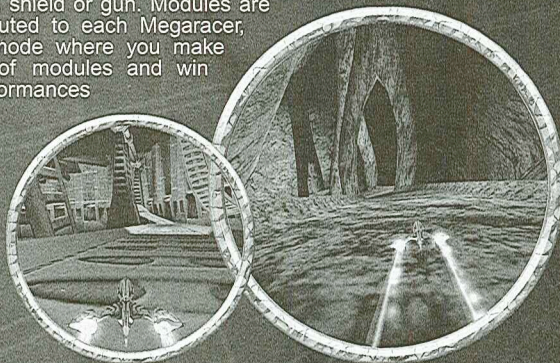
**Energy:** energy level on the Megaracer.



**Choose from 12 Megaracers:** 8 are available to you from the start. To qualify for the 4 others, you'll have to achieve a minimum performance.

## MODULES

Your Megaracers can operate in three modules: **ATTACK, SPEED and DEFENCE.** The attack module lets you fire shots, the speed module activates your turbo, while the defence module activates a shield that protects you from enemy fire and collisions. Each time you activate a module, you use up some of your energy. The modules on your Megaracer change the capacities of your vehicle. To use a module, you first have to select it. The Megaracer then changes position. A module can be activated instantaneously by pressing or releasing a key (see characteristics of the modules). This activation process directly influences the way you use your turbo, shield or gun. Modules are automatically attributed to each Megaracer, except in career mode where you make your own choice of modules and win others if your performances make the grade.



## FEATURES OF THE MODULES

### Types of module

**Normal:** direct use of the module, activated by pressing the "use module" key.

**X Type:** active pressure: activated by holding down the "use module" key.

**A Type:** release pressure: when the "use module" key is held down the module effect is intensified, and activated when the key is released.

**Energy consumption:** consumption of energy.

**Duration:** length of time module is active.

**Recharge:** length of time module needs to recharge before being used again.

**Zone:** maximum shooting range.

**AutoLock:** automatic guidance capacity.

**Damage (life):** damage caused by the module to enemy Megaracer (in life).

**Damage (Energy):** damage caused by the module to enemy Megaracer (in energy).

**Speed ++:** speed of turbo

## CIRCUIT, OBSTACLES AND DRIVING

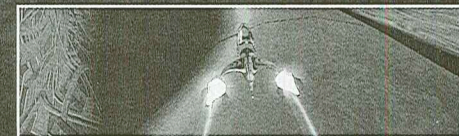
MEGARACE circuits run along flat roads, through or on top of tubes, with deviations, jumps, spins, loops and obstacles along the way.

Megaracers are easy to drive. Just hit the throttle and apply the two airbrakes before you negotiate the bends.

You won't be able to drive your vehicle during a jump. All you can do is line your Megaracer up and give it more or less gas before take-off.

You can spin during a jump by hitting those airbrakes.

When you're on or in a tube, don't play around with your trajectory, 'cos you can easily lose all sense of direction if you try to be too clever.





## BONUSES

### Primary bonuses

These are the bonuses that are directly linked to the Megaracer, helping you to survive and use the modules.



**Life:** recharge life



**Energy:** recharge energy

### Secondary bonuses

The advantage of these bonuses is that, unlike the modules, they cause your enemies problems without using up your own energy levels. You can have three in your possession at any time and use them whenever you want.



**Mines:** lay a mine (remember not to stop on your own mines)



**Smoke:** puts up a smoke screen. Particularly useful when combined with mine laying.



**Repel:** sends your enemies flying into the decor if they come too close.



**No turn:** prevents your enemies from turning round for a period of time.



**Invisibility:** this bonus stops you from being locked on to by an enemy's automatic guidance system. Your enemies can't

lock on to you with their guided weapons.



**Block module:** prevents an enemy from activating his modules.

### The plus icons

These icons appear when you've pulled off a great move.



**Overtaking:** appears when you overtake several times in a short space of time.



**Loop:** appears when you don't touch the sides when performing a loop.



**Shield:** appears when the shield is used cleverly.



**Fire:** appears when several enemies are destroyed in a short space of time.



**Spin:** appears when a spin is successfully performed when coming out of a tube or jump.

### Gains

If you perform well, and make the grade, you will be able to drive new vessels and activate new modules.

## GAME MODES

### Practice:

Take your Megaracer on training runs in practice mode. This is a vital step if you are to learn all the moves you'll need later in arcade and catastrophe modes.

### Arcade:

Your aim is quite clear. Finish all the races in the top-three. Fail three times and you'll find yourself back at the beginning.

### Catastrophe:

VWBT(Virtual World Broadcast Television) allows TV-viewers around the globe to watch you saving the world. Lance Boyle will explain your objectives.

Tip: using the shield can often prove more beneficial than going too fast. You can often use different methods to avoid or destroy the various obstacles you find in your path.

For example: a rock falls. You can blast it out of the way. You can race past before it hits the ground by activating the turbo. The Megaracer might not be damaged by it if the shield is activated.

### Career:

Career mode is a championship spread over seven races. Equip your Megaracer with the attack, speed and defence modules you want.

### Multiplayer:

In this mode you can challenge other players, either as a single player or as part of a team, on a local network or via the internet. You can use the Megaracers in your garage in single player mode. Each network game mode is accessible either in arcade configuration with Megaracers pre-equipped in modules, or in career configuration with self-equipped Megaracers.

## OPTIONS

From this menu you can set up your keyboard, paddle, display videos, etc.