

LUCIUS



MANUAL

# INHALTSVERZEICHNIS

Seite 3 -	EINLEITUNG
Seite 4 -	SYSTEMANFORDERUNGEN
Seite 5 -	INSTALLATIONSANLEITUNG
Seite 6 -	SPIELANLEITUNG
	<i>Standardtasten</i>
	<i>Fertigkeiten</i>
	<i>Verschiedenes</i>
	<i>Hausarbeitsbelohnungen</i>
Seite 10 -	FEHLERBEHEBUNG
Seite 11 -	MITWIRKENDE



From Levi's Transcendental Magic.



## EINLEITUNG

Lucius ist der Sohn des Teufels, der das Anwesen von seinen Bewohnern befreien muss. Um dies zu erreichen, muss er „Unfälle“ verursachen, ohne dass der Verdacht auf ihn fällt. Der Spieler schlüpft in die Rolle von Lucius und muss diese Vorfälle mithilfe von einfachen Haushaltsgegenständen geschickt in die Wege leiten. Nach jedem erfolgreichen Vorfall erhält er übernatürliche Kräfte, die ihm dabei helfen, die vollständige Kontrolle zu übernehmen.

Seine wachsenden übernatürlichen Mächte können auf vielfältige Arten eingesetzt werden. Schließlich wird er in der Lage sein, Objekte und Menschen mit der Kraft seiner Gedanken zu kontrollieren, und etwa Gegenstände zu bewegen, ohne sie zu berühren. Lucius verfügt sogar über die unglaubliche mentale Kraft, schwachen Menschen zu befehlen, Zerstörung und Schmerz zu verursachen.

Er wurde am 6. Juni 1966 geboren, und als er sein sechstes Lebensjahr auf Erden vollendet hatte, zeigte er endlich erste Anzeichen seiner wahren Abstammung.

Das Anwesen steckt voller unentdeckter Geheimnisse, die mehr über die Geschichte der Familie und darüber erzählen, wie sie mit dem Bösen in Berührung kam. Klar ist jedoch bereits, dass Luzifer die Seele des Jungen genommen und mit seinem eigenen Blut ersetzt hatte.

Nun liegt es an dir, dafür zu sorgen, dass er nicht aufgehalten werden kann ...

# SYSTEMANFORDERUNGEN

Betriebssystem: Windows® 7/Vista/XP

Prozessor: Pentium® 4 1,5 GHz oder vergleichbarer  
Athlon XP-Prozessor (Empfohlen: Pentium Core 2 2,6 GHz  
oder vergleichbarer AMD-Prozessor)

RAM: 1,5 GB (Empfohlen: 2 GB)

Festplattenspeicher: 2,9 GB

Grafikkarte: NVIDIA® 8600-Serie oder vergleichbare  
ATI™-Grafikkarte (Empfohlen: NVIDIA 260 GT-Serie oder  
vergleichbare ATI-Grafikkarte mit 512 MB Grafikspeicher)

Soundkarte: DirectX® 9.0c



# INSTALLATIONSANLEITUNG

Wenn du Steam noch nicht auf deinem Computer installiert hast:

1. Stelle sicher, dass du mit dem Internet verbunden bist.
2. Lege die Lucius-Installations-DVD in das Laufwerk ein und folge den Installationsanweisungen auf dem Bildschirm. Dadurch wird der Steam-Client von der DVD installiert. (Wenn das Autostart-Menü nicht erscheint, dann hast du vielleicht Autostart deaktiviert. Doppelklicke auf das Arbeitsplatz-Symbol auf deinem Desktop und öffne den DVD-Laufwerkpfad, in dem die Lucius-DVD angezeigt wird. Doppelklicke auf setup.exe, um die Installation zu starten).
3. Sobald Steam installiert wurde, folgst du den Installations- und Registrierungsanweisungen auf dem Bildschirm.
4. Sobald du alles installiert hast, meldest du dich beim Steam-Client an, sobald du dazu aufgefordert wirst.
5. Folge den Aufforderungen auf dem Bildschirm und gib den Steam-Schlüssel ein, der auf die DVD aufgedruckt ist.
6. Steam installiert jetzt Lucius von der DVD.
7. Sobald es heruntergeladen wurde, kannst du das Spiel starten, indem du auf das Desktopsymbol oder im Steam-Spielemenü einen Doppelklick auf Lucius ausführst.
8. Sollte ein Update für das Spiel verfügbar sein, wird der Steam-Client es automatisch vor Spielstart herunterladen und installieren.

Wenn Steam schon auf deinem Computer installiert ist:

Stelle sicher, dass du beim Steam-Client angemeldet bist

Lege die Lucius-Installations-DVD in das Laufwerk ein

Wähle „Lucius installieren“

Folge den Schritten 5-8 (siehe oben)

# SO WIRD GESPIELT

## Tasten zum Bewegen

Nach vorne bewegen:	W
Nach hinten bewegen:	S
Nach links bewegen:	A
Nach rechts bewegen:	D
Laufen:	Umschalten Links

## Maus

Benutzen:	Maus 1
Wegstecken/Ausrüsten/ Fallen lassen:	Maus 2
Inventar durchblättern:	Maus-Rad

## Fertigkeiten-Auswahl

Normale Interaktion:	1
Telekinese:	2
Gedankenkontrolle:	3
Gedächtnislöschung:	4
Verbrennung:	5

## Verschiedenes

Inventar:	E
Taschenlampe:	F
Karte:	M
Notizbuch:	N



# FERTIGKEITEN

## *Telekinese*

Du kannst Objekte mithilfe deiner Gedanken aus der Entfernung manipulieren. Wähle die Telekinese durch Drücken von [2] aus. Ziele dann mit deinem Mauszeiger auf das Objekt, das du manipulieren möchtest, und drücke Maus1. Während du die Telekinese einsetzt, siehst du unten links im Bildschirm, wie deine Kraftanzeige abnimmt. Drücke Maus2, um das Objekt weiter weg oder näher an dich heran zu bewegen, während du es manipulierst. Statt sich vertikal oder horizontal zu bewegen, ändert sich die Entfernung des Objekts zu dir. Telekinese kann dazu verwendet werden, einige mechanische Objekte zu starten oder sogar Objekte und Maschinen kaputt zu machen.

## *Gedankenkontrolle*

Du kannst die Kontrolle über die Gedanken anderer Personen übernehmen und ihnen sagen, was sie tun sollen. Wähle dazu einfach durch Drücken der [3]-Taste die Gedankenkontrolle aus und klicke auf die Person, die du beeinflussen möchtest. Danach erscheint ein schwarzer Kreis, der den Wirkungsbereich anzeigt. Wenn sich in diesem Bereich Objekte befinden, die benutzt werden können, leuchten sie auf. Sobald du auf das leuchtende Objekt geklickt hast, verwendet die von dir beeinflusste Person es.

## *Gedächtnislöschung*

Wenn du entdeckt wurdest, kannst du die jüngsten Erinnerungen der Person löschen, indem du mit der [4]-Taste Gedächtnislöschung auswählst und die Person anklickst. Dadurch kannst du verhindern, dass du erwischt wirst.

## *Verbrennung*

Drücke die [5]-Taste, um diese Fertigkeit auszuwählen. Danach kannst du sofort einen Feuerball abschießen oder mehr Kraft sammeln, indem du Maus1 gedrückt hältst. Wenn du Maus1 loslässt,feuerst du den Feuerball ab.



## VERSCHIEDENES

### *Notizbuch*

Du kannst dein Notizbuch durch Drücken der [N]-Taste öffnen und schließen.

Im Notizbuch werden die Kapitelfortschritte, Figurengespräche und Hausarbeitsfortschritte festgehalten.

Du kannst dir die Kapitel genauer ansehen, indem du auf die Namen auf der linken Seite des Notizbuchs klickst. Dort findest du Gedanken zu deinen Fortschritten, die beim Lösen der Rätsel sehr nützlich sein könnten.

### *Karte*

Du kannst die Karte durch Drücken der [M]-Taste öffnen und schließen.

Die Karte zeigt an, wo im Haus du dich befindest. Du kannst auf der Karte das Stockwerk ändern, indem du am unteren Rand auf die kleinen roten Pfeile klickst.

Die rote Linie auf der Karte zeigt, wo sich dein nächstes Opfer aufhält, sofern die Person wach ist oder sich im Anwesen befindet.

### *Inventar*

Du kannst das Inventar durch Drücken der [E]-Taste öffnen und schließen.

Das im Inventar ausgewählte Objekt erscheint etwas größer als die anderen Objekte. Du kannst mithilfe des Mausekaders oder der Pfeiltasten durch die Objekte blättern.

Sobald du im Inventar Maus1 klickst, wirst du mit dem ausgewählten Objekt ausgerüstet, welches dann aktiv ist.

Während du im Inventar bist, kannst du versuchen, mit Maus2 Gegenstände zu kombinieren. Die Reihenfolge spielt hierbei keine Rolle.



# HAUSARBEITSBELOHNUNGEN

## *Erhalt von Hausarbeit*

Hausarbeit wird von den Figuren im Haus vergeben. Die meiste Hausarbeit wirst du von deiner Mutter erhalten. Wenn du neue Hausarbeit aufbekommst, wird das Notizbuch aktualisiert.

## *Ouijabrett*

Wenn du auf das Ouijabrett klickst, enthüllen die Geister einen geheimnisvollen Hinweis für das aktuelle Kapitel.

## *Spieluhr*

Wenn du die Spieluhr in der Hand hältst, kannst du sie durch Drücken von Mausen nutzen. Die Spieluhr enthüllt sammelbare Objekte durch Wände hindurch, indem sie sie zum Leuchten bringt. Auf diese Weise kannst du sie leicht finden.

## *Dreirad*

Das Dreirad ist die letzte Belohnung und verfügt über den höchsten Spaßfaktor. Klicke das Dreirad an, um aufzusteigen. Um Objekte einsammeln oder Fertigkeiten einsetzen zu können, musst du zuerst wieder absteigen.

Durch das Rad erhöht sich deine Bewegungsgeschwindigkeit sehr. Die Laufen-Taste erhöht deine Geschwindigkeit zusätzlich.

# FEHLERBEHEBUNG

Stelle sicher, dass deine Anzeigetreiber auf dem neusten Stand sind.

Gehe für NVIDIA-Treiber auf [www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)

Gehe für ATI/AMD-Treiber auf [www.amd.com](http://www.amd.com)

Vergewissere dich, dass dein PC die minimalen Systemanforderungen erfüllt.

Wenn das Spiel langsam läuft, verbessert sich die Leistung oft durch Herabsetzen der Detailstufe oder der Auflösung.

Durch Beenden unnötiger, im Hintergrund ablaufender Aufgaben könnte die Leistung verbessert werden.

## *Technischer Kundendienst*

Du findest den Kundendienst unter [www.lace-mamba.com/support](http://www.lace-mamba.com/support)

E-Mail-Adresse für technischen Kundendienst:

[support@lace-mamba.com](mailto:support@lace-mamba.com)

Bitte beschreibe das Problem in der E-Mail detailliert.

Um bei der Lösung von technischen Problemen weiterhelfen zu können, benötigen wir Informationen über deinen PC. Am einfachsten geht dies mit dem DirectX-Diagnoseprogramm.

Öffne „Start“ > „Ausführen“ > gib „dxdiag“ ein und drücke die Eingabe-Taste. Lass dxdiag eine Analyse durchführen und wenn das Programm fertig ist, speichere die Systemkonfigurationsinformationen als Textdatei (.txt) ab und hänge sie an die E-Mail an.



# MITWIRKENDE

## Shiver Games:

Projektleitung und Design

JOHANNES AIKIO & HEIKKI PULKKINEN

Künstlerische Leitung und Animation

ALESSANDRO LAINÄ

Programmierung

HENRIK LINDSTRÖM

Motion Capture durch

GRIT STUDIOS

## Lace Mamba Global Ltd:

Leitung Produktentwicklung DAMIAN FINN

Leitung PR & Marketing CLAAS WOLTER

Produktmanagement AGNES KWIECIEN

Künstlerische Leitung JAMES 'Foz' FOSTER

Produktionsassistentz CAMPBELL LACEY

Produktionsmanagement CATHERINE CORNER

Internationales Vertriebsmanagement CARLOS MATEOS

Vertriebsmanagement Vereinigtes Königreich GLENN HAYNES

Europäische Geschäftsführung JASON CODD

Vorstandsvorsitz ADAM LACEY

## Besonderer Dank

Juha Koppström

Lauri Härsilä

Jari Kantomaa

Adam Kuruc

From Levi's Transcendental Magic.

SHIVER

PC  
DVD  
ROM

GERMAMG029 — Handbuch — Entwickelt von Shiver Games Ltd. © 2012  
Shiver Games Ltd. ©2011 Valve Corporation. Steam, Steamworks und das  
Steamworks-Logo sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen  
von Valve Software Inc in den USA und/oder anderen Ländern. Herausgegeben  
und vertrieben durch Lace Mamba Global Ltd.

**LM**  
LACE  
MAMBA  
TVE019